

Analiza el video y Responde correctamente cada pregunta

- a) Cráneo
- b) Fémur
- c) Húmero

**¿Qué son las articulaciones en el sistema locomotor?**

- a) Estructuras que unen los músculos con los huesos
- b) Estructuras formadas por músculos, membranas, cartílagos y ligamentos
- c) Estructuras que permiten la unión entre un hueso y un cartílago

**¿Qué es el sistema locomotor?**

- a) Un sistema que regula la temperatura corporal
- b) Un sistema compuesto por músculos y huesos que permite el movimiento y protege los órganos
- c) Un sistema que controla la digestión en el cuerpo

**¿Qué componentes forman el sistema locomotor?**

- a) Músculos y huesos solamente
- b) Músculos, huesos, articulaciones, ligamentos y tendones
- c) Músculos y articulaciones

**¿Qué función principal desempeñan los músculos en el sistema locomotor?**

- a) Regular la temperatura corporal
- b) Producir energía para el cuerpo
- c) Permitir el movimiento y proteger los órganos

**¿Qué función principal desempeñan los huesos en el sistema locomotor?**

- a) Regular la temperatura corporal
- b) Producir energía para el cuerpo
- c) Dar forma al cuerpo, proporcionar soporte y proteger órganos

**¿Cuál es el hueso más largo del cuerpo humano?**

**¿Qué son los tendones y cuál es su función?**

- a) Tejidos elásticos que unen los músculos con los huesos y permiten el movimiento
- b) Tejidos que filtran la sangre y mantienen la temperatura corporal
- c) Tejidos que forman los huesos y los músculos

**¿Cuántos huesos tiene el cuerpo humano de un adulto?**

- a) 100
- b) 206
- c) 300

**¿Por qué es importante llevar a cabo cuidados para el sistema musculoesquelético?**

- a) Para mantener una buena digestión
- b) Para prevenir lesiones y enfermedades, y promover el desarrollo adecuado de músculos y huesos
- c) Para regular la temperatura corporal

**¿Cuál es una de las recomendaciones para el cuidado del sistema locomotor mencionada en el texto?**

- a) Mantener una postura adecuada
- b) Comer dulces en exceso
- c) Evitar la hidratación