



EVALUACIÓN PRIMER TRIMESTRE

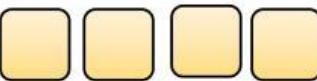
Noveno A, B

1. Resolver en una hoja de apuntes las siguientes SUMAS y RESTAS de Números Binarios y anotar la respuesta correcta a continuación en cada casilla.

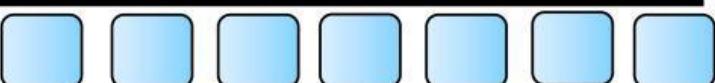
$$\begin{array}{r} \text{a)} \quad 111010 \\ + \quad 111110 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{b)} \quad 100001 \\ - \quad 111011 \\ \hline \end{array}$$

c)
$$\begin{array}{r} 1001 \\ - 1111 \\ \hline \end{array}$$



d)
$$\begin{array}{r} 11111 \\ 11111 \\ 11111 \\ + 11011 \\ \hline \end{array}$$



2. Convertir los siguientes Números Base 2 a Base 10:

REGLA DE
TRANSFORMACIÓN

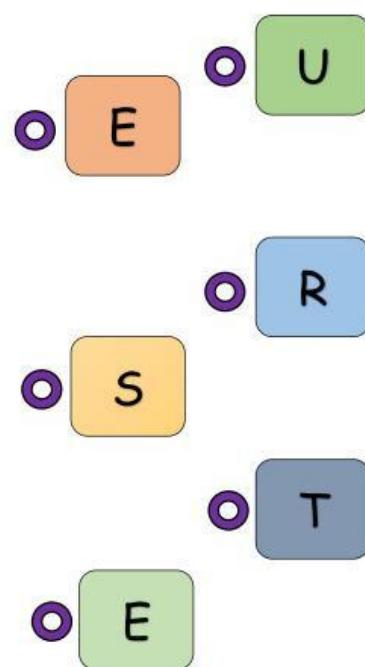
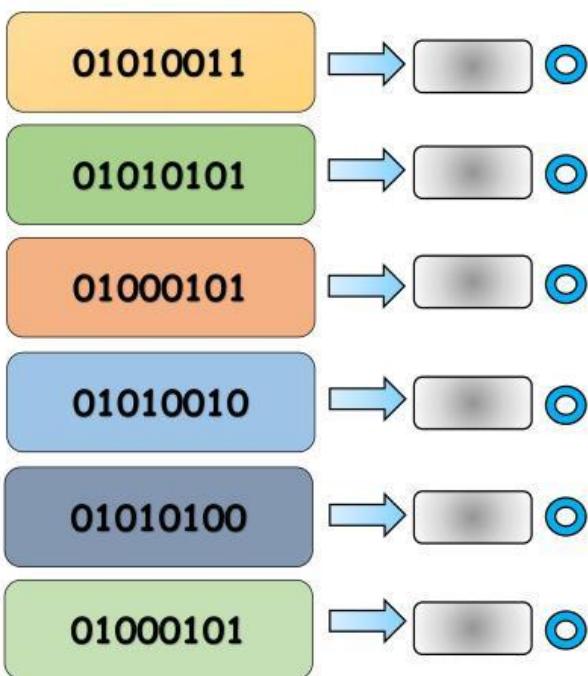
128	64	32	16	8	4	2	1	
1	1	0	0	1	0	0	0	→
0	0	1	1	1	1	1	1	→
1	0	0	0	0	0	0	0	→
0	1	1	0	1	0	1	1	→

3. Resolver el siguiente Crucigrama Binario usando los datos que se encuentran en la tabla HORIZONTAL y anotar la equivalencia en decimal en cada casilla vacía según corresponda:

HORIZONTAL	
1.	1100 1111001
2.	100000 10000111
3.	100 110110 10
4.	1010011 1001
5.	11101 11000011
6.	1000 1111010
7.	1110010 1
8.	1110011 1110
9.	101 11 110
10.	11000 111110

A	B	C	D	E	F
1			1		
2					5
3		1			
4	1			1	
5			1		
6	1				1
7	1			1	
8		1			
9		1			
10					1

4. Una con línea según corresponda la equivalencia Binaria en la Tabla de Código Ascii, escriba su valor en las Casillas correspondientes y descubramos la frase:



5. Seleccione la respuesta correcta:

a.- En la regla de transformación del 1 al 256 falta un número ¿Cuál es? 1-2-4-8-16-64-128-256.

5

9

32

b.- ¿Cómo se llamó el primer prototipo del Computador?

Olympus

Coloso

Cassius

c.- ¿En cuento a binario con que base se trabaja para resolver un ejercicio?

10

5

2

d.- ¿Cuándo no se puede usar $1+1 = 0$, se usa que tipo de técnica?

Llevando

Acarriado

Acarreo