



Lenguaje castor

45

Los castores que silban pueden hablar entre sí desde una gran distancia utilizando el lenguaje de silbidos. Cada carta se compone de una combinación de silbidos largos y cortos. Hay una pausa entre las letras.

— Silbido largo • Silbido corto

Sonidos para las siguientes letras son:

A — •	S • • •
R • — •	N — •
E •	T —



¿Qué secuencia de silbidos forma la palabra BEBRAS?

- (A) — • | • | — • | • — • | • — • | • • •
- (B) — • — • | • | — • • • | • — • | — • | • • •
- (C) — • • • | • | — • • • | • — • | — • | • • •
- (D) — • • • | • | — • • • | • — • | • — • | • • •

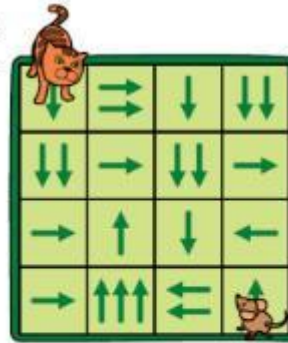


Gato y ratón

47

Un castor creó dos robots: gato y ratón. Ambos pueden moverse de una casilla a otra siguiendo las flechas. El gato quiere cazar el ratón.

- El gato comienza primero.
- Los movimientos se realizan alternativamente (gato, ratón, gato, ratón, etc.)
- Los robots se mueven en la dirección indicada por las flechas tantos casilleros como flechas (por ejemplo, un casillero si hay una flecha, dos cuadrados si hay dos flechas, etc.)
- Cuando un robot se está moviendo, ignora las flechas en las casillas que se mueve. Se come al ratón cuando el gato está en el mismo casillero que el ratón.



¿Puede el ratón evitar al gato?

Sí

No