

ULANGAN HARIAN KE 2 INFORMATIKA KELAS 7
SMPI NFBS Lembang
Semester Ganjil 2023-2024

Pilihlah jawaban yang benar.

1. Pusat pengolahan data dan pengontrolan kerja komputer adalah ...
a. Memori b. Motherboard c. Kartu grafis d. Prosesor

2. adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk menyimpan informasi sebelum atau sesudah diproses oleh prosesor.
a. Memori b. Motherboard c. Kartu grafis d. Prosesor

- 3.... merupakan perangkat komputer yang berfungsi sebagai tempat (slot) perangkat-perangkat internal.
a. Memori b. Motherboard c. Kartu grafis d. Prosesor

4. adalah peralatan komputer yang berfungsi untuk mengubah sinyal digital menjadi sinyal gambar dalam bentuk piksel.
a. Memori b. Motherboard c. Kartu grafis d. Prosesor

- 5 adalah peralatan komputer yang berfungsi untuk mengubah sinyal digital menjadi sinyal analog (sinyal suara) dan sebaliknya mengubah sinyal analog (sinyal suara) menjadi sinyal digital.
a. VGA card b. Sound card c. Motherboard d. Prosesor

6. adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk mencetak dokumen yang ada di dalam komputer menjadi dokumen dalam bentuk kertas.
a. Printer b. Motherboard c. Kartu grafis d. Prosesor

7. Berikut bukan perangkat yang datanya dapat dibaca, tetapi tidak dapat diubah atau ditulis ulang adalah ...
a. Flash drive b. ROM c. CD ROM d. CD-RW

8. Berikut yang bukan perangkat penyimpanan eksternal adalah ...
a. Flash drive b. RAM c. CD ROM d. CD-RW

9. Perangkat penyimpanan berikut yang mempunyai akses data paling cepat adalah ...
a. DVD b. CD ROM c. Flash drive d. Blu-ray disc

10. Banyak jenis antarmuka (interface) dalam komputer, contoh Aplikasi-aplikasi Microsoft Word, editing photo, video merupakan jenis antar muka?
a. CUI (character user interface) c. Bahas natural
b. GUI (graphic user interface) d. Menu-Driven

11. ATM, mesin tiket di stasiun kereta merupakan jenis antarmuka?

- a. CUI (character user interface) c. Bahas natural
b. GUI (ghrafic user interface) d. Menu-Driven
12. Antarmuka yang menggunakan karakter untuk memberikan perintah adalah ...
a. CUI (character user interface) c. Bahasa natural
b. GUI (ghrafic user interface) d. Mobile UI
13. Jika kamu ingin membangun sistem pemesanan otomatis berbasis komputer di restoran, antarmuka yang sebaiknya dipilih adalah ...
a. touchscreen b. GUI c. menu-driven d. CUI
14. Perangkat berikut yang tidak dapat digunakan untuk mengakses internet adalah...
a. Modem b. LAN Card c. Kartu grafis d. WiFi Card
15. Kegiatan berikut yang paling membutuhkan prosesor dengan kecepatan tinggi adalah ...
a. Bekerja dengan *multitasking*: mengetik sambil membuka browser di internet dan memutar lagu
b. Bekerja dengan multitasking: mengetik sambil men-download video dari Youtube dan memutar lagu
c. Membuka browser dengan banyak jendela untuk mendownload file dari banyak halaman web
d. Bekerja dengan program simulasi yang sedang menjalankan perulangan, dan perhitungan dengan jumlah data yang banyak
16. Ketika membeli perangkat keras untuk dirakit sendiri, pertimbangan berikut yang tidak tepat adalah ...
a. Membeli RAM dengan teknologi DIMM untuk kecepatan transfer data yang lebih baik tanpa mengecek kesesuaian dengan prosesor
b. Membeli motherboard tanpa mengecek kesesuaian dengan prosesor
c. Membeli kartu grafis tanpa mengecek kesesuaian dengan prosesor
d. Membeli media penyimpanan tanpa mengecek kesesuaian dengan prosesor
17. Perangkat input yang biasa digunakan untuk mengukur kerja mesin adalah ...
a. pemindai wajah b. sensor kecepatan c. pemindai sidik jari d. Pemindai retina
18. Kondisi berikut yang paling membutuhkan kartu grafis dengan spesifikasi tinggi adalah ...
a. bermain game catur sambil mendengarkan lagu dari youtube
b. men-download file sambil streaming video
c. bermain game online dengan resolusi tinggi
d. menonton film online
19. Tindakan berikut yang kurang tepat adalah ...
a. menambah kapasitas memori dengan menambahkan keping memori DIMM ke keping memori SIMM karena memori DIMM mempunyai laju transfer data lebih cepat

- b. menambahkan kapasitas penyimpanan internal menggunakan SSD untuk melengkapi HD yang sudah digunakan selama ini
 - c. menggunakan RAM dengan kapasitas yang berbeda
 - d. Mem-backup data dari penyimpanan internal ke penyimpanan eksternal
20. Untuk pengguna yang suka bermain game atau menonton film dengan resolusi tinggi, port untuk kartu grafis yang sebaiknya digunakan adalah...
- a. DVI
 - b. HDMI
 - c. VGA
 - d. USB