

PROGRAMACIÓN Y BASE DE DATOS

Actividades de refuerzo

1. Escriba el algoritmo para preparar arroz.

2. Una con líneas los tipos de datos con los tipos de variables correspondientes.

Tipos de datos

58
/
200,1
Marisol
F
0991056845
0,05

Tipos de variables

Char
Int
Char []
Float

3. Identifica que variables son válidas o no válidas.

nombreCompleto	
If	
d@	
_acumulador	
1lista	
mult	
N34	
Inf 2	

4. Encontrar las siguientes palabras en la sopa de letras.

Z D I A G R A M A Z T A Y A
F M W F W L I F R Q L B C H
N B V N H Y Z B A G L U W D
N Z D A I R J U O G M E S B
X D R R R A E R R U Y Y U S U
R A Q P F I I N L K I K T E
R T L B G T A A O U F D R T
Q O B E M E D B A H Y Y I N
V S N O N O B F L I Q E N A
B H E C R O V U J E J R G T
O F L O A T D H Y R A H C S
P R O G R A M A C I Ó N Z N
R X O T U B I R T A K S I O
X Z K S T R O D A T N O C C

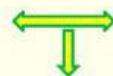
VARIABLE	CHAR
ALGORITMO	DATOS
PROGRAMACIÓN	CONTADOR
STRING	FLOAT
ACUMULADOR	CONSTANTE
ATRIBUTO	DIAGRAMA

5. Una con líneas según corresponda.

- Se utiliza para indicar el inicio y el final de un diagrama.



- Instrucción de presentación de mensajes o resultados en pantalla.



- Indica una acción o introducción general que debe realizarse (operaciones aritméticas, lógicas, asignaciones, etc.)



- Indica el seguimiento lógico del diagrama. También indica el sentido de ejecución de las operaciones.



- Indica el ingreso o salida de datos por cualquier dispositivo.



- Indica el enlace de dos partes de un diagrama dentro de la misma página.



- Indica la comparación de dos datos y dependiendo del resultado lógico se toma la decisión de seguir un camino del diagrama u otro.

