

Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

40



Coding School

Application Form Filling App

Enter Your Name

Enter Your School Name

Enter Your birthday

Built on Code Studio ▲

How It Works

இங்கே ஆரம்பிக்கவும்;

App ஐ பார்க்கவும்

Built on Code Studio ▲

விண்ணப்பப் படிவத்தை சரியாக நிரப்புவோம்.

- ❖ உங்களுக்கு design பண்ணி தரப்பட்டுள்ள app இன் பகுதிகள் பின்வருமாறு அமையும். இது இரண்டு Screen கொண்டது. முதலாவது Screen இன் பகுதி பின்வருமாறு அமையும்.

இது "text_1" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "Name.input" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "Schoolname.input" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "Createbutton1" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "birthday...input" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இரண்டாவது screen இன் பகுதிகள் பின்வருமாறு அமையும்.

இது "Namedisplay....1" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "Namedisplay...2" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

இது "Schooldisplay" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது

இது "brithdaydisplay" என பெயரிடப்பட்டுள்ளது.

- ❖ Application Form Filling App இல் முதலாவது screen இற்குள் உங்களால் உட்படுத்தப்பட்ட தகவல்கள் இரண்டாவது screen இல் காட்டும் விண்ணப்ப படிவத்தின் படியே சரியான தகவல்கள் உட்படுத்தப்பட்டு Application form பூரணப்படுத்தப்பட வேண்டும். அதற்காக பின்வருமாறு blocks உருவாக்குவோம்.

- ❖ நீங்கள் "Create" என்று பெயரிடப்பட்ட button இன்மேல் click செய்யும் போது கட்டளை பிறப்பித்தலுக்காக UI controls மூலம் on events blocks ஐப் பெற்றுக்கொண்டு id இற்காக "createbutton1" தெரிவு செய்து பின்வருமாறு உருவாக்கவும்.

```
onEvent(▼"createbutton1", ▼"click", function() {  
    ;  
});
```

- ❖ "Create" என்று பெயரிடப்பட்ட button இன்மேல் click செய்யும் போது இரண்டாவது screen இற்கு போவதற்காக `setScreen(▼"screen2");` மேல் உள்ள blocks இற்குள்ளே set screen blocks ஐ உட்படுத்தி id இற்காக "screen2" தெரிவு செய்து பின்வருமாறு உருவாக்கவும்.

- ❖ On event block இற்குள்ளே பின்வருமாறு variables இரண்டு உருவாக்கி தொடர்பு படுத்தவும்.

```
var Capital;  
var Simple;
```

- ❖ Variables ஊடாக இந்த block ஐ தெரிவு செய்து Capital என குறித்து get text block ஐ அந்த variable இற்குள் தொடர்பு படுத்தி அந்த Id இற்காக "Name..input" தெரிவு செய்யவும். set text block ஐ தொடர்பு படுத்தி அதன் Id இற்காக "Namedisplay....1" தெரிவு செய்து அந்த block இற்குள்ளேயே to uppercase block ஐ பின்வருமாறு பாவித்து Capital என்று

குறிக்கவும். இந்த block set ஐ மேலுள்ள blocks போலவே on event block இற்குள் தொடர்பு படுத்துக.

```
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Capital.toUpperCase());
```

- ❖ Variables ஊடாக இந்த block ஐ தெரிவு செய்து Simple என குறித்து get text block ஐ அந்த variable இற்குள் தொடர்பு படுத்தி அந்த id இற்கு "Name..input" தெரிவு செய்க. set text block ஐ தொடர்புபடுத்தி அந்த id இற்காக "Namedisplay...2" தெரிவு செய்து அந்த block இற்குள் to lowercase block ஐ பின்வருமாறு உபயோகித்து Simple என்று குறிக்கவும். இந்த blocks set ஐ on event block இற்குள் தொடர்பு படுத்தவும்.

```
Simple = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay...2", Simple.toLowerCase());
```

- ❖ On event block இற்குள் பின்வருமாறு blocks உருவாக்கி தொடர்பு படுத்தவும். set text block இல் id இற்காக "Schooldisplay" தெரிவு செய்க. get text block இன் id இற்காக "Schoolname..input" தெரிவு செய்க.

- ❖ On event block இற்குள் பின்வருமாறு blocks உருவாக்கி தொடர்பு படுத்தவும். set text block இல் id இற்காக "brithdaydisplay" தெரிவு செய்க. get text block இல் id இற்காக "brithdaydisplay...input" தெரிவு செய்க.

```
setText(▼"Schooldisplay", getText(▼"Schoolname..input"));  
setText(▼"brithdaydisplay", getText(▼"brithday...input"));
```

சரியான விடையை தெரிவு செய்க.

1. உங்கள் பெயர் Capital எழுத்தில் display ஆவதற்கு பயன்படுத்தியுள்ள block எது?

```
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Capital.toLowerCase());  
  
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Simpel.toUpperCase());
```

```
Capital = getText(▼"Name..input");  
setText(▼"Namedisplay....1", Capital.toUpperCase());
```

2. இந்த விண்ணப்ப படிவத்தில் உங்கள் வயது "AgeInput" என்ற text இல் குறிக்கும் போது "Agedisplay" என்ற label இல் காட்டுவதற்குரிய blocks எது?

```
setNumber(▼"AgeInput", getNumber(▼"Agedisplay"));
```

```
setText(▼"Agedisplay", getText(▼"AgeInput"));
```

```
setText(▼"AgeInput", getText(▼"Agedisplay"));
```

3. இந்த விண்ணப்ப படிவத்தில் உங்களுடைய தொலைபேசி இலக்கத்தை பாவிக்க வேண்டும் என்று நினையுங்கள். தொலைபேசி இலக்கம் display ஆகும்போது இலக்கம் மட்டும் காட்ட வேண்டும். தொலைபேசி இலக்கம் "Number_Input" text இல் குறிக்கும் போது "Numberdisplay" என்று label இல் தொலைபேசி இலக்கம் display ஆவதற்குரிய blocks எது?

```
setNumber(▼"Numberdisplay", getNumber(▼"Number_Input"));
```

```
setNumber(▼"Number_Input", getNumber(▼"Numberdisplay"));
```

```
setText(▼"Numberdisplay", getText(▼"Number_Input"));
```

4. Create என்று button இன்மேல் click செய்யும் போது உங்கள் பெயரை உச்சரிப்பதற்குரிய block எது?

```
playSpeech( getText(▼ "Namedisplay...2"), ▼ "female", ▼ "English");
```

```
playSound( getText(▼ "Namedisplay...2"), ▼ false);
```

```
stopSound( getText(▼ "Namedisplay...2"));
```

5. நீங்கள் உங்கள் பெயரை type செய்யும் பகுதி உருவாக்கி இருப்பது எந்த design tools மூலமாகும்.?

- Labels மூலம்
- Text area மூலம்
- Canvas மூலம்