

## PROGRAMACIÓN Y BASE DE DATOS

### Actividades de refuerzo

1. Escriba el algoritmo para preparar arroz.

2. Una con líneas los tipos de datos con los tipos de variables correspondientes.

#### Tipos de datos

58
/
200,1
Marisol
F
0991056845
0,05

#### Tipos de variables

Char
Int
Char [ ]
Float

3. Identifica que variables son válidas o no válidas.

nombreCompleto	
If	
d@	
_acumulador	
1lista	
*mult*	
N34	
Inf 2	

4. Encontrar las siguientes palabras en la sopa de letras.

Z D I A G R A M A Z T A Y A  
 F M W F W L I F R Q L B C H  
 N B V N H Y Z B A G L U W D  
 N Z D A I R J U O G M E S B  
 X D R R R A E R R U Y U S U  
 R A Q P F I I N L K I K T E  
 R T L B G T A A O U F D R T  
 Q O B E M E D B A H Y Y I N  
 V S N O N O B F L I Q E N A  
 B H E C R O V U J E J R G T  
 O F L O A T D H Y R A H C S  
 P R O G R A M A C I Ó N Z N  
 R X O T U B I R T A K S I O  
 X Z K S T R O D A T N O C C

VARIABLE

CHAR

ALGORITMO

DATOS

PROGRAMACIÓN

CONTADOR

STRING

FLOAT

ACUMULADOR

CONSTANTE

ATRIBUTO

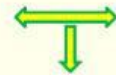
DIAGRAMA

5. Una con líneas según corresponda.

- Se utiliza para indicar el inicio y el final de un diagrama.



- Instrucción de presentación de mensajes o resultados en pantalla.



- Indica una acción o introducción general que debe realizarse (operaciones aritméticas, lógicas, asignaciones, etc.)



- Indica el seguimiento lógico del diagrama. También indica el sentido de ejecución de las operaciones.



- Indica el ingreso o salida de datos por cualquier dispositivo.



- Indica el enlace de dos partes de un diagrama dentro de la misma página.



- Indica la comparación de dos datos y dependiendo del resultado lógico se toma la decisión de seguir un camino del diagrama u otro.

