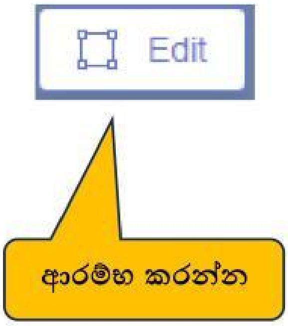
Project 102
102 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

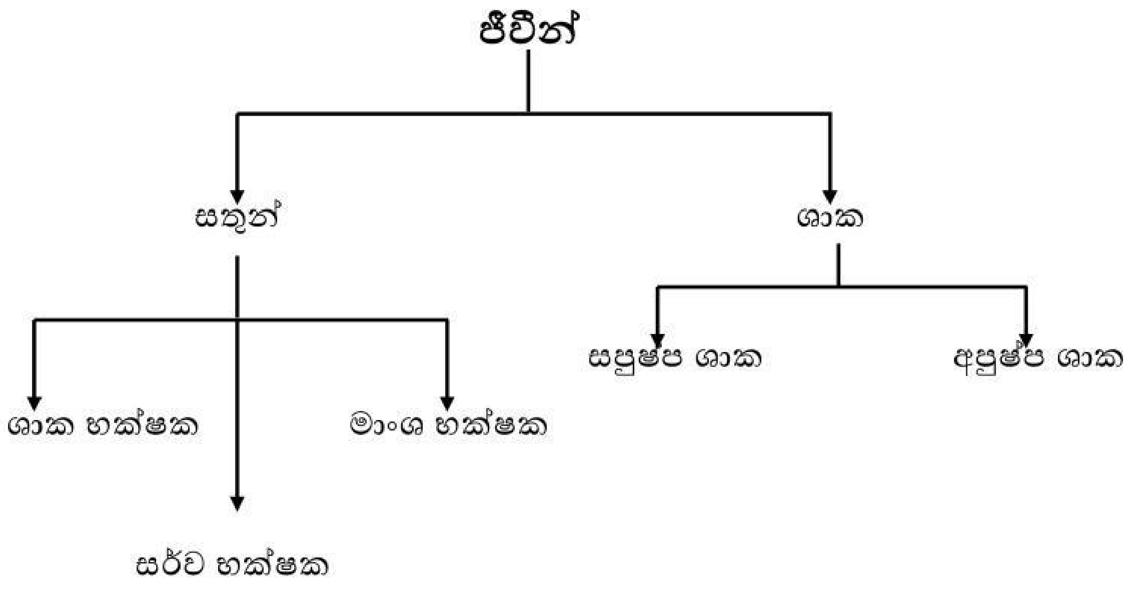
Coding School

thunkable



LIVEWORKSHEETS

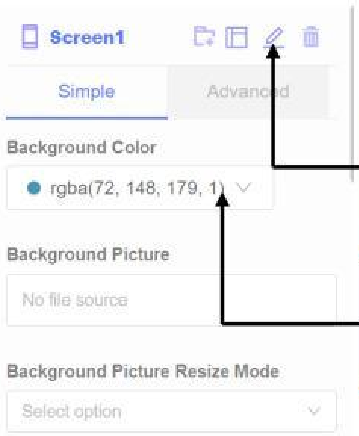
102 වන ව්‍යාපෘතියේදී ජීවීන් පිළිබඳව දැනුම ලබා ගැනීමට ජීවීන් වර්ග කරන පිංතූර එකතුවක් සකස් කරන ආකාරය බලමු.මෙහිදී පහත ආකාරයට ජීවීන් වර්ග කරමු.



අප මෙහිදී මෙම app එකෙහි design කිරිම සිදු කර ගනිමු.මෙම app එක Screen 8 කින් යුත් app එකකි.

❖ Home Screen එක පහත ආකාරයට design කර ගනිමු.

- මෙහිදි ඔබට Screen1 ලෙස ලැබෙන තිරය පහත ආකාරයට Home Screen ලෙස නම් කර ගන්න.
  Screen එක මත click කල විට පරිගණකයේ දකුණු පස පහත ආකාරයට දිස් වේ. එහි Rename මත click කරමින් Home Screen ලෙස නම් කර ගන්න.

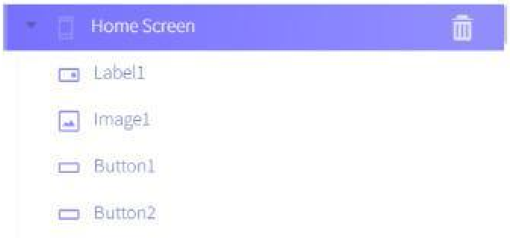


මේ මත click කරමින් Home Screen ලෙස නම් කරන්න.

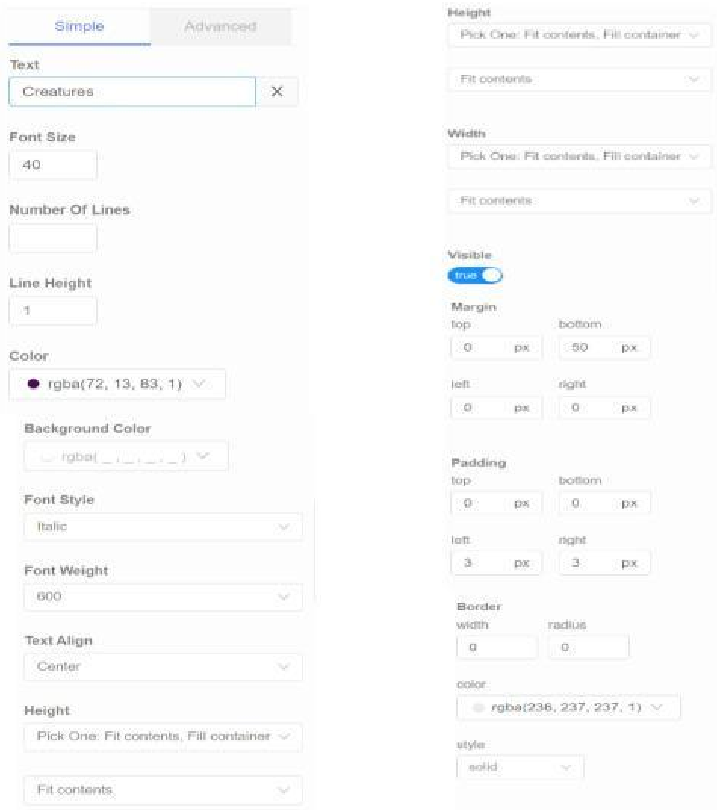
මේ මත click කරමින් ඔබ කැමති වර්ණයක් Home Screen එක සඳහා එක් කරන්න.

LIVEWORKSHEETS

- Home Screen එක නිර්මාණය කිරිම සඳහා label එකක් image එකක් සහ buttons දෙකක් එක් කර ගත යුතු වේ.



- Label එකක් එක් කර ගෙන එහි text එක සඳහා Creatures ලෙස සටහන් කර ගන්න.



- Image එකෙහි ප්‍රමාණය Height 300 සහ Width 295 වන පරිදි සකසා ගන්න. Image එකෙහි Picture එක සඳහා images1 .png ලෙස සඳහන් picture එක එක් කර ගන්න.

- Button1 හි text එක සඳහා Animals ලෙසත්,

LIVEWORKSHEETS

Button2 හි text එක සඳහා plants ලෙසත්, සටහන් කරමින් පහත ආකාරයට buttons වල design එක සිදු කර ගන්න.

- එම Buttons වල text එකෙහි Font Size 18 ලෙසත්, Background Color වල Hex සඳහා 9C303E යන අගය කරමින් button background එක සඳහා වර්ණය එක් කර ගන්න. font color එක සඳහා සුදු වර්ණය ලබා දෙන්න.

- Animal ලෙස සඳහන් button එකේ margin වල අගයන් පහත පරිදි සකස් කරගන්න.

❖ animalScreen එක පහත ආකාරයට design කර ගනිමු.

- animalScreen ලෙස Screen එක නම් කර ගන්න. Hex සඳහා 48AAA3 යන අගය කරමින් background color එක සකසා ගන්න.

- මෙම Screen එකට label එකක් image එකක් සහ buttons 3ක් එක් කර ගන්න.
- Label එකක් එක් කර ගෙන එහි text එක සඳහා Animals ලෙස සටහන් කර ගන්න.
  label එකෙහි Font Size 25 ලෙසත්, Hex සඳහා C21C3A යන අගය කරමින් font color එක සකසා ගන්න.
  Label එකෙහි Margin සහ Padding පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

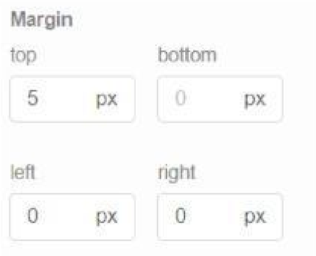
- Button3 හි text එක සඳහා Herbivore ලෙසත්, Button4 හි text එක සඳහා Carnivore ලෙසත්,

LIVEWORKSHEETS

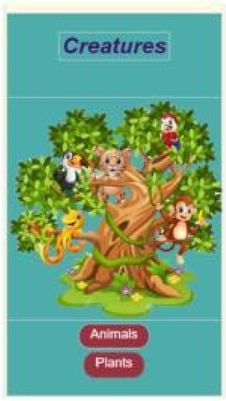
Button5 හි text එක සඳහා Omnivore ලෙසත් සටහන් කරමින් buttons වල design එක සිදු කර ගන්න.

- Buttons වල text එකෙහි Font Size 18 ලෙසත්, Background Color වල Hex සඳහා C21C3A යන අගය කරමින් button background එක සඳහා වර්ණය එක් කර ගන්න. font color එක සඳහා සුදු වර්ණය ලබා දෙන්න.
- Herbivore button එකේ margin වල අගයන් පහත පරිදි සකස් කරගන්න.

- Omnivore button එකේ margin වල අගයන් පහත පරිදි සකස් කරගන්න.



- Image සඳහා Images2.png ලෙස සඳහන් පිංතූරය එක් කර ගන්න.
- animalScreen එකේ design එක සිදු කල ගත් විට එම Screen එක පහත පරිදි දිස් වේ.



❖ plantScreen එක පහත ආකාරයට design කර ගනිමු.

- plantScreen ලෙස Screen එක නම් කර ගන්න. Hex සඳහා 48AAA3 යන අගය කරමින් background color එක සකසා ගන්න.
- මෙම Screen එකට label එකක් image එකක් සහ buttons 2ක් එක් කර ගන්න.
- Label එකක් එක් කර ගෙන එහි text එක සඳහා Plants ලෙස සටහන් කර ගන්න.

LIVEWORKSHEETS

label එකෙහි Font Size 25 ලෙසත්, Hex සඳහා C21C3A යන අගය කරමින් font color එක සකසා ගන්න.

Label එකෙහි Margin සහ Padding පහත පරිදි වෙනස් කර ගන්න.

- Button6 හි text එක සඳහා Flowering plants ලෙසත්,
  Button7 හි text එක සඳහා Non-flowering plants ලෙසත් සටහන් කරමින් buttons වල design එක සිදු කර ගන්න.
- Buttons වල text එකෙහි Font Size 18 ලෙසත්, Background Color වල Hex සඳහා C21C3A යන අගය කරමින් button background එක සඳහා වර්ණය එක් කර ගන්න. font color එක සඳහා සුදු වර්ණය ලබා දෙන්න.
- Flowering plants button එකේ margin වල අගයන් පහත පරිදි සකස් කරගන්න.

- Image සඳහා Images3.png ලෙස සඳහන් පිංතූරය එක් කර ගන්න.

- plantScreen එකේ design එක සිදු කල ගත් විට එම Screen එක පහත පරිදි දිස් වේ.

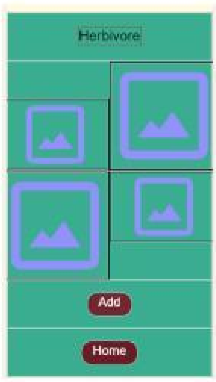
LIVEWORKSHEETS

❖ herbivoreScreen එක පහත ආකාරයට design කර ගනිමු.

- herbivoreScreen ලෙස Screen එක නම් කර ගන්න. Hex සඳහා 48AAA3 යන අගය කරමින් background color එක සකසා ගන්න.

- එම Screen එකට Row 5ක් එක් කර ගන්න.එවා Row1, Row2, Row3, Row4, Row5 ලෙස නම් කර ගන්න.
- Row1 සඳහා label එකක් එක් කර ගන්න. එම label එකෙහි text එක සඳහා Herbivore ලෙස සටහන් කර ගන්න.Font size එක එක 20 ද Font color එක සඳහා කළු වර්ණයද එක් කර ගන්න.

- Row2 සඳහා column දෙකක් එක් කරමින් එම column 2 සඳහා image 2 ක් එක් කර ගන්න.
  Column1 සඳහා එක් කර ගන්නා image එකෙහි height එක 100 ලෙස සකසා ගන්න.
- Row2 හි ආකාරයටම Row3 ද design කර ගන්න. Row3 සඳහා එක් කර ගන්නා column දෙකෙහි Column4 ලෙස ලැබුණු Column එක සඳහා එක් කර ගන්නා image එකෙහි height එක 100 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row2 ට අදාළ advanced වල positioning යටතේ ඇති alignItems සඳහා flex-end ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row3 ට අදාළ advanced වල positioning යටතේ ඇති alignItems සඳහා flex-start ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row4 සඳහා button එකක් එක් කර ගන්න. එම button එක button8 ලෙස නම් කර ගන්න. Button8 හි background color එකෙහි Hex එක සඳහා 722730 යන අගය එක් කරන්න. Font color සඳහා සුදු වර්ණය ලබා දෙන්න. Font size සඳහා 18 ද ලබා දෙන්න. Button8 text සඳහා Add ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row5 සඳහා ද button එකක් එක් කර ගන්න. එම button එක button9 වේ. button9 හි design එක button8 හි ආකාරයටම සිදු කරන්න. Button9 text එක සඳහා Home ලෙස එක් කර ගන්න.
- මේ සඳහා photo library එකක් එක් කර ගන්න.එය photo library1 වේ.
- Design කර ගත් පසු herbivoreScreen එක පහත ආකාරට දිස් විය යුතුය.



LIVEWORKSHEETS

❖ carnivoreScreen එක පහත ආකාරයට design කර ගනිමු.

- carnivoreScreen ලෙස Screen එක නම් කර ගන්න. Hex සඳහා 48AAA3 යන අගය කරමින් background color එක සකසා ගන්න.
- එම Screen එකට Row 5ක් එක් කර ගන්න.එවා Row6, Row7, Row8, Row9, Row10 ලෙස නම් කර ගන්න.

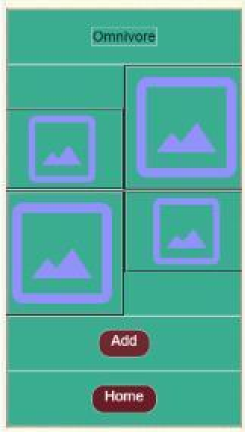
- Row6 සඳහා label එකක් එක් කර ගන්න. එම label එකෙහි text එක සඳහා Carnivoreලෙස සටහන් කර ගන්න.Font size එක එක 20 ද Font color එක සඳහා කළු වර්ණයද එක් කර ගන්න.

- Row7 සඳහා column දෙකක් එක් කරමින් එම column දෙක සඳහා image 2 ක් එක් කර ගන්න.
  Column5 සඳහා එක් කර ගන්නා image එකෙහි height එක 100 ලෙස සකසා ගන්න.
- Row7 හි ආකාරයටම Row8 ද design කර ගන්න. Row8 සඳහා එක් කර ගන්නා column දෙකෙහි Column8 ලෙස ලැබුණු Column එක සඳහා එක් කර ගන්නා image එකෙහි height එක 100 ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row7 ට අදාළ advanced වල positioning යටතේ ඇති alignItems සඳහා flex-end ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row8 ට අදාළ advanced වල positioning යටතේ ඇති alignItems සඳහා flex-start ලෙස ලබා දෙන්න.

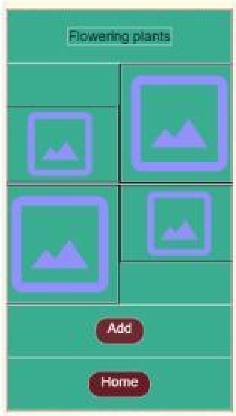
- Row9 සඳහා button එකක් එක් කර ගන්න. එම button එක button10 ලෙස නම් කර ගන්න. Button10 හි background color එකෙහි Hex එක සඳහා 722730 යන අගය එක් කරන්න. Font color සඳහා සුදු වර්ණය ලබා දෙන්න. Font size සඳහා 18 ද ලබා දෙන්න. Button10 හි text සඳහා Add ලෙස ලබා දෙන්න.
- Row10 සඳහා ද button එකක් එක් කර ගන්න. එම button එක button11 වේ. Button11 හි design එක button10 හි ආකාරයටම සිදු කරන්න. Button11 text එක සඳහා Home ලෙස එක් කර ගන්න.
- මේ සඳහා photo library එකක් එක් කර ගන්න.එය photo library2 වේ.

LIVEWORKSHEETS

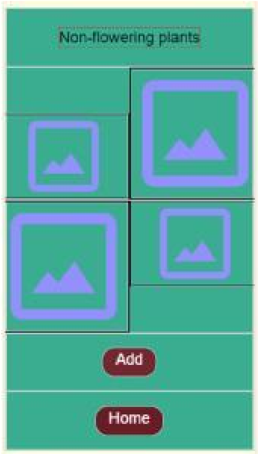
- omnivoreScreen එකද carnivoreScreen ආකාරයටම Row5ක් එක් කරමින් design කර ගන්න. මෙහි label එකෙහි text එක සඳහා omnivore ලෙස ලබා දෙන්න. මේ සඳහාද photo library එකක් එක් කර ගන්න.එය photo library3 වේ. එවිට omnivoreScreen design කර ගත් විට පහත පරිදි දිස් විය යුතු වේ.



- ඉහත ආකාරයටම flowScreen එක Row5ක් එක් කරමින් design කර ගන්න. මෙහි label එකෙහි text එක සඳහා Flowering plants ලෙස ලබා දෙන්න. මේ සඳහාද photo library එකක් එක් කර ගන්න.එය photo library4 වේ. එවිට flowScreen design කර ගත් විට පහත පරිදි දිස් විය යුතු වේ.



- ඉහත ආකාරයටම non-flow_Screen එක Row5ක් එක් කරමින් design කර ගන්න. මෙහි label එකෙහි text එක සඳහා Non-flowering plants ලෙස ලබා දෙන්න. මේ සඳහාද photo library එකක් එක් කර ගන්න.එය photo library5 වේ. එවිට non-flow_Screen design කර ගත් විට පහත පරිදි දිස් විය යුතු වේ.



LIVEWORKSHEETS