1. Informasi baik berupa tulisan, angka, symbol, dan informasi lainnya yang memungkinkan untuk dientri kedalam program aplikasi pengolah angka, dalam hal ini Microsoft Excel yaitu ....

A. Jenis B. Hasil
C. Data D. Sumber E. Karakter

2. Berikut yang bukan merupakan jenis - jenis data yaitu ....

A. Sel B. Waktu
C. Teks D.Tanggal E. Angka

3. Data yang biasanya digunakan untuk operasi perhitungan, Data angka dapat berupa angka 0 sampai dengan 9, +, -, =, $, dan (…). Merupakan data ....

A. Tanggal B. Sel
C. Waktu D. Angka E. Teks

4. Data umum, seperti pada aplikasi pengolah kata. Data ini tidak akan dapat dihitung. Data ini diawali alfabet (a-z), kemudian bias diikuti karakter selain data angka dan alpha numeric (gabungan angka dan teks). Merupakan data ....

A. Waktu B. Tanggal
C. Teks D. Angka E. Sel

5. Data hanya berlaku untuk jenis yang menggunakan pemisah garis miring (/) atau menggunakan tanda minus (-) sebagai pemisah antara tanggal, bulan, dan tahun.

A. Sel B. Teks
C. Angka D. Tanggal E. Waktu

6. Data biasanya ditampilkan dalam bentuk jam. Sistem waktu yang digunakan adalah 12 jam sehingga pada akhir pengetikan waktu ditambajkan huruf a untuk AM dan PM. Termasuk data ....

A. Teks B. Waktu
C. Sel D. Angka E. Tanggal

7. Karakter yang berhubungan dengan simbol, angka dan huruf merupakan ....

A. Jenis data B. Karakter data
C. Angka data D. Huruf data E. Simbol data

8. Yang bukan merupakan nilai-nilai yang termasuk karakter yaitu ....

A. Karakter angka : '0'..'9'
B. Karakter data mentah dan formula
C. Karakter khusus : $, %, #, @ dan sebagainya
D. Karakter tanda baca : titik, koma, titik koma, titik dua
E. Karakter huruf : 'a'..'z', 'A'..'Z'

9. Data yang dimasukkan ke dalam lembar kerja Microsoft Excel. Data tersebut belum diolah. Data tersebut dapat berupa teks maupun angka (data numerik). Data jenis ini dapat langsung diketikkan pada sel yang dikehendaki. Disebut dengan ....

A. Data mentah B. Data matang
C. Jenis data D. Karakter data E. Data formula

10. Penulisan rumus selalu diawali dengan tanda ....

A = B * C @ D + E#

LIVEWORKSHEETS

11. Hasil nilai rata-rata Dewi adalah 97,5. Pernyataan tersebut merupakan contoh data dengan tipe....

A. Kategorikal
B. Diskrit
C.ordinal
D. Kontinu
E. string

12. Berikut ini merupakan jenis-jenis kardinalitas yang ada pada model data, *kecuali*....

A. *zero to many*
B. *one to many*
C.one to one
D.many to many
E. many to one

13. Perhatikan simbol diagram berikut ini.



Pada model ER, simbol tersebut digunakan untuk menggambarkan….

A. set entitas
B. set relasi
C. kardinalitas
D. Atribut
E. penghubung

14. Perhatikan simbol diagram berikut ini.



Pada model ER, simbol tersebut digunakan untuk menggambarkan….

A. set entitas
B. set relasi
C. kardinalitas
D. Atribut
E. penghubung

15. Perhatikan simbol diagram berikut ini.



Pada model ER, simbol tersebut digunakan untuk menggambarkan….

A. set entitas
B. set relasi
C. kardinalitas
D. Atribut
E. penghubung

16. Berikut ini merupakan aplikasi yang dapat digunakan untuk melakukan pembelajaran seperti klasifikasi, atau estimasi adalah....

A. Dev C++
B. Weka
C. Microsoft Word
D. Microsoft Power Point
E. Notepad

LIVEWORKSHEETS

17. Berikut ini merupakan jenis model data berdasarkan objek adalah....

A. model ER
B. model jaringan
C. model relasional
D. model hierarki
E. model tabel

18. Berikut ini merupakan jenis model data berdasarkan *record* adalah....

A. model ER
B. model jaringan
C. model relasional
D. model hierarki
E. model tabel

19. Hubungan yang mungkin untuk *parent-child* pada model hierarki adalah....

A. *one to one*
B. *many to many*
C. *one to many*
D. *zero to one*
E. *zero to many*

20. Hubungan yang mungkin untuk *child-parent* pada model hierarki adalah....

A. *one to one*
B. *many to many*
C. *one to many*
D. *zero to one*
E. *zero to many*

21. Hubungan yang mungkin untuk *parent-child* pada model jaringan adalah....

A. *one to one*
B. *many to many*
C. *one to many*
D. *zero to one*
E. *zero to many*

22. Model data dengan ketentuan satu child dapat mempunyai lebih dari satu parent agar tidak terjadi redudansi merupakan model data....

A. model jaringan
B. model relasional
C. model hierarki
D. model ER
E. model semantic

23. Suatu metode pemecahan measalah dengan mengaplikasikan/melibatkan teknik yang digunakan oleh *software engineer* dalam menulis program disebut berpikir....

A. Prosedural
B. Komputasional
C. dengan emosional
D. struktural
E.seperti komputer

24. Proses pencarian bagian penting dari suatu permasalahan dan mengabaikan yang tidak penting disebut....

A. Dekomposisi
B. Abstraksi
C. komputabilitas
D.pengenalan pola
E. algoritma

25. Perhatikan langkah-langkah berikut!

1) Membuat rencana dalam menyelesaikan masalah sesuai urutan (algoritma).
2) Mengidentifikasi masalah utama.
3) Menyelesaikan setiap bagian-bagian kecil hingga ke detail
4) Membuat susun daftar komponen penyusun (utama).
5) Membuat serta susun daftar bagian-bagian kecilnya.

LIVEWORKSHEETS

Urutan langkah-langkah dekomposisi yang benar adalah....

A. (1), (2), (4), (3), (5)
B. (1), (2), (4), (5), (3)
C. (2), (1), (4), (3), (5)
D. (2), (4), (5), (1), (3)
E. (5), (4), (1), (2), (3)

26. Berikut ini merupakan karakteristik berpikir komputasional, **kecuali**....

A. logika dalam mengelompokkan dan menganalisis data
B. mampu melakukan otomatisasi solusi melalui cara berpikir algoritma
C. mampu memberikan pemecahan masalah menggunakan komputer
D. mampu melakukan generalisasi solusi untuk berbagai masalah yang berbeda
E. mampu melakukan representasi data melalui pengenalan pola

27. 1. Karakter pertama harus berupa huruf
2. Karakter kedua dan seterusnya dapat berupa angka atau underscore (_)
3. Tidak boleh menggunakan spasi
Pernyataan diatas merupakan cara penulisan dari...

A. Operator B. Variable
C. Tipe data D. Konstanta E. String

28. nama, alamat : string Dari kode diatas "nama" adalah...

A. Tipe data B. Operator
C. Konstanta D. Variable E. Boolean

29. nama, alamat : string Dari kode diatas "string" adalah...

A. Variable B. Konstanta
C. Operator D. Tipe data E. String

30. Tipe data bilangan bulat adalah...

A. Character B. Boolean
C. Integer D. Real E. String

31. Tipe data yang berkaitan dengan waktu dan tanggal adalah ….

A.Longtext B.Char
C. Date and time D. Text E. Varchar

32. Yang termasuk ke dalam jenis dari tipe data yaitu, kecuali…..

A. Tipe data character B. Tipe data string
C. Tipe data numerik D. Tipe data BLOB E. Tipe data date

33. Dibawah ini yang termasuk dalam tipe data Numerik yaitu…..

A. BLOB B. FLOAT
C. CHAR D. TINYTEXT E. VARCHAR 4

LIVEWORKSHEETS

34. Suatu variable yang berupa angka(Numerik), teks dan gambar termasuk ke dalam...

A. Basis data B. Mysql
C.Tipe data D. Record E. Table

35. Merupakan tipe data yang dapat kita gunakan pada suatu variabel konstanta yang dapat menyimpan nilai berupa angka merupakan pengertian dari tipe data….

A. Blob B. Date
C. String D. Boolean E. Integer

36. . Di bawh ini yang merupakan tipe data yang berklaitan dengan gambar,musik dan video adalah….

A. Angka B. String
C. Teks D. Data E. Blob

37. Dibawah ini adalah tipe data Teks dalam database, kecuali...

A. Char B. Long Text
C. Real D. Tinytext E. Varchar

38. Tipe data string adalah tipe data yang dapat menampung karakter sebanyak 255 karakter . yang bukan termasuk jenis –jenis tipe data string adalah …

A. Mediumtext B. Shorttext
C. Text D. Char E. Varchar

39. Tipe data Char merupakan tipe data yang bisa kita gunakan untuk menyimpan data string ukuran tetap dengan jumlah maksimum data…

A. 165 B. 11
C. 255 D. 78 E. 345

40. Yang termasuk ke dalam ketegori tipe data BLOB adalah...

A. Varchar B. Char
C. Text D. LongBlob E. ShortBlo

41. Cara yang dapat digunakan untuk mendukung pemecahan masalah yang ditemui sehingga menghasilkan solusi berbasis komputer dalam permasalahan sehari-hari disebut....

A. *computational thinking*
B. aplikasi komputer
C. perangkat komputer
D. *brainware*
E. suatu disiplin ilmu

42. 1) Abstraksi
2) Dekomposisi
3) Pengenalan pola (*pattern recognition*)
4) Desain algoritma

Urutan yang benar dalam berpikir komputasi (*computational thinking*) adalah….

A. 1, 2, 3, 4 C. 1, 3, 2, 4
B. 2, 4, 3, 1 D. 2, 3, 1, 4 E. 3, 1, 4, 2

LIVEWORKSHEETS

43. Dekomposisi adalah….

A. memecah data, proses, dan mesalah menjadi bagian-bagian kecil sehingga mudah dikelola
B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola, dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penajian data
C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menghasilkan pola, trend an keteraturan tertentu
D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

44. Pengenalan pola (*pattern recognition*)adalah....

A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil sehingga mudah dikelola
B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menghasilkan pola, trend an keteraturan tertentu
D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

45. Abstraksi adalah....

A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil sehingga mudah dikelola
B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menhasilkan pola, trend an keteraturan tertentu
D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

46. Desain algoritma adalah....

A. memecah data, proses, dan masalah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil sehingga mudah dikelola
B. kemampuan untuk melihat persamaan, perbedaan pola dan keteraturan dalam data yang nantinya akan dipergunakan dalam membuat penyajian data
C. melakukan generalisasi dan mengidentifikasi prinsip-prinsip umum yang menhasilkan pola, trend an keteraturan tertentu

LIVEWORKSHEETS

D. mengembangkan petunjuk pemecahan masalah yang sama tahapan demi tahapan sehingga orang lain bisa menggunakan tahapan informasi tersebut untuk menyelesaikan permasalahan yang sama
E. menggabungkan data, proses, dan masalah menjadi besar sehingga mudah dikelola

47. Perhatikan symbol *flowchart* berikut.....



Arti dari simbol *flowchart* tersebut adalah….

A. diberikan *input* dengan angka 7
B. menghasilkan *output* angka 7
C. bersambung ke konektor yang ada angka 7
D. proses berlangsung menggunakan angka 7
E. jika berisi angka 7 maka kembali lagi ke proses sebelumnya

48. Berikut merupakan contoh kasus optimasi adalah....

A. menemukan rute terpendek dari Bandung Ke Surabaya
B. menemukan angka terbesar dar sekumpulan angka
C. menemukan angka terkecil dari sekumpulan angka
D. melakukan perbandingan pada tiga buah bilangan
E. tidak ada jawaban yang benar

49. Kelemahan pada algoritma *greedy* adalah....

A. waktu eksekusi lambat
B. hasil belum tentu yang terbaik, namun mendekati terbaik
C. tidak menyelesaikan masalah
D. solusi yang dihasilkan selalu buruk
E. tidak ada jawaban yang benar

50. Kelemahan algoritma *brute force* adalah ....

A. waktu eksekusi lambat
B. hasil belum tentu yang terbaik, namun mendekati terbaik
C. tidak menyelesaikan masalah
D. solusi yang dihasilkan selalu buruk
E. tidak ada jawaban yang benar

LIVEWORKSHEETS