Project 148
148 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

PictoBlox

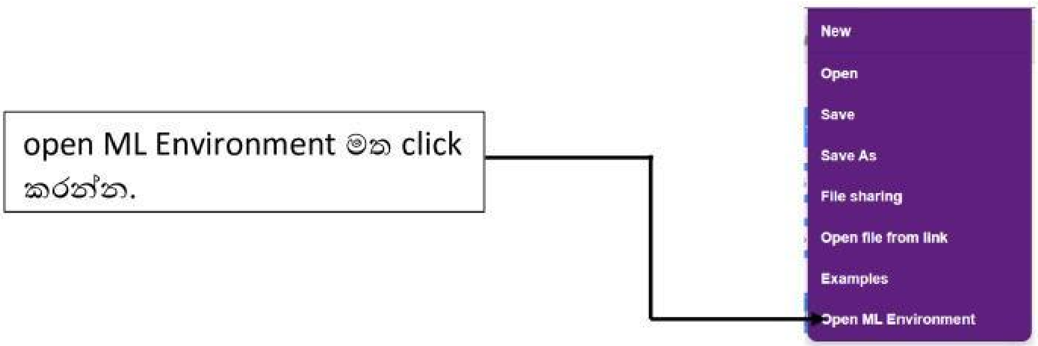
LIVEWORKSHEETS

- පහත link එක භාවිතයෙන් අදාළ රූප රාමු එක් කර ගන්න.
  https://drive.google.com/drive/folders/1pzVmBI0O5z6nQdOPAXY_1wkwmydwOZUT?usp=drive_link

- design එක සිදු කිරිමේදී ලබා දී ඇති සියළු රූප රාමු backdrop එකට costume ආකාරයට එක් කර ගන්න. ලබා දී ඇති සත්ව රූප random ආකාරයට එක් කර ගන්න.

- Upload a sprite මත click කරමින් teacher sprite එක එක් කර ගන්න. teacher sprite එකෙහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකස් කර ගන්න.

- අපි දැන් Image classifier භාවිතා කරමින් AI model එක train කරමු.
- File මත click කරමින් ඒ යටතේ ඇති open ML Environment select කරන්න.



- Create new project මත click කරන්න.
- Enter project name සඳහා Image classifier ලෙස සටහන් කරමින් image classifier selects කර ගන්න.
- පසුව create project මත click කරන්න.

LIVEWORKSHEETS

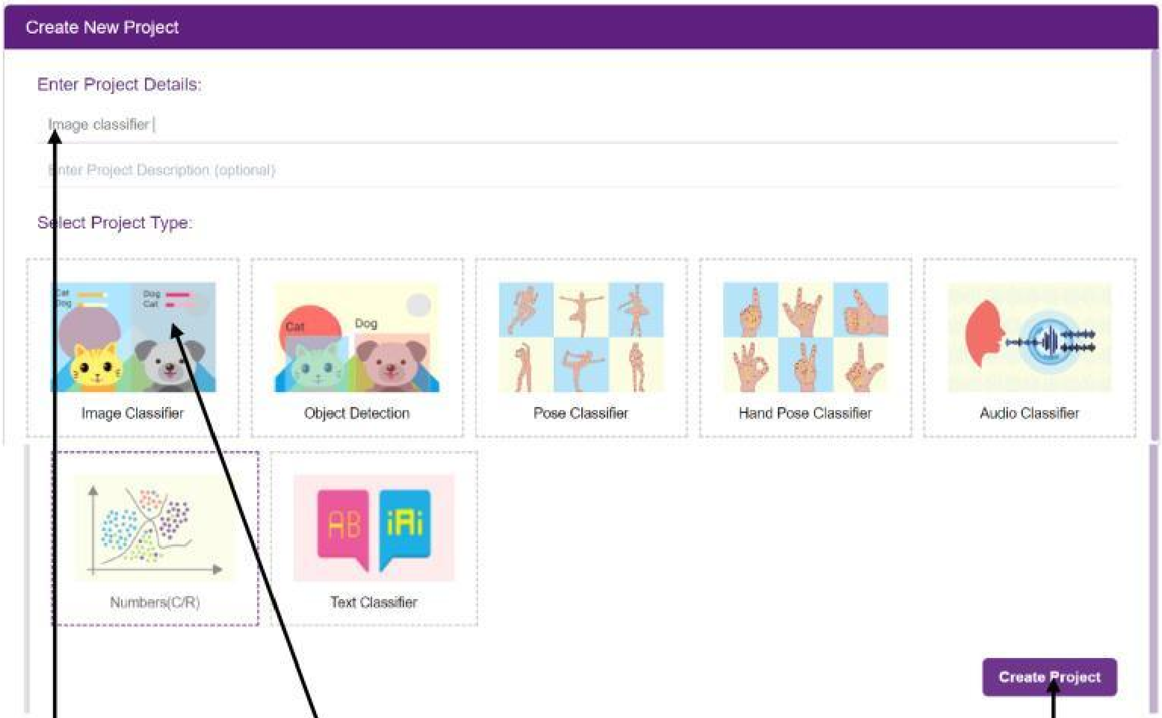


Image classifier selects කර ගන්න.

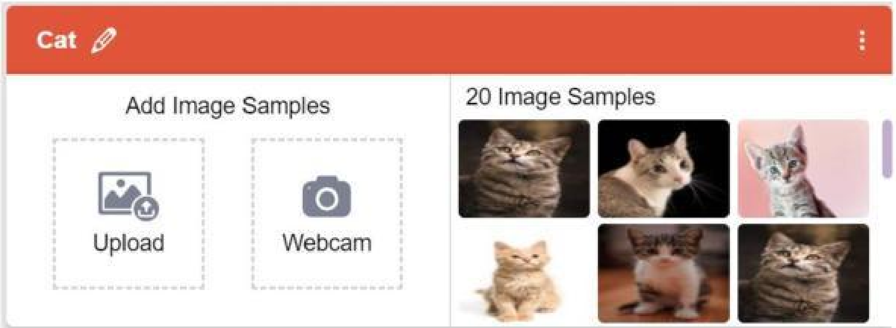
Image classifier ලෙස සටහන් කරන්න.

create project මත click කරන්න.

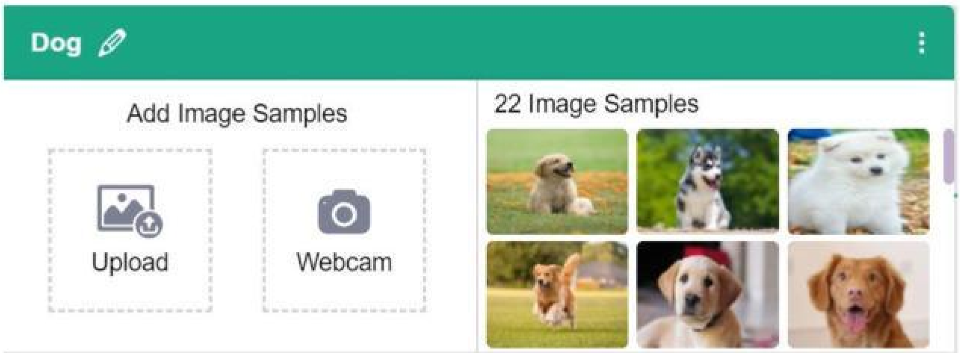
- පහත පරිදි අදාළ Image classifier sample ලබා දෙමින් AI train කර ගනිමු.

- Class name සඳහා cat ලෙස ලබා දෙන්න. පසුව upload මත click කරමින් පරිගණකයේ ඇති පූසන්ගේ රූප රාමු එක් කර ගන්න. අවම වශයෙන් රූප රාමු 20 ක් වත් එක් කල ගත යුතුය.(ඔබ පරිගණකයේ පූසන්ගේ රූප රාමු 20 ක් නොමැති නම් එකම රූප රාමුව කිහිප වරක් යොදා ගත හැකිය)

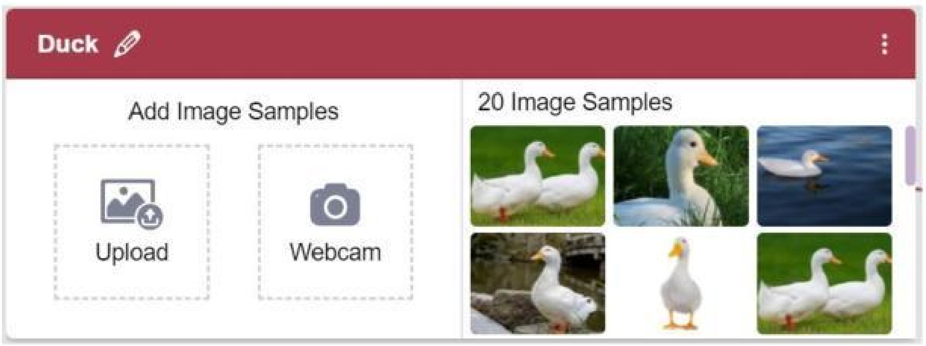
LIVEWORKSHEETS



- Class name සඳහා Dog ලෙස ලබා දෙන්න. පසුව upload මත click කරමින් පරිගණකයේ ඇති බල්ලන්ගේ රූප රාමු එක් කර ගන්න. අවම වශයෙන් රූප රාමු 20 ක් වත් එක් කල ගත යුතුය.(ඔබ පරිගණකයේ බල්ලන්ගේ රූප රාමු 20 ක් නොමැති නම් එකම රූප රාමුව කිහිප වරක් යොදා ගත හැකිය.)

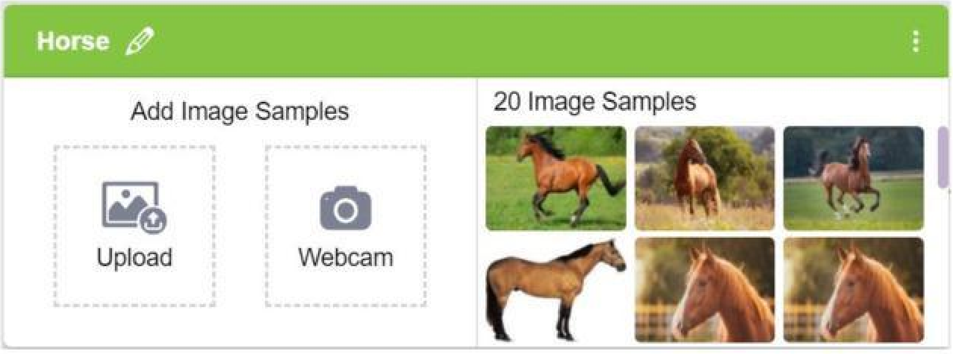


- Class name සඳහා Duck ලෙස ලබා දෙන්න. පසුව upload මත click කරමින් පරිගණකයේ ඇති තාරාවන්ගේ රූප රාමු එක් කර ගන්න. අවම වශයෙන් රූප රාමු 20 ක් වත් එක් කල ගත යුතුය.(ඔබ පරිගණකයේ තාරාවන්ගේ රූප රාමු 20 ක් නොමැති නම් එකම රූප රාමුව කිහිප වරක් යොදා ගත හැකිය.)



LIVEWORKSHEETS

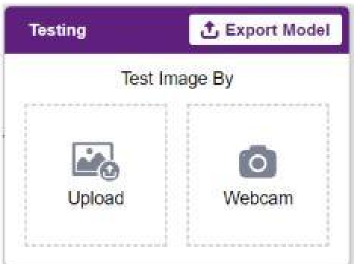
- Class name සඳහා Horse ලෙස ලබා දෙන්න. පසුව upload මත click කරමින් පරිගණකයේ ඇති අශ්වයන්ගේ රූප රාමු එක් කර ගන්න. අවම වශයෙන් රූප රාමු 20 ක් වත් එක් කල ගත යුතුය.(ඔබ පරිගණකයේ අශ්වයන්ගේ රූප රාමු 20 ක් නොමැති නම් එකම රූප රාමුව කිහිප වරක් යොදා ගත හැකිය.)



Advanced මත click කරමින් පහත පරිදි අගයන් ලබා දෙන්න.

පසුව Train model මත click කරමින් model එක Train කර ගන්න.

පසුව Export model මත click කරන්න.



- Sound යටතේ ඇති choose a sound යටතේ ඇති Meow, Dog2, Duck, Hores යන sound choose කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

❖ අපි දැන් code සකස් කරමු.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට පහත සිදු වීම් සිදු වීමට code සකස් කරමු.

- දිගින් දිගටම පහත සිදු වීම් සිදු විය යුතු බැවින් forever block එකක් භාවිතා කරන්න.

- තත්පර 2න් දෙකට backdrop එක මාරු වීමට code සකස් කරන්න.

- Backdrop එක විශ්ලේෂණය කර ගන්න.

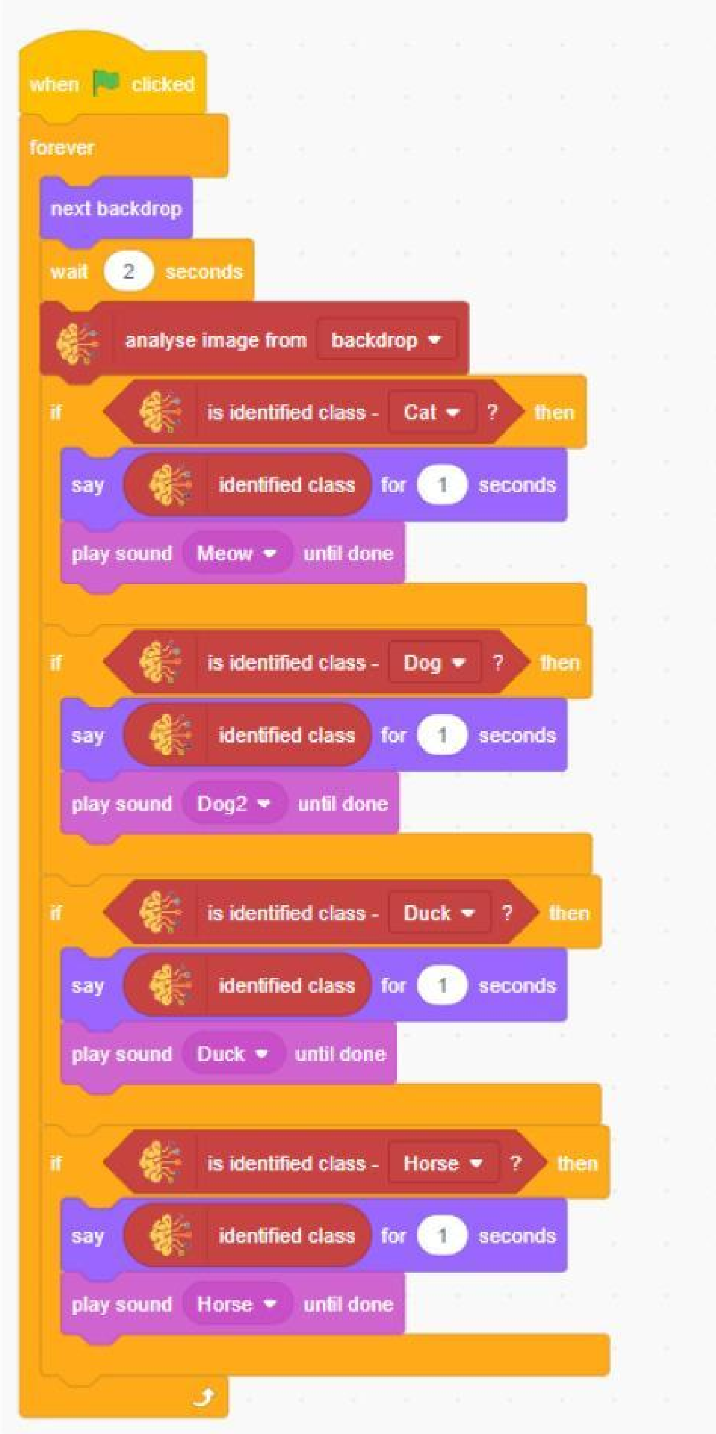
- Class Cat එකට සමානම් නම් එම class එකෙහි නම තත්පර 1ක කාලයක් display විය යුතු අතර යන Meow ශබ්දය නාද විය යුතුය.

- Class Dog එකට සමානම් නම් එම class එකෙහි නම තත්පර 1ක කාලයක් display විය යුතු අතර යන Dog2 ශබ්දය නාද විය යුතුය.

- Class Duck එකට සමානම් නම් එම class එකෙහි නම තත්පර 1ක කාලයක් display විය යුතු අතර යන Duck ශබ්දය නාද විය යුතුය.

- Class Hores එකට සමානම් නම් එම class එකෙහි නම තත්පර 1ක කාලයක් display විය යුතු අතර යන Hores ශබ්දය නාද විය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS



LIVEWORKSHEETS