

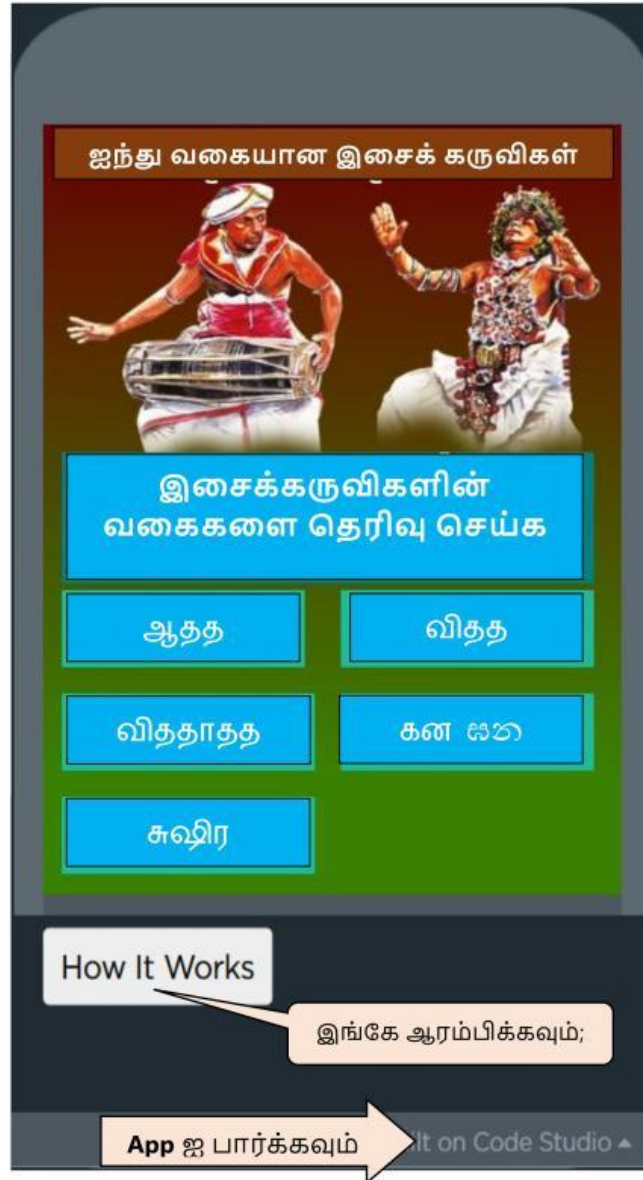
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

43



Coding School



ஐந்து வகையான இசைக்கருவிகளை பற்றி அறிவைப் பெற இந்த App ஐ பயன்படுத்துவோம்.

இந்த App ஐ screen 6 உட்படுத்தி பின்வருமாறு design செய்யப்பட்டுள்ளது.

"startScreen" என்று பெயரிடப்பட்டுள்ள திரை பின்வருமாறு design செய்யப்பட்டுள்ளது.



இது "button1" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button2" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button4" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button5" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button3" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

"screen1" என்று பெயரிடப்பட்டுள்ள திரை பின்வருமாறு design செய்யப்பட்டுள்ளது.



இது "image4" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "image3" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

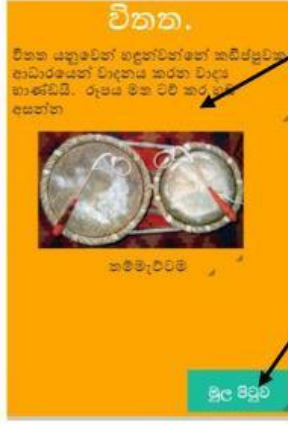
இது "image2" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "image5" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "image6" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "label2" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

"screen2" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரை பின்வருமாறு design செய்யப்பட்டுள்ளது.



இது "image8" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button7" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

"screen3" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரை பின்வருமாறு design பண்ணப்பட்டுள்ளது.



இது "image10" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button8" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

"screen4" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரை பின்வருமாறு design பண்ணப்பட்டுள்ளது.



இது "image7" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "image9" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button10" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

"screen5" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரை பின்வருமாறு design பண்ணப்பட்டுள்ளது.



இது "image11" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "image12" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "image13" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "button11" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

ஐந்து சங்கீத பொருட்களை பற்றிய அறிவைப் பெற்றுக் கொள்ள பயன்படுத்தக்கூடிய இந்த App ஐ பின்வருமாறு உருவாக்குவோம்.

- ❖ "Button1" என பெயரிடப்பட்டுள்ள Text மேல் click செய்யும் போது screen1 என பெயரிடப்பட்ட திரைக்குச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

```
onEvent(▼"button1", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"Screen1");
});
```

- ❖ "Button6" என பெயரிடப்பட்டுள்ள text மீது click செய்யும் போது startscreen எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ள திரைக்குச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

```
onEvent(▼"button6", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"startScreen");
});
```

- ❖ Screen1 என பெயரிடப்பட்ட திரையில் உள்ளடங்கியுள்ள படத்தின் மேல் click செய்யும் போது அந்தப் படத்திற்குரிய ஒலி இசைக்கப்படுவதற்கு பின்வருமாறு blocks உட்படுத்தவும்.

```

onEvent(▼"image4", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Geta_Beraya.mp3");
});
onEvent(▼"image3", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"yak-bera.mp3");
});
onEvent(▼"image5", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Playing-Rabana.mp3");
});
onEvent(▼"image6", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Banku-Raban.mp3");
});
onEvent(▼"image2", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Udekkiya_01---Marker--1.mp3");
});

```

- ❖ "Button2" பெரிடப்பட்டுள்ள text மீது click செய்யும் போது "screen2" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரைக்குச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

```

onEvent(▼"button2", ▼"click", function( ) {
  setScreen(▼"screen2");
});

```

- ❖ "screen2" ஐ "image8" எனப் பெயரிட்டுள்ள தம்மட்டம் மேல் click செய்யும்போது தம்மட்டத்துக்கு இற்குறிய ஒலி இசைக்கப்படுவதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

```

onEvent(▼"image8", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"thammettama.mp3");
});

```

- ❖ "Button7" என பெயரிடப்பட்டுள்ள text இன்மேல் click செய்யும் போது "startscreen" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரைக்குச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பாவிக்கவும்.

```
onEvent(▼"button7", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"startScreen");
});
```

- ❖ "Screen3" இல் "image10" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ள தவுல மேல் click செய்யும் போது தவுல இற்குறிய ஒலி இசைப்பதற்கு பின்வருமாறு blocks பாவிக்கவும்.

```
onEvent(▼"image10", ▼"click", function() {
  playSound(▼"dawula123.mp3");
});
```

- ❖ "Button8" என பெயரிடப்பட்டுள்ள text இன்மேல் click செய்யும் போது "startscreen" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரைக்குச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

```
onEvent(▼"button8", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"startScreen");
});
```

- ❖ "Button3" என பெயரிடப்பட்டுள்ள Text இன்மேல் click செய்யும் போது "screen3" யும்,
"Button4" என பெயரிடப்பட்டுள்ள text இன்மேல் click செய்யும் போது "screen4" யும்,
"Button5" எனப் பெயரிடப்பட்டுள்ள text இன் மேல் click செய்யும் போது "screen5" யும்,
செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்.

```
onEvent(▼"button3", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"screen3");
});
onEvent(▼"button4", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"screen4");
});
onEvent(▼"button5", ▼"click", function() {
  setScreen(▼"screen5");
});
```

- ❖ "Button10" , "Button11" என பெயரிடப்பட்டுள்ள texts இன் மேல் click செய்யும் போது "startscreen" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரைக்குச் செல்வதற்கு பின்வருமாறு blocks பயன்படுத்தவும்

```

onEvent(▼"button10", ▼"click", function( ) {
  setScreen(▼"startScreen");
});
onEvent(▼"button11", ▼"click", function( ) {
  setScreen(▼"startScreen");
});

```

- ❖ "Screen5" என பெயரிடப்பட்டுள்ள திரையில் உள்ள படத்தின் மேல் click செய்யும் போது அப்படத்துக்குரிய ஒலி இசைக்கப்படுவதற்கு பின்வருமாறு blocks உட்படுத்தவும்.

```

onEvent(▼"image11", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Hakgedi.mp3");
});
onEvent(▼"image12", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"batanalawa.mp3");
});
onEvent(▼"image13", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Horanewa.mp3");
});

```

- ❖ "Screen4" என்ன பெயரிடப்பட்டுள்ள திரையில் உள்ள படத்தின் மேல் click செய்யும் போது அப்படத்திற்குரிய ஒலி இசைக்கப்படுவதற்கு பின்வருமாறு blocks உட்படுத்தவும்.

```

onEvent(▼"image7", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Thalampata.mp3");
});
onEvent(▼"image9", ▼"click", function( ) {
  playSound(▼"Pantheru.mp3");
});

```

சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. படம் சேர்ப்பதற்காக design tool மூலம் என்ன பாவிக்கப்படுகின்றது?



Canvas



Photo Select



Image

2. இந்த App ஐ design பண்ணும் போது விபரங்களை உட்படுத்துவதற்கு design tool மூலம் என்ன பாவிக்கப்பட்டுள்ளது?



Text Input



Label



Text Input

3. கெட்ட பெற உரிய விபரங்கள் அடங்கியதிரை ஒன்று "GetaBeraya" என இருப்பதாக எண்ணுங்கள் கெட்ட பெற இற்குறிய image இன்மேல் click செய்யும் போது கெட்ட பெற இற்குறிய ஒலி இசைக்கப்படுவதை தவிர பெற இற்குறிய விபரம் உள்ளடங்கியுள்ள திரைக்குச் செல்வதற்கு தேவையான blocks set ஐ தெரிவு செய்க.

```
onEvent(▼"image4", ▼"click", function(○) {  
  playSpeech("Getaberaya", ▼"female", ▼"English");  
  setScreen(▼"GetaBeraya");  
});
```

```
onEvent(▼"image4", ▼"click", function(○) {  
  setScreen(▼"GetaBeraya");  
  playSound(▼"Geta_Beraya.mp3");  
});
```

```
onEvent(▼"image3", ▼"click", function(○) {  
  playSound(▼"yak-bera.mp3");  
  playSound(▼"Geta_Beraya.mp3");  
});
```