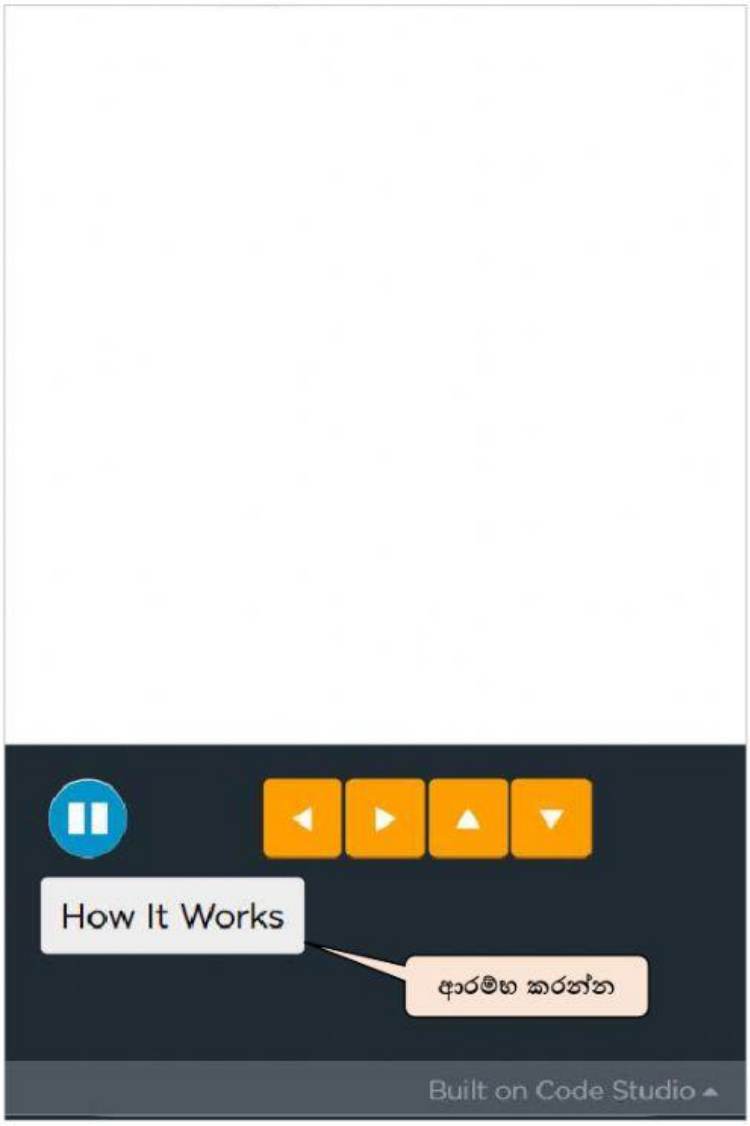
Project 18
18 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

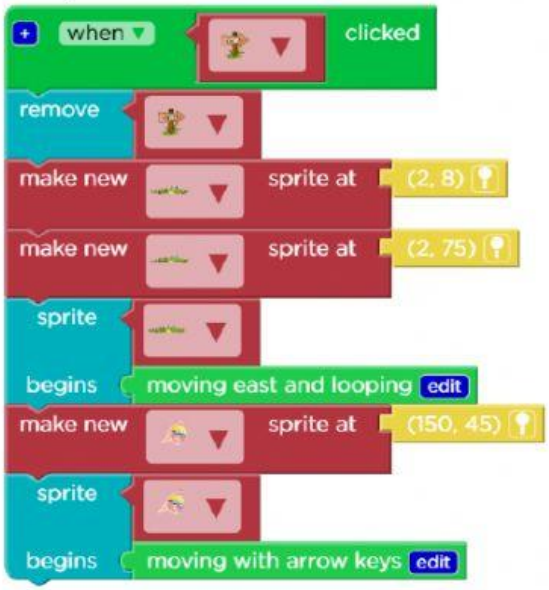
Coding School



LIVEWORKSHEETS

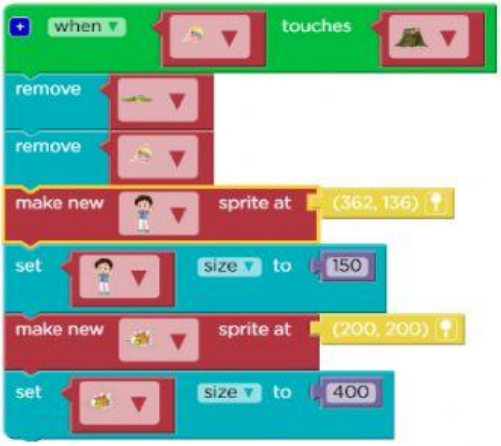
❖ Background and Sprites නමින් Functions එකක් සකසා ඔබට අවශ්‍ය පසුබිම සහ තවත් රූප රාමු කිහිපයක් ලබා දී ඇත. එම Functions එක මඟින් පහත පරිදි තිරයක් ඔබට ලැබී ඇත.

❖ Start sprite එක මත click කල විට එම start sprite එක නොපෙනී යාමටත්, කිඹුලන් දෙදෙනෙකුගේ රූප දිස් වී එම කිඹුලන් දෙදෙනා නොනවත්වා නැගෙනහිරට ගමන් කිරීමටත්, තවද පිහිනන ළමයෙකුගේ රූපයක් දිස් වීමට සලසා එම ළමයා arrow keys මඟින් දිශා හතරටම ගෙන යාමට අදාළ blocks පහත පරිදි යොදන්න.

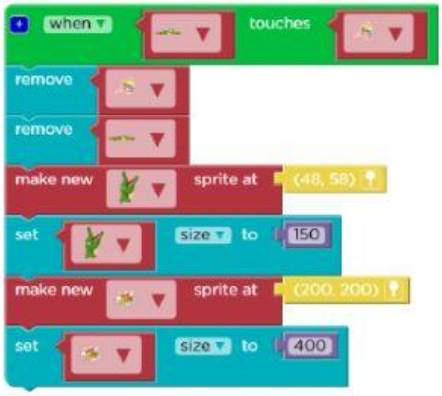


❖ පිහිනන ළමයා කොටයේ ස්පර්ශ වූ විට කිඹුලන්ගේ සහ පිහිනන ළමයාගේ sprites නෙපෙනී ගොස් එම කොටය මත සතුටින් සිටින ළමයෙකුගේ sprite එකක් එක් කරන්න.එහි ප්‍රමාණය 150 වේ.තවද You win ලෙස සඳහන් sprite එකක් එක් කර එහි ප්‍රමාණය 400 ලෙස ලබා දෙන්න.එම සිදු වීම් පහත blocks මඟින් සිදු වේ.

LIVEWORKSHEETS



❖ පිහිනන ළමයා කිඹුලන්ගේ ස්පර්ශ වූ විට කිඹුලන්ගේ සහ පිහිනන ළමයාගේ sprites නෙපෙනී ගොස් සතුටින් සිටින කිඹුලෙකුගේ sprite එකක් එක් කරන්න.එහි ප්‍රමාණය 150 වේ.තවද You loss ලෙස සඳහන් sprite එකක් එක් කර එහි ප්‍රමාණය 400 ලෙස ලබා දෙන්න.එම සිදු වීම් පහත blocks මඟින් සිදු වේ.



❖ කිඹුලන් දෙදෙනා කොටයේ ස්පර්ශ වූ විට කිඹුලන් බස්නාහිර දෙසට pixels 150 ක් ගමන් කිරීමට පහත පරිදි යොදන්න.

LIVEWORKSHEETS