

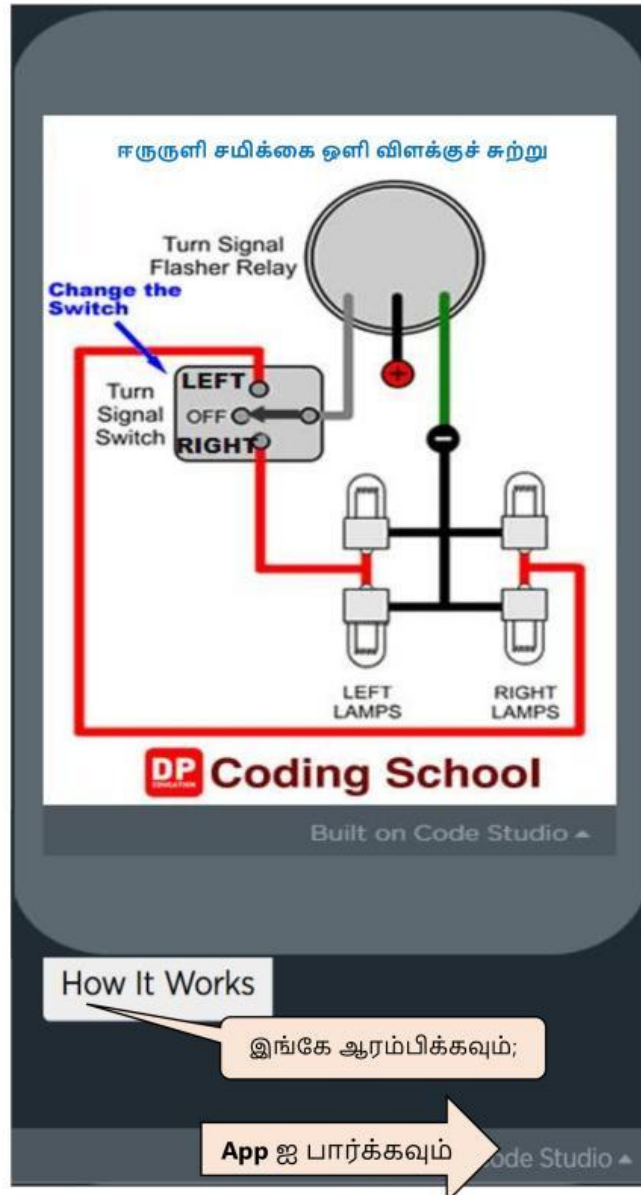
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

33

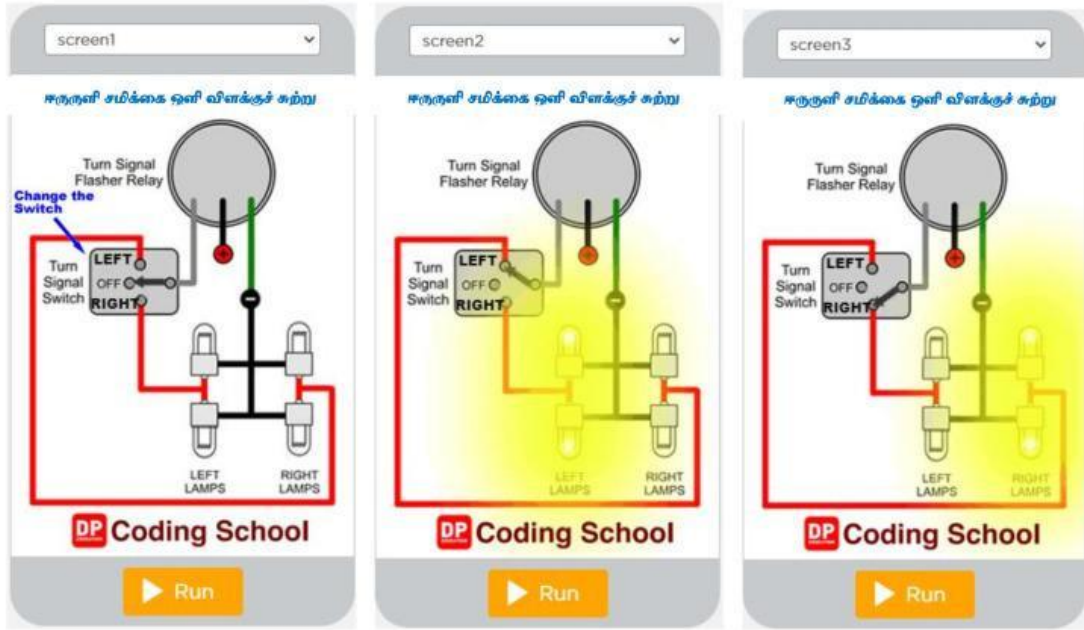


Coding School



ஈருருளி சமிக்கை ஒளி விளக்குச் சுற்று

மேலுள்ள **How It Works** என்னும் Link ஐ திறந்து **View code** கிளிக் செய்யவும். தற்போது **Remix** கிளிக் செய்யவும். **Rename** மூலம் உங்கள் பெயரை பயன்படுத்தி **Save** செய்யுங்கள். இந்த app ஐ நிர்மாணிப்பதற்காக தேவையான 3 திரைகள் எங்களால் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது.

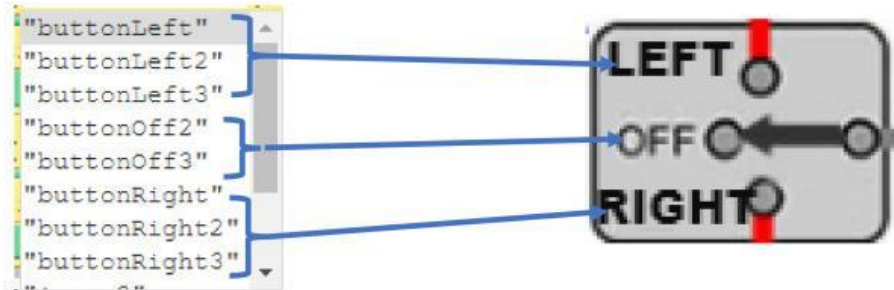


startScreen

screen2

screen3

இந்த எல்லா Screen களுக்கும் button மூன்று வீதம் உள்ளதோடு ஒருScreen இல் அதன் button இரண்டு பாவிக்கப்படும்.



எல்லா button களிலும் LEFT, OFF, RIGHT சொற்கள் மாத்திரம் தெரிவதோடு பின்னணி நிறமும், Border உம் தெரியுமாறு உருவாக்கப்பட்டுள்ளது.

start Screen இற்குரிய குறியீடு (code) உருவாக்கல்

```
1 //startScreen
2 onEvent(▼"buttonLeft", ▼"click", function( ) {
3     setScreen(▼"screen2");
4 } ); Button Left கிளிக் செய்யும் போது Screen 2 இற்குப் போக வேண்டும்.
5 onEvent(▼"buttonRight", ▼"click", function( ) {
6     setScreen(▼"screen3");
7 } ); Button Right கிளிக் செய்யும் போது Screen 3 இற்குப் போக வேண்டும்.
```

Screen 2 இற்குரிய குறியீடு (code) உருவாக்கல்

```
8 //screen2
9 onEvent(▼"buttonRight2", ▼"click", function( ) {
10     setScreen(▼"screen3");
11 } ); ButtonRight 2 கிளிக் செய்யும் போது Screen 3 இற்குப் போக வேண்டும்.
12 onEvent(▼"buttonOff2", ▼"click", function( ) {
13     setScreen(▼"screen1");
14 } ); ButtonOff 2 கிளிக் செய்யும் போது Screen 1 இற்குப் போக வேண்டும்.
```

Screen3 இற்குரிய குறியீடு (code) உருவாக்கல்

```
15 // screen3
16 onEvent(▼"buttonLeft3", ▼"click", function( ) {
17     setScreen(▼"screen2");
18 } ); ButtonLeft 3 கிளிக் செய்யும் போது Screen 2 இற்குப் போக வேண்டும்.
19 onEvent(▼"buttonOff3", ▼"click", function( ) {
20     setScreen(▼"screen1");
21 } ); ButtonOff 3 கிளிக் செய்யும் போது Screen 1 இற்குப் போக வேண்டும்.
```