



¡Resolviendo - Problemas!

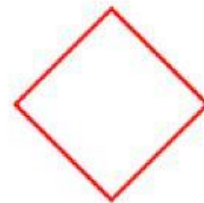
DESARROL DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

Diagramas de Flujo

1. Seleccione Verdadero o Falso

- Es la representación gráfica de algoritmos
- Son Finitos
- Se diseñan de abajo hacia arriba
- Los conectores son líneas únicamente horizontales y verticales
- Algoritmos es la secuencia de pasos ordenados y finitos

2. Seleccione el concepto que corresponde al símbolo de diagrama de flujo



3. Ejercicio.

3.1 Realice el algoritmo del siguiente ejercicio

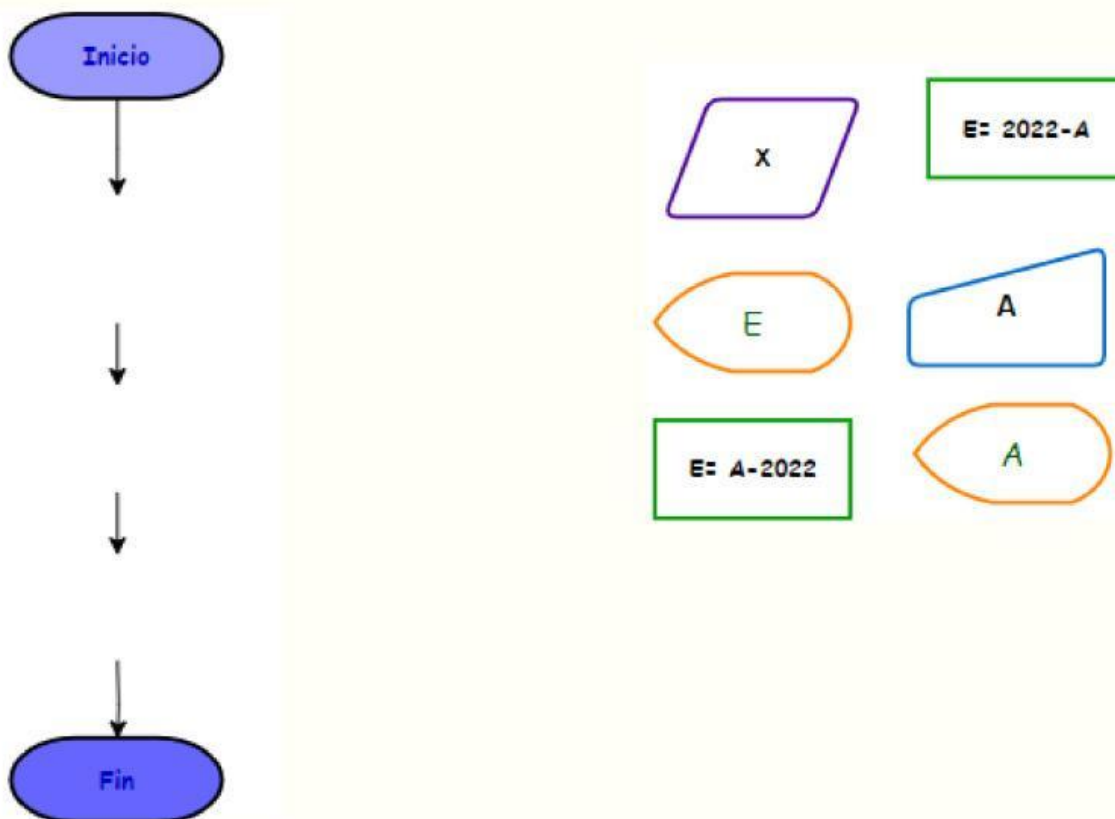
Se desea conocer la edad de una persona luego de saber su año de nacimiento

Inicio

1.
2.
3.

Fin

3.2 Complete el diagrama de flujo según instrucciones del paso 3.1

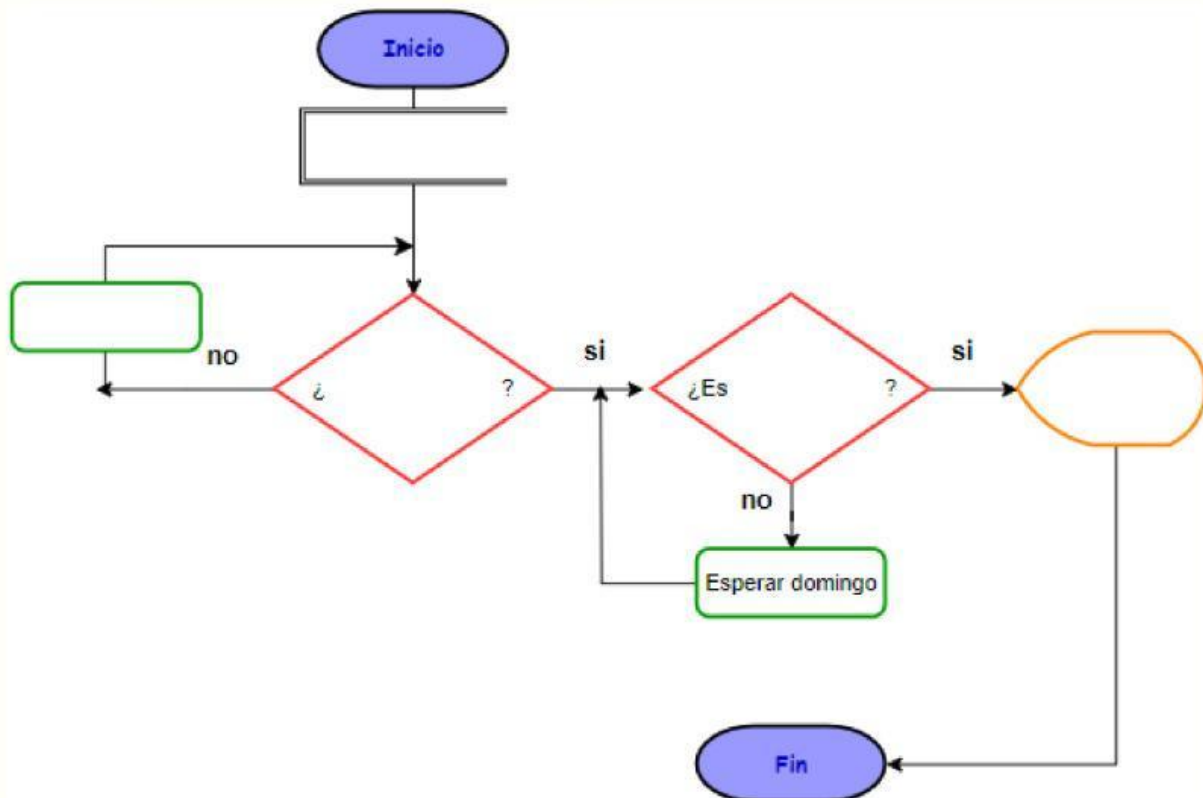


4. Ejercicio de la vida cotidiana

Completa el diagrama de flujo según el siguiente enunciado:

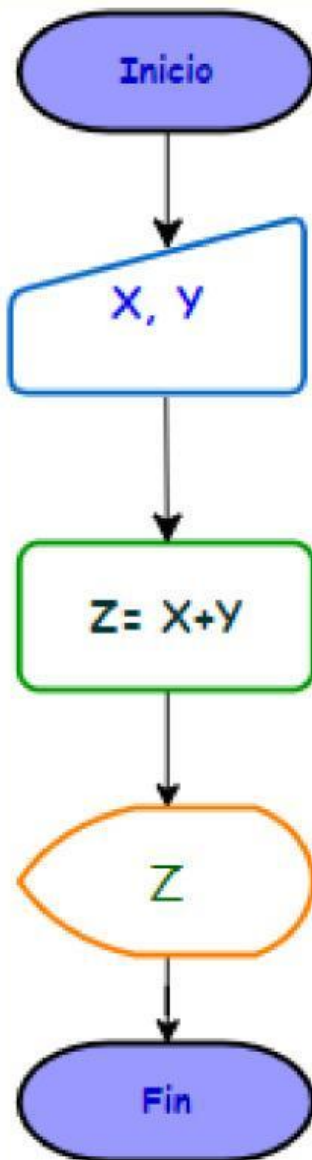
(Instrucción. Arrastra el texto color rojo y colócalo en símbolo correspondiente)

Una persona desea **ir al cine** a ver una película de su gusto, pero primero necesita verificar si **está en cartelera**, hasta entonces debe **esperar** su estreno; pero si ya está en cartelera podrá **ir a ver la película** si **es domingo** caso contrario deberá esperar el domingo



5. El siguiente diagrama de flujo además de sumar dos números, en qué otro proceso podría ser útil:

(Instrucción. Selecciona las opciones del recuadro)



1. Calcular el doble de la suma de **X** y **Y**
2. Calcular el subtotal a cancelar por la compra de 2 productos
3. Calcular el perímetro de un rectángulo
4. En un auto-bus viajan **X** número de pasajeros y en la siguiente parada se suben **Y** pasajeros más. ¿Cuántas personas van en el bus?
5. En la escuela hay **X** número de niños y **Y** niñas mas que niños, ¿Cuántos estudiantes tiene en total el colegio?
6. El abuelo ha leído **X** páginas de un libro y el día de hoy leyó **Y** páginas. ¿Cuántas páginas en total ha leído el abuelo?