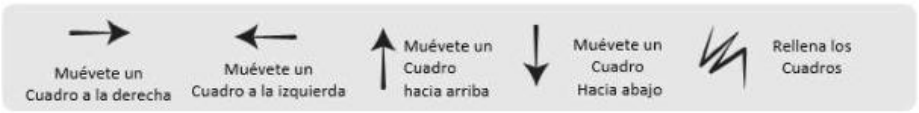
RECURSOS

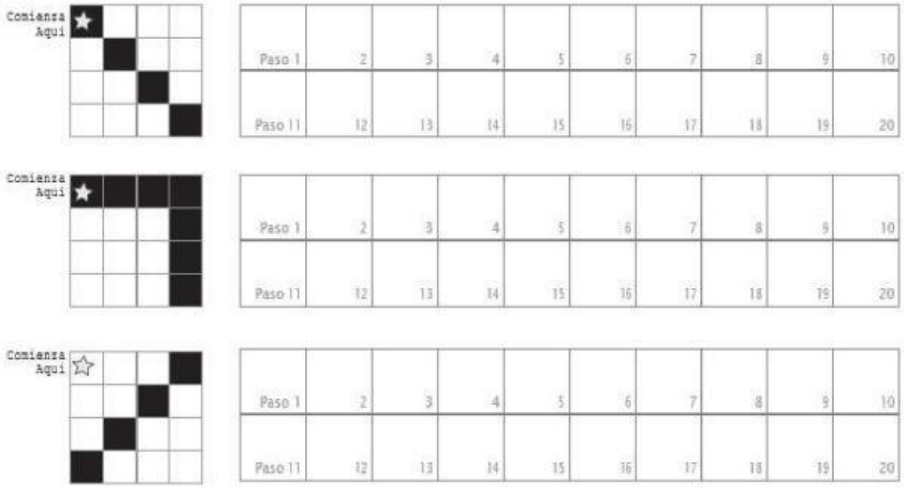
FOLLETOS DEL ESTUDIANTE

PROGRAMACIÓN EN PAPEL CUADRICULADO EVALUACIÓN

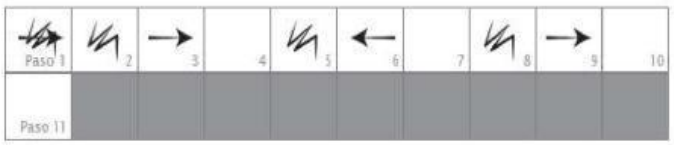
Acabas de aprender como crear algoritmos y programas a partir de dibujos, y cómo dibujar una imagen a partir de un programa que alguien más te dio. Durante la lección, trabajaste con otras personas para completar tus actividades. Ahora puedes usar los dibujos y programas que están abajo para practicar tu solo.

Usando los símbolos para escribir un programa que dibujara cada imagen





Ahora , lee el programa de abajo y dibuja la imagen que describe.



LIVEWORKSHEETS