

# Project 149

## 149 වන ව්‍යාපෘතිය

149



# Coding School



# PictoBlox

- ❖ පහත link එක භාවිතා කරමින් අදාළ රූප රාමු එක් කර ගන්න.

[https://drive.google.com/drive/folders/1i8ICbH4QfZL7K-Inh8aD7xLJBdpn\\_UkZ?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1i8ICbH4QfZL7K-Inh8aD7xLJBdpn_UkZ?usp=drive_link)

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් A ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



|        |                                                        |      |      |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|------|-----------|----|
| Sprite | A                                                      | ↔ x  | -200 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85   | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් B ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



|        |                                                        |      |      |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|------|-----------|----|
| Sprite | B                                                      | ↔ x  | -135 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85   | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් C ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



|        |                                                        |      |     |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|-----|-----------|----|
| Sprite | C                                                      | ↔ x  | -70 | ↕ y       | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85  | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් D ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න



|        |                                                              |      |    |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------------|------|----|-----------|----|
| Sprite | D                                                            | x    | -5 | y         | 50 |
| Show   | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Size | 85 | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් E ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



|        |                                                              |      |    |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------------|------|----|-----------|----|
| Sprite | E                                                            | x    | 60 | y         | 50 |
| Show   | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Size | 85 | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් F ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



|        |                                                              |      |     |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------------|------|-----|-----------|----|
| Sprite | F                                                            | x    | 125 | y         | 50 |
| Show   | <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Size | 85  | Direction | 90 |

- ❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් G ලෙස සඳහන් sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න



|        |                                                        |      |     |           |    |
|--------|--------------------------------------------------------|------|-----|-----------|----|
| Sprite | G                                                      | x    | 190 | y         | 50 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 85  | Direction | 90 |

- ❖ Print භාවිතා කරමින් වෘත්තයක් අඳින්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.



|        |                                                        |      |     |           |      |
|--------|--------------------------------------------------------|------|-----|-----------|------|
| Sprite | Sprite1                                                | x    | -66 | y         | -122 |
| Show   | <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> | Size | 100 | Direction | 90   |

- ❖ අපි දැන sprite 1 ලෙස සඳහන් වෘත්තය සඳහා පහත සඳහන් sound එක් කර ගනිමු.





- ❖ අපි දැන් මෙම app එක සඳහා code සකස් කරමු.
- ❖ Sprite 1 ලෙස සඳහන් වෘත්තය සඳහා එක පහත පරිදි code සකස් කරන්න.
- ❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කළ විට පහත සඳහන් සිදුවීම් සිදු වීමට code සකස් කරන්න.
  - Camera on විය යුතුය.
  - ඔබේ අත විශ්ලේෂණය කර ගනියි.
  - ඔබේ අත හඳුනාගත ගත්තේ නම් .
  - වෘත්තයේ X,Y position සඳහා දබර ඇඟිල්ලේ ඉහළ කොටසේ පිහිටීම ලබා දෙන්න.
  - මෙම sprite එක A sprite එකෙහි touch වූ විට A piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.
  - මෙම sprite එක B sprite එකෙහි touch වූ විට B piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.
  - මෙම sprite එක C sprite එකෙහි touch වූ විට C piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.
  - මෙම sprite එක D sprite එකෙහි touch වූ විට D piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.
  - මෙම sprite එක E sprite එකෙහි touch වූ විට E piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.
  - මෙම sprite එක F sprite එකෙහි touch වූ විට F piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.
  - මෙම sprite එක G sprite එකෙහි touch වූ විට G piano ලෙස සඳහන් ශබ්දය නාද විය යුතුය.

