

القلم هو أداة في Scratch تترك خطًا وراء الكائن كلما تنقّل من مكانٍ إلى آخر. تسمح أداة القلم للكائن برسم النقاط والخطوط والأشكال مثل المستطيلات والدوائر والحروف، والعديد من الرسومات الأخرى على المنصة.

