UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR
"SAN ANTONIO DE PADUA"
EDUCAR, AMAR Y SERVIR
AÑO LECTIVO 2023 – 2024
INFORMÁTICA



EVALUACIÓN PRIMER TRIMESTRE

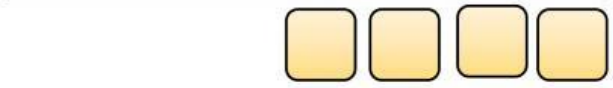
Noveno A, B

1. Resolver en una hoja de apuntes las siguiente SUMAS y RESTAS de Números Binarios y anotar la respuesta correcta a continuación en cada casilla.

a) 111010
+ 111110
_____
□□□□□□□

b) 100001
− 111011
_____
□□□□□□

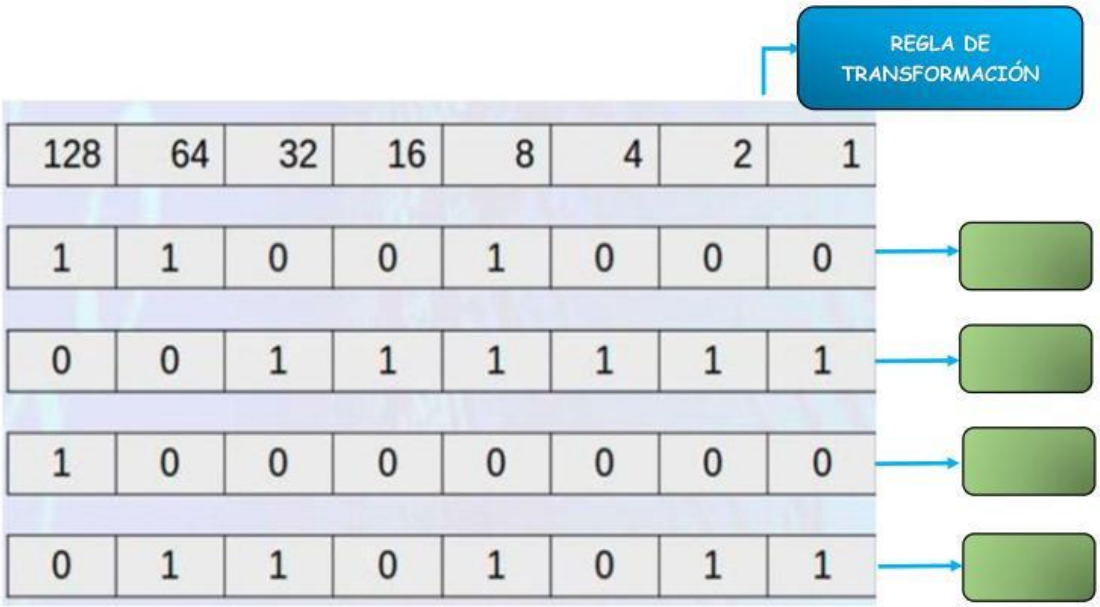
LIVEWORKSHEETS

c) 1001
− 1111


d) 11111
11111
11111
+ 11011


LIVEWORKSHEETS

2. Convertir los siguientes Números Base 2 a Base 10:

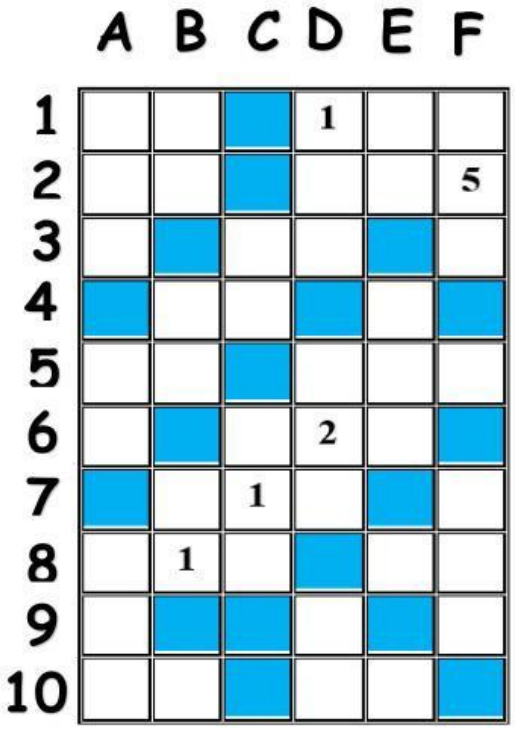


LIVEWORKSHEETS

3. Resolver el siguiente Crucigrama Binario usando los datos que se encuentran en la tabla HORIZONTAL y anotar la equivalencia en decimal en cada casilla vacia según corresponda:

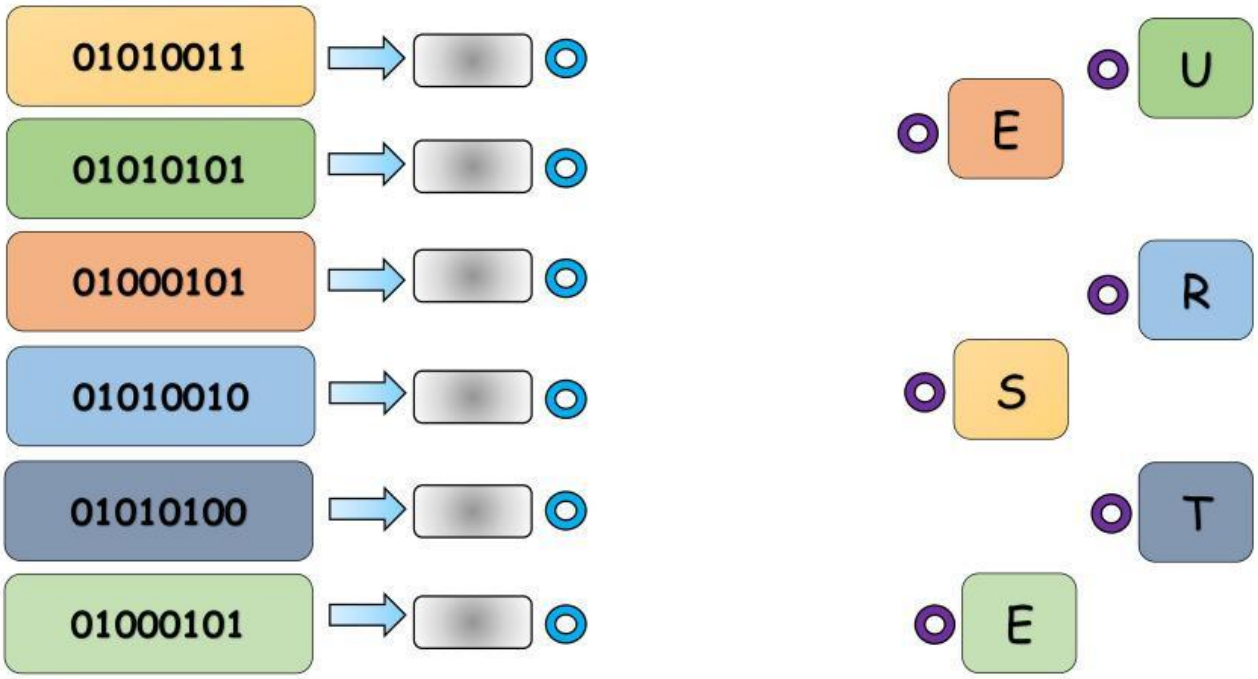
HORIZONTAL

1. 1100 ■ 1111001
2. 100000 ■ 10000111
3. 100 ■ 110110 ■ 10
4. 1010011 ■ 1001
5. 11101 ■ 11000011
6. 1000 ■ 1111010
7. 1110010 ■ 1
8. 1110011 ■ 1110
9. 101 ■ 11 ■ 110
10. 11000 ■ 111110



LIVEWORKSHEETS

4. Una con línea según corresponda la equivalencia Binaria en la Tabla de Código Ascii, escriba su valor en las Casillas correspondientes y descubramos la frase:



LIVEWORKSHEETS

5. Seleccione la respuesta correcta:

a.- En la regla de tranformación del 1 al 256 falta un número ¿Cúal es? 1-2-4-8-16-64-128-256.

5 9 32

b.- ¿Como se llamó el primer prototipo del Computador?

Olympus Coloso Cassius

c.- ¿En cuanto a binario con que base se trabaja para resolver un ejercicio?

10 5 2

d.- ¿Cuándo no se puede usar 1+1 = 0, se usa que tipo de técnica?

Llevando Acarriado Acarreo

LIVEWORKSHEETS