

RECURSOS

FOLLETOS DEL ESTUDIANTE

PROGRAMACIÓN EN PAPEL CUADRICULADO
EVALUACIÓN

Acabas de aprender como crear algoritmos y programas a partir de dibujos, y cómo dibujar una imagen a partir de un programa que alguien más te dio. Durante la lección, trabajaste con otras personas para completar tus actividades. Ahora puedes usar los dibujos y programas que están abajo para practicar tu solo.

Usando los símbolos para escribir un programa que dibujara cada imagen



Muévete un Cuadro a la derecha



Muévete un Cuadro a la izquierda



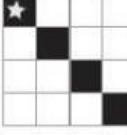
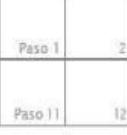
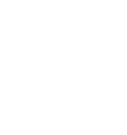
Muévete un Cuadro hacia arriba

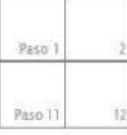


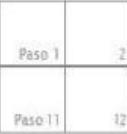
Muévete un Cuadro Hacia abajo



Rellena los Cuadros

Comienza Aquí									
Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Paso 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Comienza Aquí									
Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Paso 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Comienza Aquí									
Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Paso 11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Ahora, lee el programa de abajo y dibuja la imagen que describe.

		→	3		5	←	6		8	→	9	10
Paso 1	2											

izzi coding

