

PHIẾU LUYỆN TẬP TIN HỌC 4 – PHIẾU SỐ 1

1. Các đối tượng sau thuộc nhóm phần cứng hay phần mềm máy tính?

ĐỐI TƯỢNG	TÊN GỌI
A. Chuột máy tính	
B. PowerPoint	
C. Thân máy tính	
D. Paint	
E. Word	

2. Em hãy chọn thao tác gây lỗi, hỏng cho phần cứng máy tính.

- A. Gõ bàn phím, bấm chuột nhẹ nhàng, dứt khoát.
- B. Xóa, đổi tên thư mục một cách tùy tiện.
- C. Gõ bàn phím quá mạnh, gây kẹt phím.

3. Thao tác nào gây lỗi, hỏng cho phần mềm máy tính?

- A. Rút USB ra khỏi máy tính khi chưa ngắt kết nối với máy tính.
- B. Kích hoạt phần mềm.
- C. Tùy tiện xóa, đổi tên các tệp, các thư mục của phần mềm.

4. Thao tác nào có thể gây lỗi, hỏng cho máy tính?

- A. Tắt điện đột ngột khi máy tính đang hoạt động.
- B. Vệ sinh bàn phím bằng khăn ướt, chất lỏng.
- C. Sử dụng phần mềm chơi cờ vua trên máy tính.

5. Em hãy chọn lỗi có thể xảy ra với các thao tác gây lỗi sau:

THAO TÁC GÂY LỖI	TÊN LỖI
A. Vào Internet gây nhiễm virus cho máy tính.	
B. Dùng vật cứng, sắc, nhọn gây xước màn hình máy tính.	
C. Xóa nhầm thư mục chứa phần mềm máy tính.	
D. Làm đổ chất lỏng vào bàn phím đang hoạt động.	