

Работа с распределениями

В таблице ниже показаны пять сценариев, включающих различные случайные переменные.

Заполните таблицу, поставив крестик (+) в правильном поле, чтобы указать, можно ли смоделировать случайную переменную с помощью биномиального распределения, нормального распределения или ни того, ни другого. Первый сценарий для вас завершен.

Сценарий	Биномиальное	Нормальное	Ни то, ни другое
Цифры от 1 до 9 написаны на отдельных фишках и помещены в мешочек. Ребенок случайным образом выбирает одну из девяти фишек. Случайная переменная представляет число, записанное на выбранном счетчике.			+
У фермера много кур. Случайная величина B представляет собой массу случайно выбранной курицы.			
Честная монета подбрасывается 100 раз. Случайная величина C представляет собой количество выпадения решки.			
У учителя есть 30-минутный перерыв на обед. Случайная величина D представляет собой количество писем, которые он получает во время обеденного перерыва.			
В классе из 30 учеников каждый ученик бросает честный шестигранный кубик со сторонами от 1 до 6. Случайная величина E представляет количество учеников, которые бросают число меньше 5.			