

Project 96

96 වන ව්‍යාපෘතිය



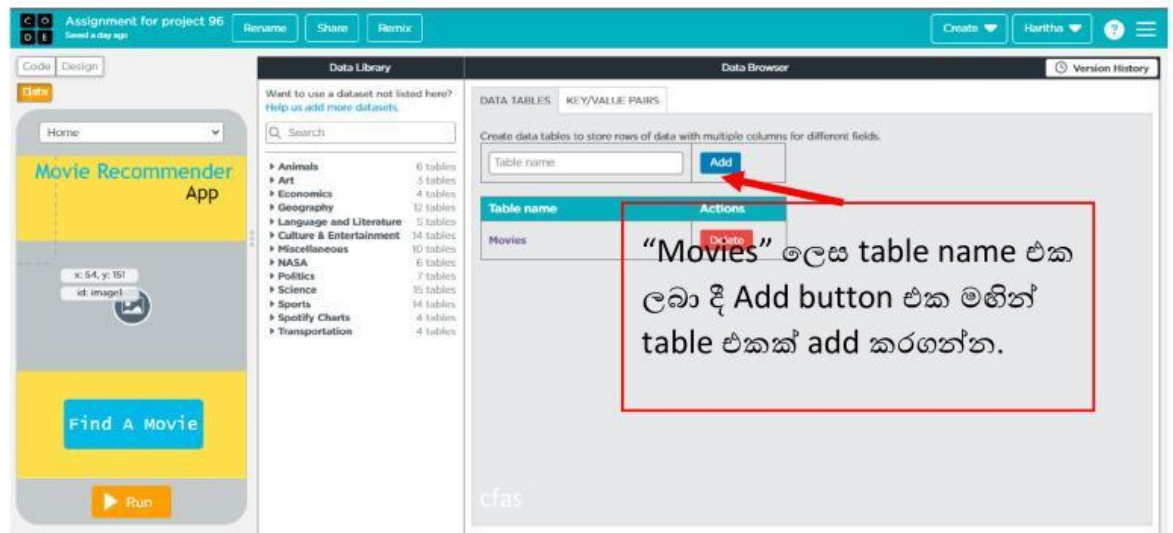
Coding School

How It Works

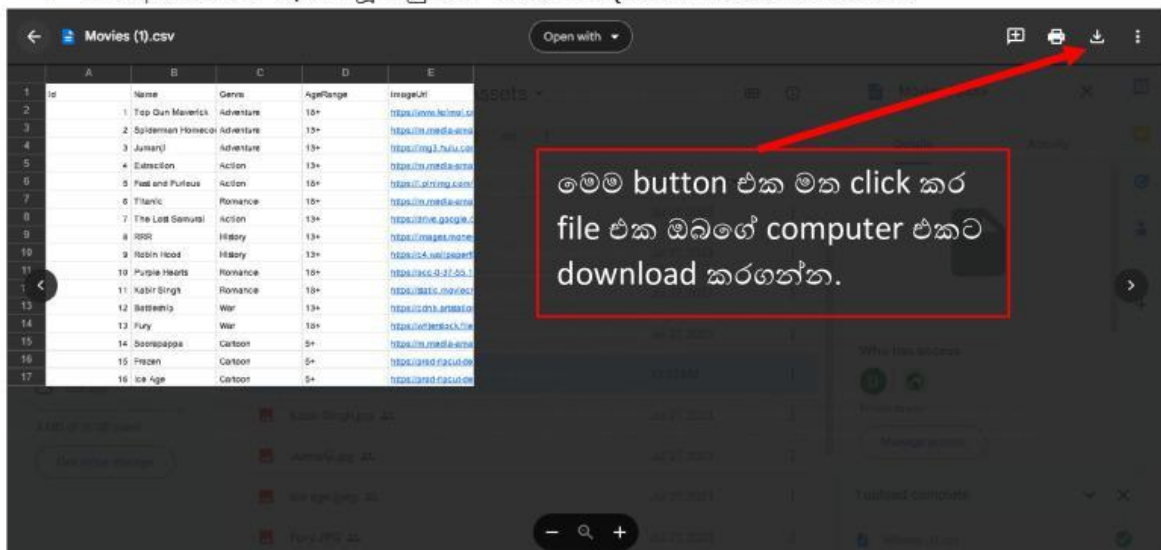
ආරම්භ කරන්න

Built on Code Studio ▲

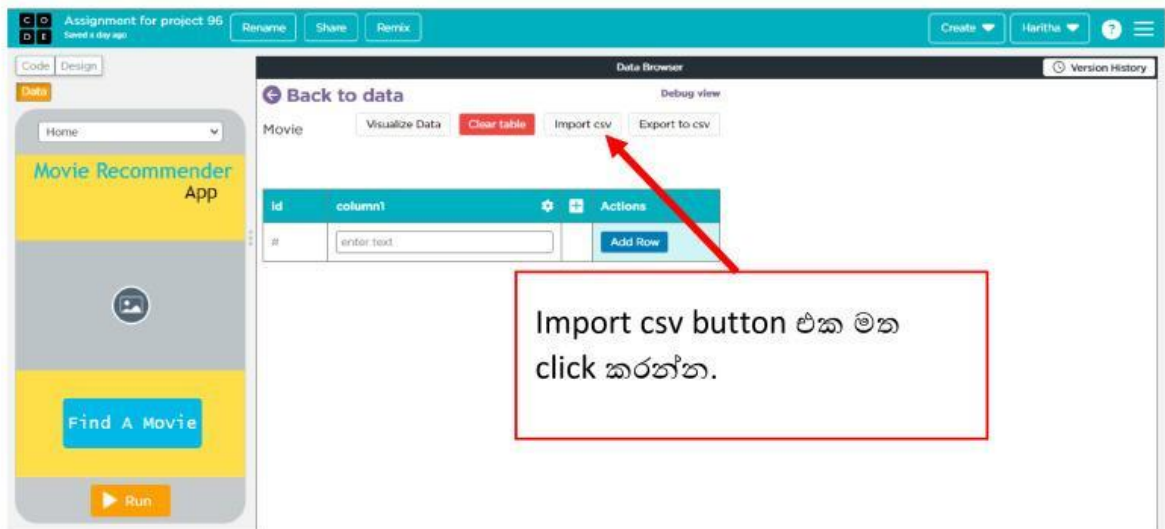
- ❖ Movie Recommender App එකක් නිර්මාණය කරමු.
- ❖ මෙම ඇප් එක මගින් ඔබට බැලීමට අවශ්‍යය වර්ගයේ විත්‍රපටයක් ඔබ ඇතුළත් කරන Genre එකට අදාළව නිර්දේශ කිරීම සිදුකරයි.
- ❖ මෙම ඇප් එක නිර්මාණයට අවශ්‍යය screens ඔබට ලබා දී ඇත. එය ඉහත How It Works button එක මත click කර open කරගන්න.
- ❖ App එක නිර්මාණයට අවශ්‍ය වන data table එක නිර්මාණය කරගන්නා ආකාරය බලමු.
- ❖ මේ සඳහා data tab එක වෙත යන්න.



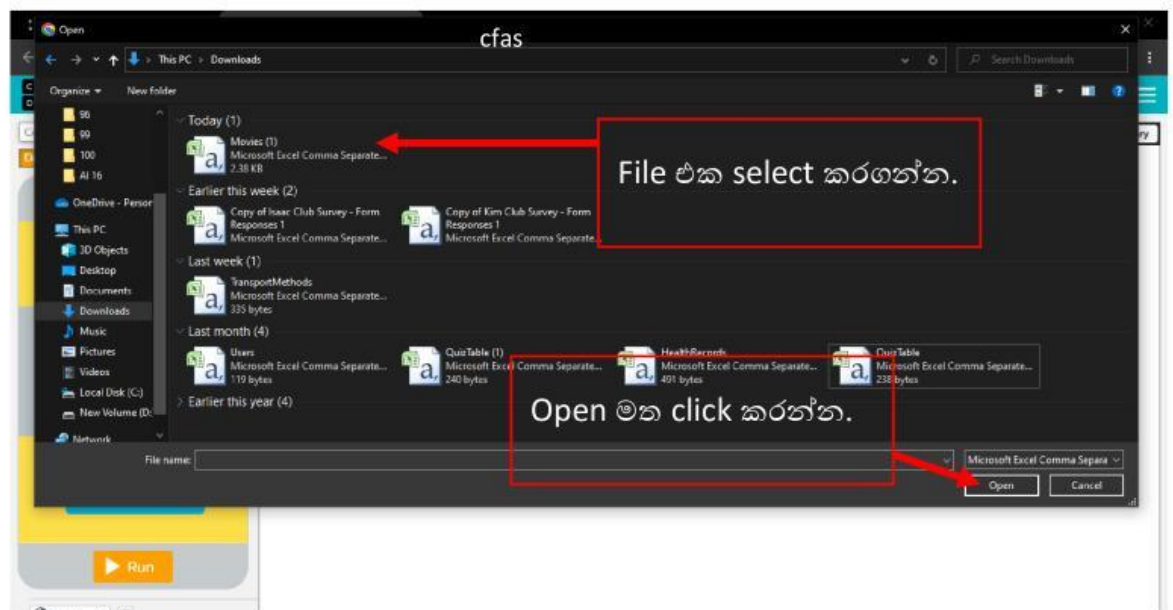
- ❖ ඉන් පසුව පහත google drive link එක වෙත ගොස් එහි ඇති file එක download කරගන්න. ඒ සඳහා පහත පියවර අනුගමනය කරන්න.
<https://drive.google.com/file/d/1Y5HueVmnPTLshGyeFNRhyMYAMm8nLXA/f/view?usp=sharing>
- ❖ මේ ආකාරයට open වූ පසු එය පහත පරිදි download කරගන්න.



- ❖ එසේ download වූ file එක download වූ location එක සොයාගන්න. ඉන්පසු අප නිර්මාණය කරගත් “Movies” table එක open කරගන්න.



- ❖ පහත පරිදි open කරගන්න.



- ❖ දැන් අපි එක් එක් Genre එකක් මත click කළ විට එය Highlight වීමටත් අනෙකුත් buttons හි background color එක screen එකෙහි color එක වීමටත් නිර්මාණය කරමු.
- ❖ ඊට අමතරව Select කරගන්නා genre එක කුමක්ද යන්න data ලෙස ඉහත නිර්මාණය කරගත් object එක තුළ store කිරීමටත් code පහත පරිදි නිර්මාණය කරන්න.

- ❖ පහත දැක්වෙන්නේ adventure button එක මත click කළ විට සිදුවන දෙයට අදාළ code blocks set එකයි.

```
onEvent(▼ "btnAdventure", ▼ "click", function(●) {
    setProperty(▼ "btnAdventure", ▼ "background-color", ▼ "rgb(91, 183, 231)");
    setProperty(▼ "btnAction", ▼ "background-color", ▼ "rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼ "btnHistory", ▼ "background-color", ▼ "rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼ "btnRomance", ▼ "background-color", ▼ "rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼ "btnWar", ▼ "background-color", ▼ "rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼ "btnCartoon", ▼ "background-color", ▼ "rgb(255, 224, 73)");
    data.genre = "Adventure";
});
```

Select කරගන්නා genre එක adventure ලෙස data object එක තුළ store කරගැනීම.

Click කරනා adventure button එකෙහි වර්ණය පමණක් ඉතිරි වී අනෙකුත් buttons වල වර්ණය screen එකෙහි වර්ණයම කිරීම.

- ❖ මේ ආකාරයට අනෙක් buttons සඳහා ද onclick events code කරන්න. ඒ එක් එක් button ඉහත ආකාරයට highlight වීමට ද නිර්මාණය කරන්න.

- ❖ Action button එක මත click කළ විට සිදුවන දෙයට අදාළ codes පහත දක්වා ඇත.

```
onEvent(▼"btnAction", ▼"click", function() {
    setProperty(▼"btnAction", ▼"background-color", ▼"rgb(91, 183, 231)");
    setProperty(▼"btnAdventure", ▼"background-color", ▼"rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼"btnHistory", ▼"background-color", ▼"rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼"btnRomance", ▼"background-color", ▼"rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼"btnWar", ▼"background-color", ▼"rgb(255, 224, 73)");
    setProperty(▼"btnCartoon", ▼"background-color", ▼"rgb(255, 224, 73)");
    data.genre = "Action";
});
```

- ❖ ඉතිරි buttons සඳහා ද ඒ එක් එක් button එකෙහි ids design වලින් ලබාගත ඉහත ආකාරයටම click කළ විට සිදු විය යුතු දෙය code කරන්න.

- ❖ Next button එක මත click කළ විට result screen එකට ගමන් කිරීමට code සකස් කරන්න.
- ❖ එම screen එක load වන විට ඒ සඳහා recommend වන movie එකෙහි විස්තරද load විය යුතුය. ඒ සඳහා next button එකෙහි onclick event එක තුළම data table එක read කිරීමට අදාළ codes ද ඇතුළත් කළ යුතුය.

```
onEvent(▼"btnNext", ▼"click", function() {
    setScreen(▼"Result");
    readRecords("Movies", {Genre: data.genre}, function(records) {
        var recordsLength = records.length;
        var randomNumberA = randomNumber(0, recordsLength-1);
        for (var i = 0; i < records.length; i++) {
            if (records[i].Genre == data.genre) {
                setProperty(▼"lblName", ▼"text", records[randomNumberA].Name);
                setProperty(▼"lblGenre", ▼"text", records[randomNumberA].Genre);
                setImageURL(▼"image2", records[randomNumberA].ImageUrl);
            }
        }
    });
});
```

- ❖ මෙහිදී කළින් screen එකෙහිදී select කරගත් genre එකට අදාළ movies select කරගත ඒවා අතරින් random movie එකක් suggest කිරීම සිදු කරයි. ඒ movie එකෙහි name, genre හා image එක load කළ යුතුය

- ❖

```
readRecords("Movies", {Genre: data.genre}, function(records) {
```

 මේ මගින් Movies table එකෙහි Genre column එකෙහි ඇති data වලින් data object එකෙහි store කරගන්නා ලද value එකට අදාළ data read කිරීම මේ මගින් සිදු කරයි.

- ❖ Select කරගන්නා ලද genre එකට අදාළ movies කොපමණක් table එක තුළ තිබෙනවාද යන්න store කරගැනීමට පහත පරිදි variable එකක් නිර්මාණය කරගන්න.

```
var recordsLength = records.length;
```

- ❖ එසේ ලබාගත් අගයේ සිට 0 තෙක් අගයන්හි random value එකක් ලබාගත data table එකෙහි ඇති random movie එකක් select කර ගැනීමට පහත පරිදි code සකස් කරන්න.

```
var randomNumberA = randomNumber(0, recordsLength-1);
for (var i = 0; i < records.length; i++) {
    if (records[i].Genre == data.genre) {
        setProperty(▼ "lblName", ▼ "text", records[randomNumberA].Name);
        setProperty(▼ "lblGenre", ▼ "text", records[randomNumberA].Genre);
        setImageURL(▼ "image2", records[randomNumberA].ImageUrl);
    }
}
```

- ❖ "randomNumberA" නැමැති variable එක තුළට randomly වැටෙන අගය අනුව movie එක select වීම සිදු වේ.

- නිවැරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. 5.jpg ලෙස නවත් image එකක් add කළ හොත් time loop එක තුළ ඇති if block එක නිවැරදිව ඇති පිළිතුර තෝරන්න.

```
timedLoop(2000, function() {
  setImageURL(▼"image1", imgNum + ".jpg");
  if (imgNum == 4)
  {
    imgNum = 1;
  }
  else{
    imgNum = imgNum + 1;
  }
});
```

```
timedLoop(2000, function() {
  setImageURL(▼"image1", imgNum + ".jpg");
  if (imgNum == 5)
  {
    imgNum = 1;
  }
  else{
    imgNum = imgNum + 1;
  }
});
```

```
timedLoop(2000, function() {
  setImageURL(▼"image1", imgNum + ".jpg");
  if (imgNum == 6)
  {
    imgNum = 1;
  }
  else{
    imgNum = imgNum + 1;
  }
});
```

2.

```
readRecords("Movies", {Genre: data.genre}, function(records) {
  var recordsLength = records.length;
```

මෙහි ඇති recordsLength

නැමැති variable එකට ලැබෙන අගය වන්නේ,

Data table එකෙහි ඇති සියලුම rows වල එකතුව.

Select කරගන්නා genre එකට අදාළ rows වල එකතුව.

Genre වල එකතුව.

3. Select කරගන්නා Genre එකෙහි movies වලින් random movie එකක් වෙනුවට එම movies වලින් පළමු එක හැමවිටම suggest කිරීමට අවශ්‍ය නම් නිවැරදි codes මොනවාද?

```
readRecords("Movies", {Genre: data.genre}, function(records) {
    var recordsLength = records.length;
    var randomNumberA = randomNumber(0, recordsLength-1);
    for (var i=0; i < records.length; i++) {
        if (records[i].Genre == data.genre) {
            setProperty(▼"lblName", ▼"text", records[randomNumberA].Name);
            setProperty(▼"lblGenre", ▼"text", records[randomNumberA].Genre);
            setImageURL(▼"image2", records[randomNumberA].ImageUrl);
        }
    }
});
```

```
onEvent(▼"btnNext", ▼"click", function() {
    setScreen(▼"Result");
    readRecords("Movies", {Genre: data.genre}, function(records) {
        for (var i=0; i < records.length; i++) {
            if (records[i].Genre == data.genre) {
                setProperty(▼"lblName", ▼"text", records[0].Name);
                setProperty(▼"lblGenre", ▼"text", records[0].Genre);
                setImageURL(▼"image2", records[0].ImageUrl);
            }
        }
    });
});
```

```
onEvent(▼"btnNext", ▼"click", function() {
    setScreen(▼"Result");
    readRecords("Movies", {Genre: data.genre}, function(records) {
        for (var i=0; i < records.length; i++) {
            if (records[i].Genre == data.genre) {
                setProperty(▼"lblName", ▼"text", records[i].Name);
                setProperty(▼"lblGenre", ▼"text", records[i].Genre);
                setImageURL(▼"image2", records[i].ImageUrl);
            }
        }
    });
});
```