



1. ¿Qué son los patrones básicos de movimientos?

- A. Juegos grupales donde se empuje y agarre
- B. Ver películas con movimientos
- C. Diferentes posibilidades de movimiento del ser humano
- D. Hacer diferentes tareas

2. ¿Cuáles son los tipos de patrones?

- A. De locomoción, manipulación.
- B. Saltar, correr, gatear.
- C. Caminar, dormir y atrapar
- D. Comer, beber y soñar

3. Señala alguno de los patrones de locomoción

- A. Lanzar, atrapar, golpear y patear.
- B. Caminar, correr, saltar, rodar y trepar.
- C. Girar, posturas básicas y posición invertida.
- D. Comer, dormir y cepillarse.

4. Señala alguno de los patrones de manipulación

- A. Lanzar, atrapar, golpear y patear.
- B. Caminar, correr, saltar, rodar y trepar.
- C. Girar, posturas básicas y posición invertida.
- D. Comer, dormir y cepillarse.

5. Atrapar hace parte de:

- A. Patrón de manipulación
- B. Patrón de locomoción
- C. Patrón de equilibrio
- D. Todas las anteriores