

## Bài 1: Con hãy chọn đáp án đúng

Đăng nhập | Violympic

violympic.vn/login

**Đăng nhập**

Tên đăng nhập

Mật khẩu

Đăng nhập

Contact | greenfieldpalmgarden.edu.vn/en/lien-he

need

**CONTACT GREENFIELD**

024-7309-3939 (Ext 1)/ 0911-008-567

Rung Co Street, Ecopark Urban Area, Van Giang, Hung Yen.

tuyensinh@greenfield.edu.vn

First and last name \*

Your full name

Email \*

Your email

Phone number \*

Your phone number

Content \*

Fill the content you are interested in

Send request

## Bài 2: Con hãy nối các chức năng tương ứng với ý nghĩa?

Tải lại (Reload)



Người dùng nhập thông tin và gửi đến máy chủ

Điều hướng (Navigation)



Truy cập lại trang Web một cách nhanh chóng và dễ dàng

Đánh dấu trang (Bookmark)



Gửi nội dung thông tin đến máy chủ

Biểu mẫu (Form)



Đi đến nội dung trang Web

Gửi (Submit)



Hiển thị lại hoặc làm mới nội dung của trang Web

Monitor

Touchpad

Speaker

Mouse

Headphone

Keyboard



Chuột

Tai nghe

Màn hình

Bàn  
phím

Loa

Bàn di  
chuột

### **Bài 3: Chọn đáp án đúng cho các câu sau**

Lưu địa chỉ một trang Web trong danh sách yêu thích (Favorite).

Một cửa sổ hoặc màn hình chứa rất nhiều trường hoặc ô trống để nhập dữ liệu.

Khám phá để nắm rõ một ứng dụng hoặc trang Web.

Để bắt đầu tìm kiếm, bạn phải ..... một trang trên Internet.

Bạn đang đọc tài liệu nghiên cứu thì trang bị đứng hoàn toàn, nên bạn phải ..... trang đó.

Bạn muốn sau này có thể truy cập lại vào trang Web, nên bạn ..... trang Web.

Dấu trang (Bookmark) cho phép người dùng điều hướng lại các trang Web yêu thích của họ.

Chức năng tải lại cho phép người dùng truy cập một trang Web mà họ thường xem.

Tự động điền (Autofill) cho phép trình duyệt tự điền thông tin mà không phải gõ lại.

Cung cấp bản mới nhất của trang Web.

## Bài 4: Con hãy kéo và thả vào các ô tương ứng



|                  |                  |                  |                  |                  |                               |
|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|-------------------------------|
| Thiết bị đầu vào | Thiết bị đầu vào | Thiết bị đầu vào | Thiết bị đầu vào | Thiết bị đầu vào | Thiết bị vừa đầu vào – đầu ra |
| Thiết bị đầu ra  | Thiết bị đầu ra  | Thiết bị đầu ra  | Thiết bị đầu ra  | Thiết bị đầu ra  | Thiết bị vừa đầu vào – đầu ra |

## Bài 5: Con hãy chọn đáp án đúng



**Bạn nên làm gì nếu trang Web chỉ tải được một nửa?**

Tải lại trang Web.

Dừng lại, tạm dừng, nói chuyện với người lớn.

Khởi động lại máy tính.

Hãy thử lại vào một ngày khác.



**Cách nhanh nhất để quay lại một trang Web sau đó là gì?**

Tạo dấu trang.

In toàn bộ trang Web.

Nói với một người bạn về trang Web bạn tìm thấy.

Viết URL trên một tờ giấy.



**Tính năng nào được sử dụng để làm mới hoặc hiển thị lại nội dung trang web?**

Gửi biểu mẫu (Submitting a form)

Điều hướng (Navigating)

Tải lại (Reloading)

Đánh dấu trang (Bookmarking)



**Nếu muốn lưu trang Web để quay lại sau thì bạn có thể làm gì?**

Nói cho một người bạn biết.

Nhờ ai đó gọi nhắc cho bạn.

Cố nhớ vào lần đăng nhập tới.

Đánh dấu trang (Bookmark) cho URL đó.



**Đâu là định nghĩa cho hành động "điều hướng trên Internet"?**

Gửi dữ liệu hoặc tập tin từ máy tính của bạn.

Nhấp và xem qua các tài nguyên.

Lưu URL để tham khảo trong tương lai.

Cập nhật những gì đang được hiển thị.



**Bạn muốn mua một vật phẩm mới cho trò chơi trực tuyến yêu thích của mình và vật phẩm đó sẽ được khuyến mãi trong 5 phút nữa. Bạn đã mở sẵn trang đó ra chờ. Khi hết 5 phút đó, bạn nên làm gì để nhanh chóng hiển thị mức giá mới?**

Gửi Email cho công ty bán hàng

In trang đó ra

Đánh dấu trang đó

Tải lại trang



**Thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Digital Footprint) ?**

Biên lai mua hàng tại một cửa hàng địa phương.

Bưu thiếp và thư bạn gửi cho một người bạn qua thư.

Bài đăng trên mạng xã hội.

Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.



**Điều gì KHÔNG phải là một phần của dấu chân kỹ thuật số (Footprint)?**

Bài đăng trên mạng xã hội.

Đăng ký nhận bản tin Email.

Nhạc được lưu trên ổ cứng máy tính.

Mua hàng trực tuyến.



**Những thông tin nào là một phần của dấu chân kỹ thuật số ?**

Những điều bạn nói trong tin nhắn dạng chữ với bạn bè.

Điểm số của bạn ở trường.

Số đôi giày mà bạn sở hữu.

Những lượt/nội dung tìm kiếm mà bạn thực hiện trên Internet.



**Các đáp án thể hiện những thông tin thuộc dấu chân kỹ thuật số. (Chọn 2)**

Bài tập ở trường mà bạn nộp.

Email mà bạn gửi đi.

Cuộc gọi điện thoại mà bạn nhận được.

Trang Web mà bạn truy cập.



**Tùy chọn nào dưới đây KHÔNG phải là một ví dụ về bắt nạt trực tuyến - Cyberbullying?**

Lan truyền tin đồn về ai đó trên phương tiện truyền thông xã hội.  
Quay Video của mọi người mà họ không biết và đăng nó lên mạng.  
Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.  
Gửi tin nhắn Email gây tổn thương cho ai đó.



**Điều gì KHÔNG phải là một ví dụ về việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số một cách thích hợp ở trường học?**

Sử dụng máy ảnh của trường để chụp ảnh cho một dự án nhóm.  
Tiến hành nghiên cứu trực tuyến cho một bài báo bạn đang viết.  
In một bài luận để nộp cho một giáo viên.  
Chơi Game hầu hết thời gian trong ngày.



**Tùy chọn nào dưới đây là một ví dụ về bắt nạt trực tuyến Cyberbullying?**

Lan truyền tin đồn về ai đó trong giờ học.  
Gửi tin nhắn gây tổn thương cho ai đó trực tuyến.  
Nói những điều gây tổn thương về ai đó trong bữa ăn trưa.  
Để lại những ghi chú gây tổn thương trên bàn của ai đó ở trường.



**Đâu là một dạng phép xã giao (Giao tiếp phù hợp) trên môi trường kỹ thuật số?**

Đăng các thông điệp có tính phỉ báng trên mạng.  
Dùng các nguồn giả trên mạng.  
Duy trì tính tích cực trong tin nhắn và bài đăng của bạn.  
Đưa sự hài hước và châm biếm vào tin nhắn.



**Trong việc sử dụng công nghệ kỹ thuật số ở trường, chọn những hành vi đúng đắn mà mọi người nên làm? (Chọn 2)**

Học sinh và giáo viên không nên dùng mạng xã hội trong lớp học.  
Học sinh nên mở loa ngoài khi xem Video, thay vì dùng tai nghe.  
Học sinh không nên đánh cắp hoặc làm hư hại tài sản của người khác.  
Học sinh nên chia sẻ mật khẩu cho nhau biết.



**Phản ứng thích hợp nếu bạn bị bắt nạt trên mạng (Cyberbullying) là gì?**

Bỏ qua nó và không làm gì cả.  
Dừng lại, tạm dừng, nói chuyện với người lớn.  
Ngừng sử dụng máy tính.  
Làm gì đó để trả thù.



**Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là dịch vụ dựa trên Internet?**

|                    |                             |
|--------------------|-----------------------------|
| Microsoft          | Thư điện tử (Email)         |
| Bách khoa toàn thư | Chia đôi màn hình chơi Game |



**Em hãy cho biết, trong các tùy chọn sau, tùy chọn nào là đúng khi nói đến duyệt Web trực tuyến an toàn? (Chọn 2)**

Em phải xóa các tập tin Internet tạm thời.  
Các trình duyệt có tính năng bảo mật có thể an toàn hơn các trình duyệt khác.  
Em hoàn toàn an toàn miễn là em không tải xuống bất cứ thứ gì.  
Chỉ cung cấp thông tin cá nhân cho các trang Web an toàn.



**Hệ điều hành (OS) là gì?**

Phần mềm hỗ trợ các chức năng cơ bản của máy tính.  
Một cái gì đó đi vào máy tính.  
Khu vực làm việc của màn hình máy tính.  
Thiết bị vật lý lưu trữ thông tin cho hệ điều hành, phần mềm và phần cứng.



**Tùy chọn nào dưới đây có thể được sử dụng để truyền dữ liệu không dây giữa hai thiết bị gần nhau?**

|       |          |          |           |
|-------|----------|----------|-----------|
| Modem | Firewall | Ethernet | Bluetooth |
|-------|----------|----------|-----------|



**Bạn đặt mua một Game mới, nhưng khi nhận được thì phát hiện rằng đó là một bản sao chép trái phép, không phải Game chính hãng. Là một công dân tốt trên môi trường số, đâu là cách phản ứng thích hợp?**

Chạy phần mềm chống Virus cho đĩa Game rồi mới cài đặt, vì có thể có Virus trong Game.  
Loan tin trên mạng xã hội để mọi người biết nơi mua được bản sao giá rẻ của trò chơi đó.  
Yêu cầu hoàn tiền và thông báo cho cửa hàng rằng bản Game bạn nhận được không phải loại chính hãng.  
Trước khi cài đặt, thiết lập tường lửa cho máy tính để chặn kết nối đến Internet.



**Loại phần mềm hệ thống nào quản lý tất cả các phần mềm và phần cứng trên máy tính?**

Hệ điều hành (OS)

Phần mềm tiện ích (Utility)

Trình điều khiển thiết bị (Driver)

Phần mềm chống Virus



**Lựa chọn nào dưới đây hỗ trợ chức năng cơ bản của máy tính và được dùng để chạy các phần khác nhau của máy tính?**

Dữ liệu (Data)

Đầu ra (Output)

Hệ điều hành (OS)

Đầu vào (Input)



**Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là thành phần quan trọng nhất được sử dụng để chạy các ứng dụng?**

Bộ nhớ

Bộ lưu trữ

Thẻ SIM

Card màn hình



**Bluetooth là gì?**

Một loại công nghệ cần dùng dây cáp để kết nối với một thiết bị.

Một quy trình cài đặt để kết nối hai thiết bị với nhau.

Một loại công nghệ dùng phần mềm để kết nối với từ ba thiết bị trở lên.

Công nghệ không dây tầm ngắn dùng để kết nối với một thiết bị.



**Thiết bị vật lý nào có vai trò lưu trữ thông tin cho hệ điều hành, phần mềm và phần cứng?**

Bộ nguồn

Màn hình

Card âm thanh

Bộ nhớ



**Em hãy cho biết, tùy chọn nào sau đây là những thiết bị có thể được ghép nối không dây với máy tính? (Chọn 4)**

Wireless Keyboard (Bàn phím)

Driver

Wireless Printer (Máy in)

Bluetooth Speakers (Loa)

Wired Router

Wireless Mouse (Chuột)

CD Drive



**Có thể dùng loại kết nối nào để kết nối tai nghe không dây với máy tính xách tay?**

USB

HDMI

Intranet

Bluetooth



Em hãy cho biết, loại **kết nối không dây** nào sau đây sẽ cho phép em tải hình ảnh từ máy ảnh vào máy tính?

VGA

RCA

Bluetooth

HDMI



Tùy chọn nào dưới đây là thuật ngữ chỉ **kết quả mà máy tính tạo ra**, chẳng hạn như thông tin, âm thanh và hình ảnh?

Bộ nhớ

Đầu ra

Hệ điều hành

Ổ cứng



Bạn gọi các thiết bị máy tính được **kết nối với nhau** có **thể trao đổi dữ liệu và chia sẻ tài nguyên** là gì?

Bộ nhớ (Memory)

Ethernet

Mạng máy tính (Computer Network)

Bluetooth



Đâu là một **thiết bị đầu vào (Input Device)**?

Máy in (Printer)

Máy chiếu (Projector)

Micro

Loa (Speaker)



Đâu là các **thiết bị đầu ra (Output Device)**? (**Chọn 3**)

Bàn phím (Keyboard)

Máy in (Printer)

Tai nghe (Headphone)

Chuột (Mouse)

Loa (Speaker)

Bàn di chuột cảm ứng (Touchpad)



Em hãy cho biết, **thiết bị chuột trên máy tính bảng** đã được thay thế bằng **những tùy chọn nào đây?** (**Chọn 2**)

Chuột kỹ thuật số (Digital Mouse)

Bút cảm ứng (Stylus)

Màn hình cảm ứng (Touch Screen)

Bút chì (Pencil)



Thiết bị nào trong số này là **thiết bị nhập (Input Device)**?

Printer

Keyboard

Speaker

Monitor