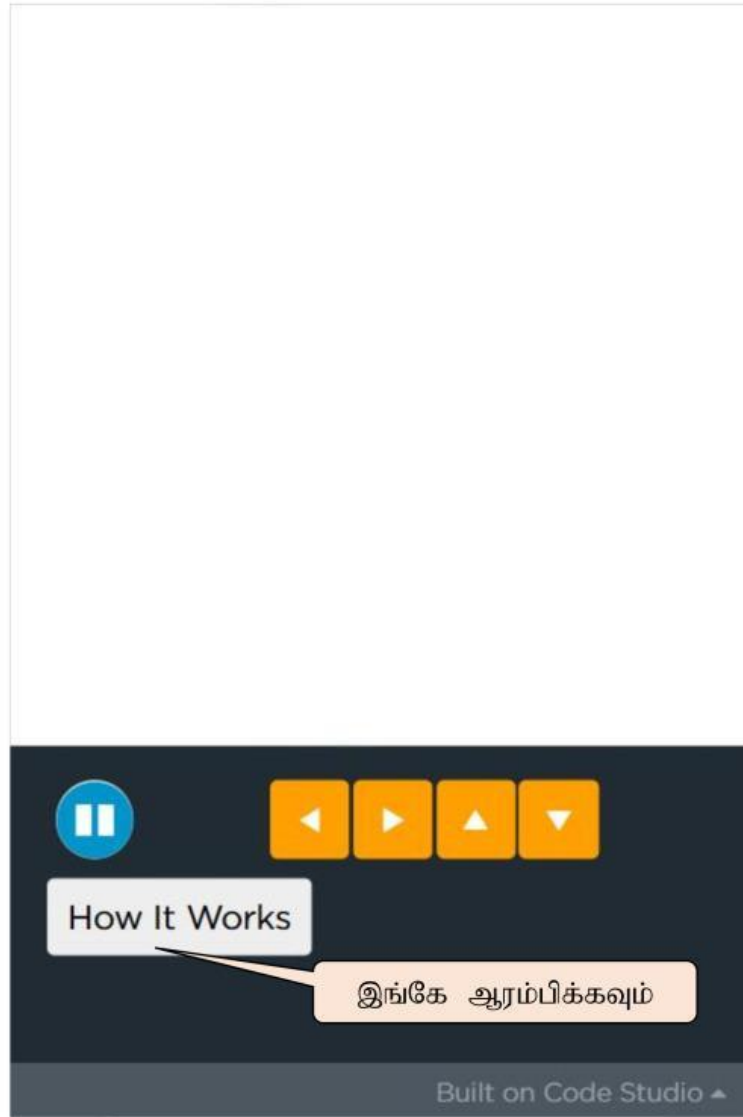


Project 04

ஒப்படை 04



Coding School



- ❖ BG ஆக அமைக்கப்பட்ட function மூலம் பின்வரும் பின்னணி கொடுக்கப்பட்டுள்ளது.



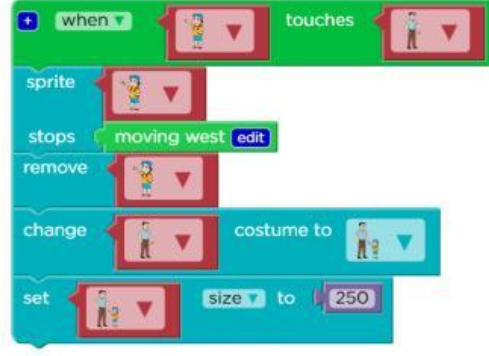
- ❖ make new sprite மூலம் தந்தை மற்றும் குழந்தையின் படங்களைச் சேர்க்கவும். Set size மூலம் குழந்தையின் அளவை 150 ஆகவும், தந்தையின் அளவை 200 ஆகவும் சரிசெய்யவும். பின்வரும் blocks படி குழந்தை மற்றும் தந்தையின் நிலையை சரிசெய்யவும்.



- ❖ குழந்தையின் மீது click செய்யும் போது, குழந்தை மேற்குத் திசையை நோக்கி நகர்வதற்கு பின்வரும் blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



குழந்தை தந்தையைத் தொடும் போது, குழந்தை மேற்கு நோக்கி நகர்வதை நிறுத்தி, குழந்தை மறைந்து போவதோடு, தந்தையின் உருவம் குழந்தையின் கையைப் பிடிக்கும் உருவமாக மாற வேண்டும். குழந்தையின் கையைப் பிடித்திருக்கும் படத்தின் அளவை 250 ஆக சரிசெய்யவும். அதற்காக பின்வரும் blocks களைப் பயன்படுத்தவும்.



சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுங்கள்.

1. கப்பலொன்றின் மேல் click செய்யும் போது, அக்கப்பல் கிழக்கு நோக்கி நகர்வதற்கான ஒரு செயல் திட்டம் அமைப்பதற்கு உங்களுக்குத் தரப்பட்டுள்ளது. அதற்கு நீங்கள் பயன்படுத்தும் blocks எவை?



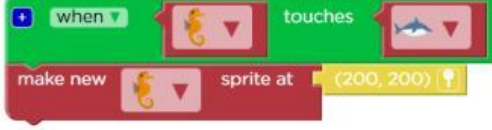
2. கப்பல் கடலின் அடிப்பகுதியில் உள்ள பனிக்கட்டியை தொடும் போது, கப்பலின் பயணம் தடைப்படுவதற்காக பயன்படுத்திய blocks எவை?



3. Up arrow key click செய்யும் போது கடல் குதிரையொன்று வடக்கு நோக்கி நகர்வதற்குப் பொருத்தமான blocks எவை?



4. கடல் குதிரை மீனைத் தொடும் போது, மீன் மறைந்து போவதற்கு தொடர்புடைய blocks யாவை?



5. கப்பலின் அளவை 200 ஆக சரிசெய்ய பயன்படுத்தக் கூடிய blocks எவை?

