

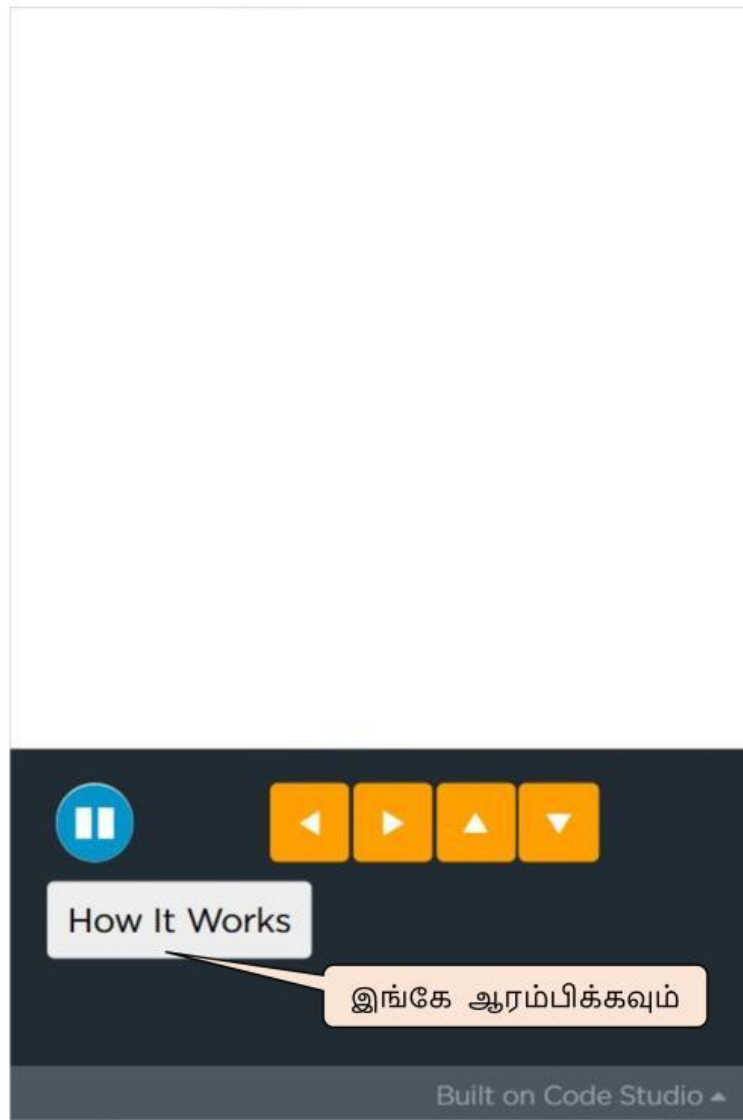
Homework Assignment

வீட்டு வேலை ஒப்படை

29



Coding School



Home work for project

29 -ஆவது செயற்றிட்டத்துக்குரிய வீட்டு வேலை

உணவு தேடிச்செல்லும் ஓணான்

சிறிய பூச்சிகள் நகரும் பின்னணி ஒன்றுடன் கூடிய திரையொன்று உங்களுக்கு தரப்பட்டுள்ளது.



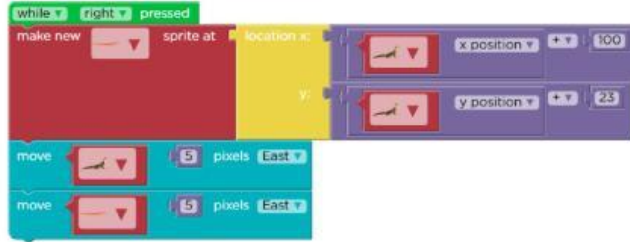
❖ இந்தப் பின்னணி திரையுடன் நகரும் பூச்சிகள் உங்களுக்கு இந்த block மூலம் கிடைத்திருக்கும்.

setupDesert edit

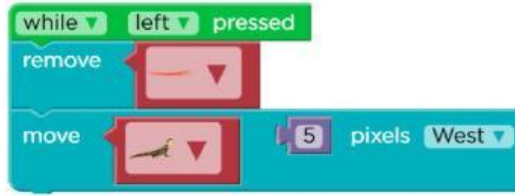
❖ Make new sprite இளிருந்து ஓணானின் உருவைப் பெற்றுக் கொள்ள அதன் அளவை 150 ஆக உருவாக்கவும்.



❖ Right arrow key click பண்ணும் வேளை ஓணான் நாக்கை வெளியே நீட்டுமாறு நாக்கின் sprite ஒன்றை சேர்க்க வேண்டியதோடு வலப்பக்கமாக உள்ள அம்புக்குறியால் நாக்கோடு ஓணான் 5 pixel கிழக்கிற்கு நகர வேண்டும்.



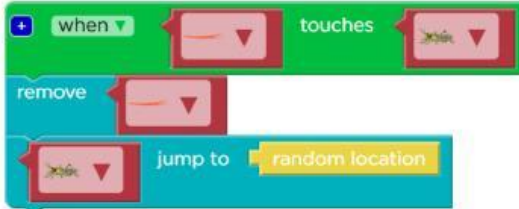
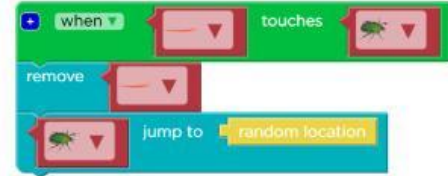
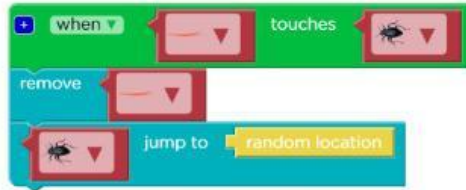
❖ Left arrow key click பண்ணும் வேளை ஓணானின் நாக்கு விலகி, ஓணான் மேற்கிற்கு 5 pixel நகர வேண்டும்.



- ❖ Up arrow key click பண்ணும் வேளை ஓணான் நாக்கோடு வடக்கிற்கு 5 pixel நகர வேண்டும். Down arrow key click செய்யும் வேளை ஓணான் நாக்குடன் தெற்குத்திசைக்கு 5 pixel நகர வேண்டும்.



- ❖ உங்களுக்கு தரப்பட்டிருக்கும் வித்தியாசமான பூச்சினங்கள் வாயைத் தொடும் போது வாய் இல்லாது போவதற்கும், தொட்ட பூச்சியினம் எதிர்பாராத இடமொன்றுக்குப் பாய்வதற்குமுரிய blocks பயன்படுத்தவும்.



சரியான விடையை தேர்ந்தெடுக்கவும்.

1. ஓணானின் அசைவை திரையின் ஓரத்தில் தடைப் படுத்த வேண்டி ஏற்பட்டால் அதற்காக நீர் பயன்படுத்தும் blocks எது?





2. இதன் மூலம் நடைபெறுவது என்ன?

- Down arrow key click பண்ணும் போது ஓணான் நாக்குடன் தெற்குத்திசைக்கு 5 pixel நகரும்.
- Down arrow key click பண்ணுவதற்கு இடையில் ஓணான் நாக்குடன் தெற்குத் திசைக்கு 5 pixel நகரும்.
- Down arrow key click பண்ணும் போது ஓணான் தெற்கு திசைக்கு நகர்வதோடு நாக்கு 5 pixel வடக்கிற்கு நகரும்.

3. நீங்கள் தயாரித்த செயற்றிட்டத்தில் அலைந்து திரியும் வெட்டுக்கிளியின் பயணத்தை காட்டுவதற்கு பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள blocks எது?



4. பூச்சி இனம் எந்த blocks set மூலம் தொடர்ச்சியாக மேற்கிற்கு நகரும்?



5. நாக்கின் sprite ஆனது remove ஆவதற்கு பயன்படுத்தும் blocks எது?

