

แบบประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนปลายภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนชินนุกูลวิทยา
กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี คะแนนเต็ม 15 คะแนน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

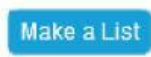
ชื่อ.....ชั้น ป.3/.....เลขที่.....

คำสั่ง จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

ข้อ 1. เมื่อต้องการให้ตัวละครในโปรแกรม Scratch **เคลื่อนที่** ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด

- ก.  ข.  ค. 

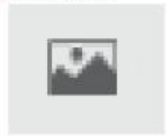
ข้อ 2. บล็อกคำสั่งใด คือการตั้งชื่อ**ตัวแปร**ในโปรแกรม Scratch

- ก.  ข.  ค. 

ข้อ 3. ข้อใดคือ คำสั่งให้ตัวละครทำงาน**แบบวนซ้ำไม่รู้จบ**

- ก.  ข.  ค. 

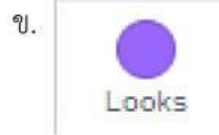
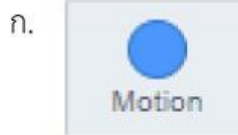
ข้อ 4. ปุ่มใดคือ การเปลี่ยน**ภาพฉากพื้นหลัง**ของเวที

- ก.  ข.  ค. 

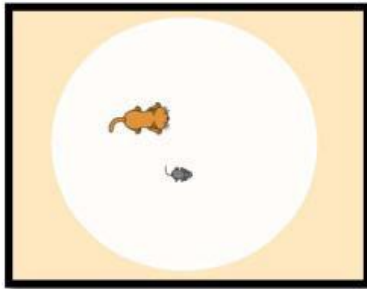
ข้อ 5. **การเพิ่มตัวละคร** การเขียนโปรแกรม Scratch ใช้สัญลักษณ์เครื่องมือใด

- ก.  ข.  ค. 

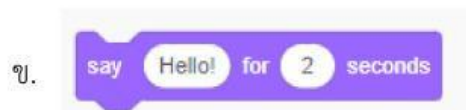
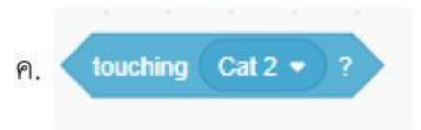
ข้อ 6. ถ้าต้องการเพิ่มคำสั่งเสียงให้กับตัวละคร ควรใช้กลุ่มบล็อกคำสั่งใด



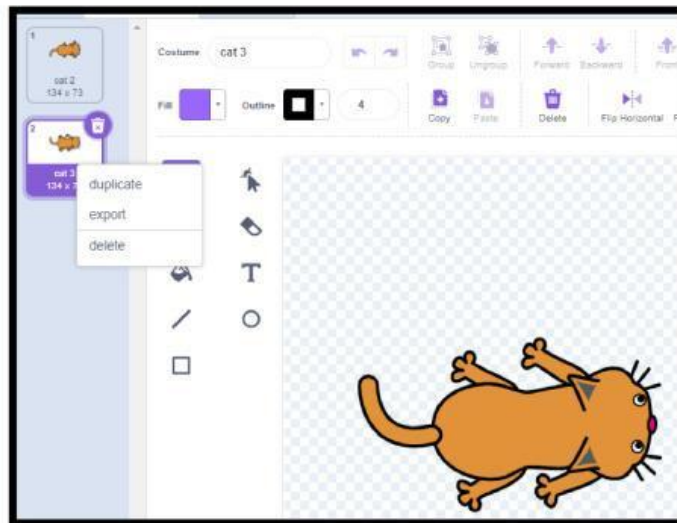
ข้อ 7.



จากภาพถ้าต้องการเขียนโปรแกรมให้ตัวละครหนูสัมผัสแมวต้องใช้บล็อกคำสั่งใด



ข้อ 8.



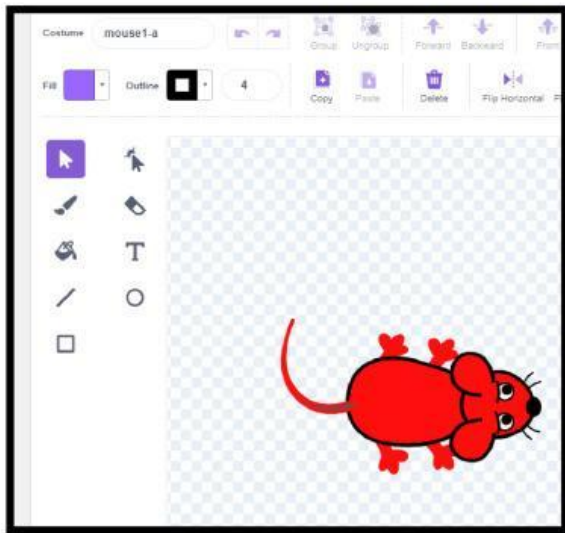
จากภาพถ้าต้องการทำสำเนา costumes ให้ตัวละครแมวควรเลือกคำสั่งใด

ก. duplicate

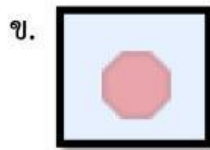
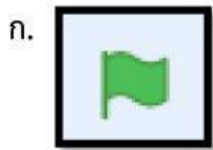
ข. Export

ค. Delete

ข้อ 9. ถ้าต้องการเปลี่ยนสีให้กับตัวละคร ควรเลือกใช้คำสั่งใด



ข้อ 10. เมื่อเขียนโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ควรกดคำสั่งใดเพื่อเป็นการหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม



ข้อ 11. เว็บเบราว์เซอร์ใด เป็นที่นิยมใช้มากที่สุด



ข้อ 12. ข้อใดเป็นพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมในการใช้อินเทอร์เน็ต

ก. อ้างแหล่งที่มาของภาพ ข. ไม่ส่งข้อความรบกวนผู้อื่น ค. แอบอ้างข้อมูลผู้อื่นมาเป็นของตนเอง

ข้อ 13. ถ้ามีข้อความให้นักเรียนป้อนข้อมูลเกี่ยวกับวันเดือนปีเกิดลงอินเทอร์เน็ต นักเรียนควรทำอย่างไร

ก. แจ้งครูหรือผู้ปกครองก่อน ข. ป้อนข้อความที่ไม่ถูกต้องไป ค. ปิดเครื่องทันที



ข. พิมพ์....

ค. ตรวจสอบ

ข้อ 15. ถ้านักเรียนต้องการคัดลอกรูปภาพจากอินเทอร์เน็ตควรคลิกเลือกคำสั่งใด



ข. คัดลอกรูปภาพ

ค. คัดลอกที่อยู่รูปภาพ