






 <p>U.E. Hermano Miguel Quito</p>	EVALUACIÓN PRIMER PARCIAL Periodo: 2023 – 2024	 <p>Y TU, HACIA DONDE MIRAS?</p>
	CÓDIGO: CLA.PRO.004.009	

1. Señale el icono del programa para crear videojuegos: Puntaje 1,5

		
A	B	C

2. Para iniciar KODU GAME LAB Presionas el ícono: Puntaje 1,5

		
A	B	C

3. Complete la programación para que el robot camine. Cada icono 1 punto total 3

 Flechas	 disparar	 mover	 brillo	 teclado
--	---	--	---	---



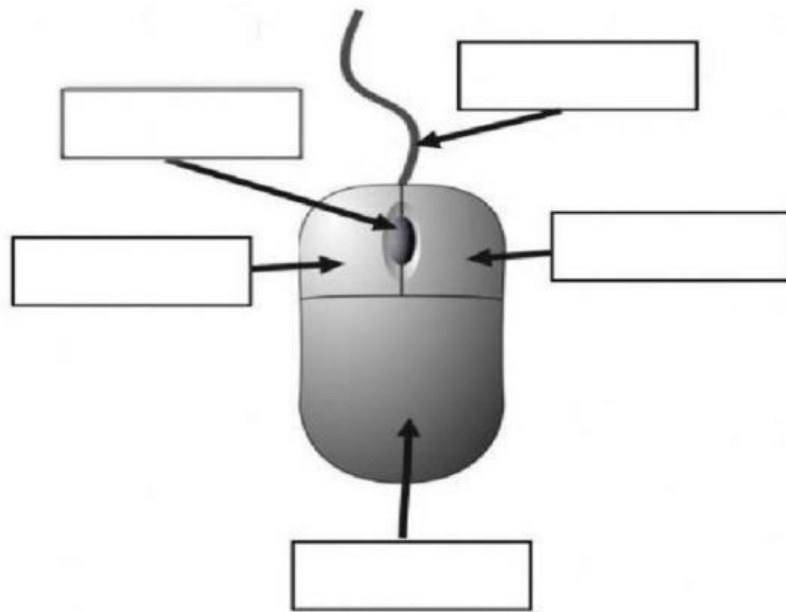
The programming block shows a sequence of actions for a robot:

- Step 1: **CUANDO** (When) - followed by two empty boxes for triggers.
- Step 2: **HAGA** (Do) - followed by a **rápido** (fast) action block.

UNA COMO CORRESPONDA: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA

4.		Regresar al inicio
5.		Dibujar montañas
6.		Poner objetos
7.		Mover mundo

UBIQUE LAS PRTES DEL MOUSE EN EL LUGAR QUE LE CORRESPONDE: 0,5 PUNTOS CADA RESPUESTA



SCROLL-RUEDITA

CARCASA

BOTÓN IZQUIERDO

BOTÓN DERECHO