Project 146
146 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

LIVEWORKSHEETS

❖ පහත link එක භාවිතා කරමින් අදාළ රූප රාමු එක් කර ගන්න.
https://drive.google.com/drive/folders/1iMFJ1102K8H3igUnhD_M5sZNxhU3D2Bn?usp=drive_link

❖ Choose a backdrop භාවිතා කරමින් Bedroom 1 backdrop එක එක් කර ගන්න.

❖ Choose a sprite භාවිතා කරමින් Robo sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් Laptop sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

- Laptop sprite එක සඳහා costume ලෙස Laptop 2 එක් කර ගන්න. Sprite වල ප්‍රමාණය 170X134 ලෙස සකසා ගන්න.

❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් Fan s sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

❖ Upload a sprite භාවිතා කරමින් Fan 1 sprite එක එක් කර ගන්න. එහි X, Y position සහ size එක පහත පරිදි සකසා ගන්න.

- Fan 1 sprite එක සඳහා costume ලෙස Fan 2, Fan 3 එක් කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

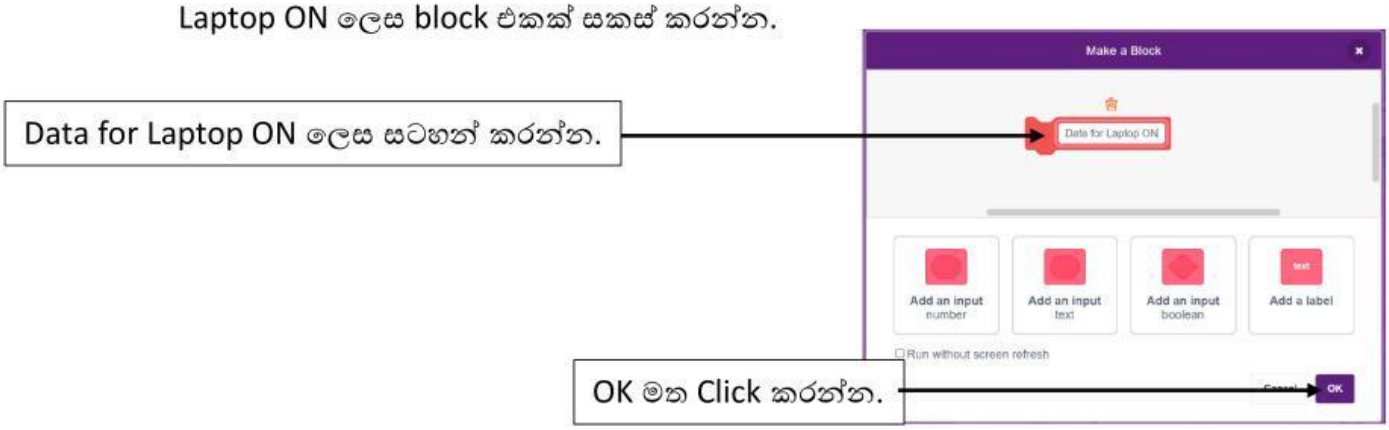
❖ Add Extension සඳහා Natural Language processing extension එකක් කර ගනිමු.

❖ අපි දැන් මෙම app එක සඳහා code සකස් කරමු.

❖

Sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

❖ My blocks මත click කරමින් Make block භාවිතයෙන් පහත පරිදි Data for Laptop ON ලෙස block එකක් සකස් කරන්න.



❖ My Blocks මත click කරමින් Make block භාවිතා කරමින් ඉහත පරිදිම පහත සඳහන් block සකස් කර ගන්න.

- Data for Light ON
- Data for Light OFF
- Data for Fan ON
- Train Data

❖ Data for Light ON block එක පහත පරිදි සකස් කරමු.

LIVEWORKSHEETS

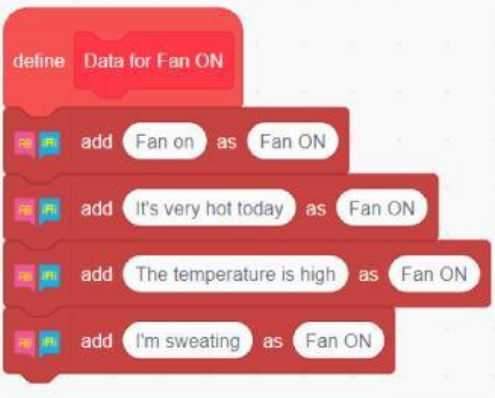
- Light on ලෙස ලබා දෙන text එක Light ON ලෙස සඳහන් class එකට assign කරන්න. I want to study, The room is dark, Switch on the light ලෙස ලබා දෙන text Light ON ලෙස සඳහන් class එකටම assign කරන්න.

❖ Data for Light OFF block එක පහත පරිදි සකස් කරමු.

- Light off ලෙස ලබා දෙන text එක Light OFF ලෙස සඳහන් class එකට assign කරන්න. I want to sleep, The room is to bright, Switch off the light ලෙස ලබා දෙන text Light OFF ලෙස සඳහන් class එකටම assign කරන්න.

❖ Data for Fan ON block එක පහත පරිදි සකස් කරමු.

- Fan on ලෙස ලබා දෙන text එක Fan ON ලෙස සඳහන් class එකට assign කරන්න. It's very hot today, The temperature is high, I'm sweating ලෙස ලබා දෙන text Fan ON ලෙස සඳහන් class එකටම assign කරන්න.



LIVEWORKSHEETS

❖ Data for Laptop ON block එක පහත පරිදි සකස් කරමු.

- Laptop on ලෙස ලබා දෙන text එක Laptop ON ලෙස සඳහන් class එකට assign කරන්න. It's very , The temperature is high, I'm sweating ලෙස ලබා දෙන text Fan ON ලෙස සඳහන් class එකටම assign කරන්න.

❖ Train Data block එක පහත පරිදි සකස් කරමු.

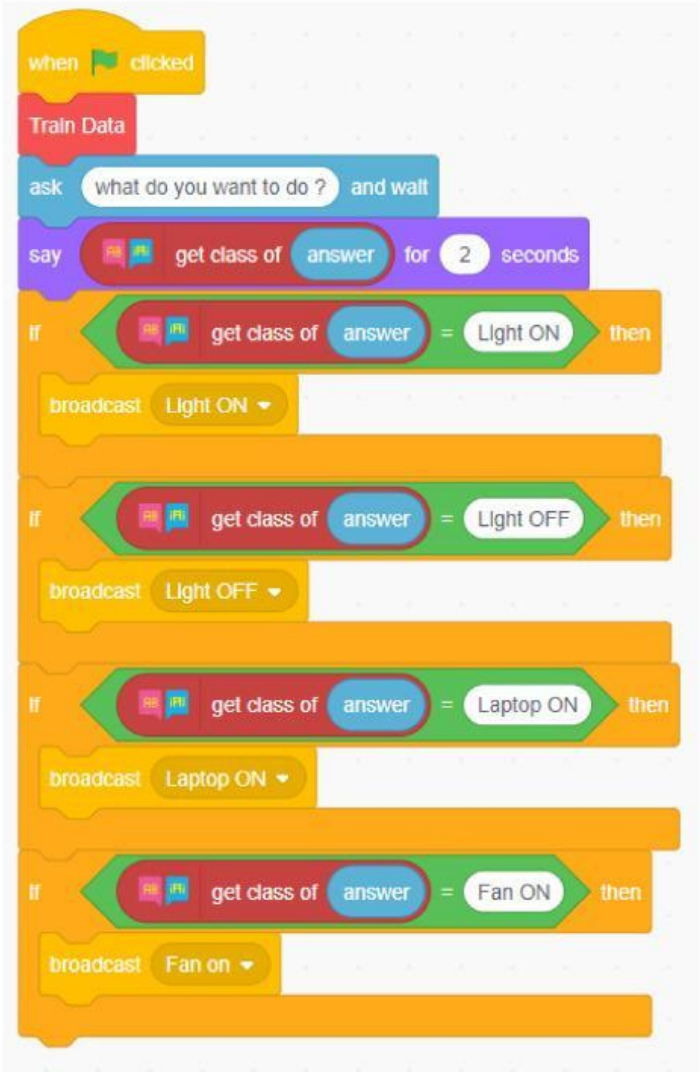
- Text නැවතත් class වලට වෙන් කරයි. ඊට Data for Light ON, Data for Light OFF, Data for Fan ON, Data for Laptop ON යන blocks සම්බන්ධ කරන්න. Text class වලට වෙන් කරමින් train කරන්න.

❖ කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට පහත සිදු විම් සිදුවීමට code සකස් කරන්න.

- Train Data block එකෙහි ඇතුළත් දෑ සිදු විය යුතුය.
- what do you want to do? ලෙස text එකක් දිස් වීමට code සකස් කරන්න.

LIVEWORKSHEETS

- ඔබ ලබා දෙන answer එකට අදාළ class එක තප්පර 2ක් තිරයේ display විය යුතුය.
- ඔබ ලබා දුන් පිළිතුරට අදාළ class එක Light ON නම් Light ON ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.
- ඔබ ලබා දුන් පිළිතුරට අදාළ class එක Light OFF නම් Light OFF ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.
- ඔබ ලබා දුන් පිළිතුරට අදාළ class එක Light ON නම් Light On ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.
- ඔබ ලබා දුන් පිළිතුරට අදාළ class එක Laptop ON නම් Laptop ON ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.
- ඔබ ලබා දුන් පිළිතුරට අදාළ class එක Laptop OFF නම් Laptop OFF ලෙස massage එකක් broadcast විය යුතුය.



LIVEWORKSHEETS

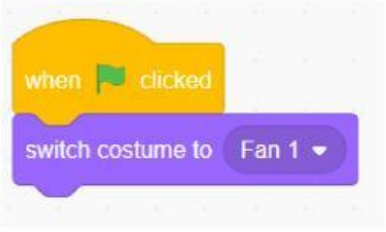
❖ Laptop 1 sprite එක සඳහා code සකස් කරන්න.

- කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට Laptop 1 costume එක ලැබිය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- Laptop ON ලෙස message එකක් ලැබුණු විට Laptop 2 costume එක ලැබිය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

❖ Fan 1 sprite එක සඳහා code සකස් කරන්න.

- කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට Fan 1 costume එක ලැබිය යුතුය. ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.



- Laptop ON ලෙස message එකක් ලැබුණු විට තප්පර 0.1 න් එකට costume මාරු විය යුතුය.

LIVEWORKSHEETS

❖ Backdrop එක සඳහා code සකස් කරන්න.

- කොළ පාට කොඩිය මත click කල විට brightness එක (-20) විමට code සකස් කරන්න.

- Light ON ලෙස message එකක් ලැබුණු විට brightness එක (0) විමට code සකස් කරන්න.

- Light OFF ලෙස message එකක් ලැබුණු විට brightness එක (-70) විමට code සකස් කරන්න.

LIVEWORKSHEETS