

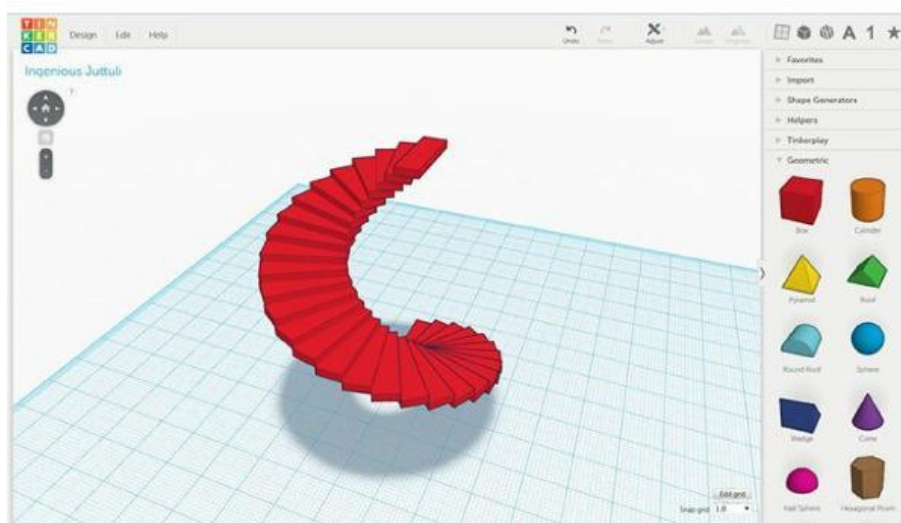


Nombre: _____ Profesor: _____

Colegio: _____ Curso: _____ Grado: _____

Ingreso al mundo Tinkercad 3D

1 Escribe los pasos para ingresar a Tinkercad 3D.





2 Relaciona las dos columnas.

Herramientas
de edición

Contiene el ajuste de pantalla,
cambio de vista, vista de inicio,
zoom, cubo de visualización.

Bloques de
vistas

Contiene el tamaño de rejilla de
trabajo, unidades de medición,
superficie de los objetos.

Zona de
edición

Contiene las herramientas para
editar el documento: copiar,
pegar, duplicar, eliminar, rehacer
y deshacer.

Bloques de
trabajo

Contiene herramientas como
comentarios, regla y plano
de trabajo.

Bloques de
importar

Contiene la edición de las
formas: alinear, agrupar,
simetría, desagrupar, habilitar
visibilidad y mostrar todo.

Herramientas de
transformación

Contiene herramientas para
importar, exportar y accede a
los archivos de Tinkercad.

Menú de
categorías

Contiene todas las piezas
(formas y figuras) de Tinkercad.



- 3** Describe los pasos que realizarías para modelar un cilindro y una esfera.

- 4** Describe en pasos ordenados la manera de modelar un objeto (cualquiera) en Tinkercad
