



EVOLUCION INFORMATICA



CREADOR: Brittany Guadalupe García Muñoz

NOMBRE DEL ALUMNO: _____

INSTRUCCIONES: Arrastra la opción correcta según corresponda



EDAD
CONTEMPORANEA

EDAD MODERNA
CONOCIDA COMO
ERA MECANICA EN
LA INFORMATICA

EDAD
ANTIGUA

PREHISTORIA

EDAD
MEDIA

PINTURAS
RUPESTRES

ABACO
ANTIKYTHERA

SISTEMA
NUMERAL
POSICIONAL
BASE 10 CON 9
GLIFOS

PASCALINA, TARJETAS
PERFORADAS, MAQUINA DE
LEIBNIZ, ALGORITMOS Y
REGLA DE CALCULO

ENIAC, TRADIC, TURING, CIRCUITOS
INTEGRADOS, MAQUINA ANALITICA,
UNIVAC, ABC, ASCC, EDVAC,
TRANSISTORES, MICROPROCESADOR, FIBRA
OPTICA, BULBOS, MODEL I, LSI, MARK I,
LENGUAJE BASICO, PROCESADOR
VECTORIAL, ALTAIR 8800, LENGUAJE DE
PROGRAMACION ALGO, LENGUAJE DE
PROGRAMACION PASCAL.



LIVEWORKSHEETS