PRAKTIKUM FISIKA
GERAK
LURUS BERATURAN (GLB)

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

A. Tujuan Praktikum

1. Menganalisis besaran-besaran fisika pada gerak dan kecepatan konstan.
2. Membuat grafik gerak lurus dengan kecepatan konstan

B. Petunjuk

1. Perhatikan simulasi yang sudah dilakukan dalam pembelajaran !
2. Lakukan simulasi sesuai langkah kerja.
3. Jawablah pertanyaan-pertanyaan di LKPD ini.

C. Alat dan Bahan

1. Laptop/komputer
2. Alat tulis

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

D. Langkah Kerja

1. Membuka Program *Phet* pada komputer
2. Pilih ***moving_man_en***
3. Mengklik pada pojok kiri tulisan *introduction* untuk mengambil data dan *charts* untuk grafik.
4. Memasukan angka pada tulisan *velocity* (keceoatan) untuk mengetahui jarak yang ditempuh pada gerak lurus beraturan.
5. Mengklik *play* untuk menjalankannya.
6. Tuliskan hasil position (jarak) yang ada simulasi ke dalam tabel hasil pengamatan.

E. Data Hasil Pengamatan

No.	Jarak (*Position*) meter	Waktu (*Time*) sekon	Kecepatan (*Velocity*) m/s
1		0,5	3
2		1,0	3
3		1,5	3
4		2,0	3
5		2,5	3

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

F. Analisis Data

1. Cara menghitung jarak dengan t = 0,5 s dan v = 3 m/s

2. Cara menghitung jarak dengan t = 1 s dan v = 3 m/s

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

F. Analisis Data

3. Cara menghitung jarak dengan t = 1,5 s dan v = 3 m/s

4. Cara menghitung jarak dengan t = 2,0 s dan v = 3 m/s

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

F. Analisis Data

5. Cara menghitung jarak dengan t = 2,5 s dan v = 3 m/s

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

G. Grafik Hubungan Antara Waktu dengan Perpindahan

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

G. Grafik Hubungan Antara Waktu dengan Kecepatan

LIVEWORKSHEETS

PRAKTIKUM GLB

H. Simpulan

LIVEWORKSHEETS