Project 137
137 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School

LIVEWORKSHEETS

- backdrop එකට ආදාළ image එක පහත driver link එක මඟින් ලබා ගන්න.
  https://drive.google.c Download C3q-3srixfq6DspadoASGx usp=sharing

  එවිට ඔබට පහත පරිදි රූපයක් ලබා ගත හැක.

- Choose a sprite මත click කරමින් එහි animals යටතේ ඇති Frog2 sprite එක එක් කර ගන්න.

- පසුව costumes මත click කරමින් frog2_a සහ frog2_b වල සිටින සිටින මැස්සාගේ රූප රාමු කොටස erase කර ගන්න.
  පසුව frog2_c රූපය ඉවත් කර ගන්න.

- පසුව Frog2 sprite එකෙහි X,Y position සහ size එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

❖ Choose a sprite මත click කරමින් එහි animals යටතේ ඇති Dragonfly sprite එක එක් කර ගන්න.

❖ Dragonfly sprite එකෙහි X, Y position, Direction සහ size එක පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

❖ Design එක සිදු කර ගත් පසුව පහත පරිදි දිස් විය යුතු වේ.

LIVEWORKSHEETS

❖ Frog 2 sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- කොළපැහැති කොඩිය මත click කල විට Frog2_b sprite එක බවට පත් විය යුතු අතර එහි X position එක -15 ලෙසත් Y position එක -150 ලෙසත් තිබිය යුතුවේ.ඒ සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- Dragonfly sprite එකෙහි touch වූ විට frog2-b costume එක frog2-a costume එක බවට පත් වීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

❖ Dragonfly sprite එක සඳහා පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

- කොළපැහැති කොඩිය මත click කල විට Dragonfly_a සහ Dragonfly_b sprite තප්පර 0.1න් එකට මාරු වීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

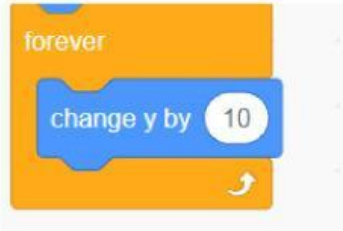
LIVEWORKSHEETS

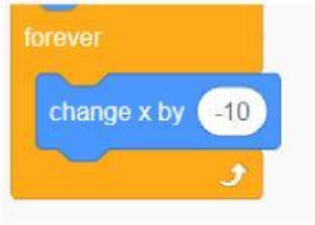
- දිගින් දිගටම Dragonfly sprite එකෙහි y position එක -5 බැගින් වෙනස් වීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

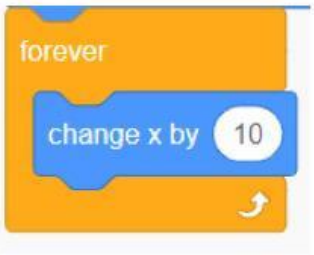
- Dragonfly sprite එකෙහි Y position එක 120 ට වඩා අඩු වුවහොත් Dragonfly sprite එකෙහි X position 0 ලෙසත් Y position 180 ලෙසත් සකස් කර ගන්න.

පහත සඳහන් ප්‍රශ්න සඳහා නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. ගෙඹිහාමිට නැගෙනහිර දිශාවට ගමන් කිරීමට code සකස් කල යුත්තේ කෙසේද?

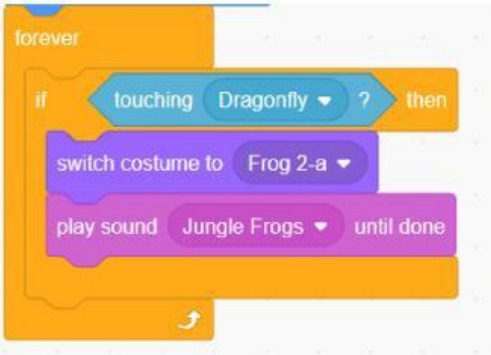






LIVEWORKSHEETS

2. බත්කූරා ගෙම්බාගේ touch වූ විට ශබ්දයක් ඇසීමට code සකස් කල යුත්තේ කෙසේද?



LIVEWORKSHEETS

3. උතුරු දිශාවට ගමන් කරන කුරුල්ලෙකු සඳහා code සකස් කිරීමේදී වෙනස් කළ යුත්තේ කුමන position එකද?

Y position පමණි.

X position පමණි.

X සහ Y position පමණි.

LIVEWORKSHEETS