

Conozcamos Vegas Pro

1. ¿Qué entendemos por un *proyecto* cuando trabajamos en Vegas Pro?
2. ¿A qué nos referimos al hablar de los *medios* de un proyecto?
3. ¿De qué manera podemos incorporar un medio a nuestro proyecto?
4. ¿Qué significa *opacidad* en materia de edición de imágenes?
5. ¿Con qué nos encontramos en la pestaña *Generadores de medios*?
6. ¿Qué ocurre cuando creamos un *color sólido*?