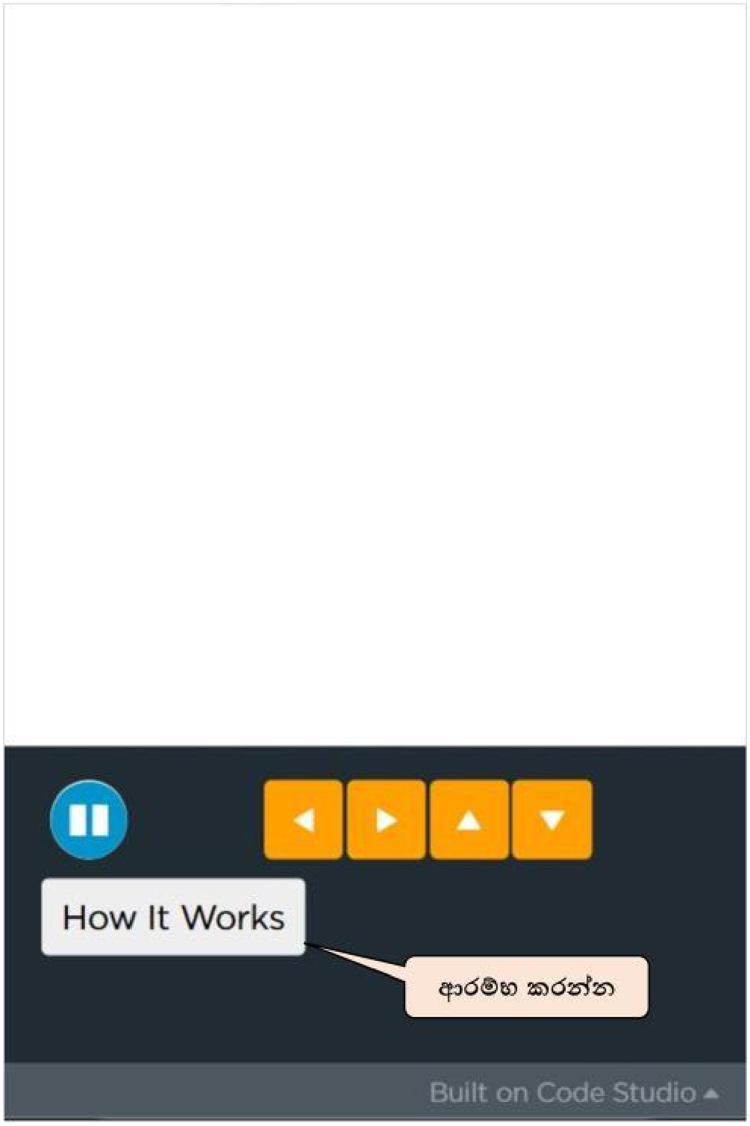
Project 15
15 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

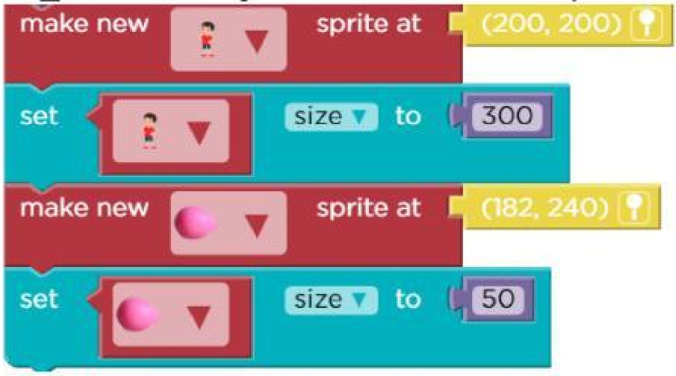
Coding School



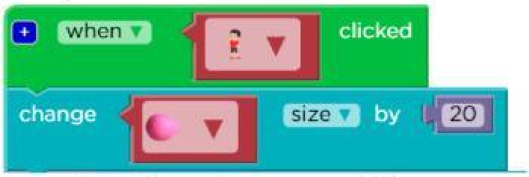
LIVEWORKSHEETS

- Set background to මඟින් පසුබිමක් තෝරාගන්න.

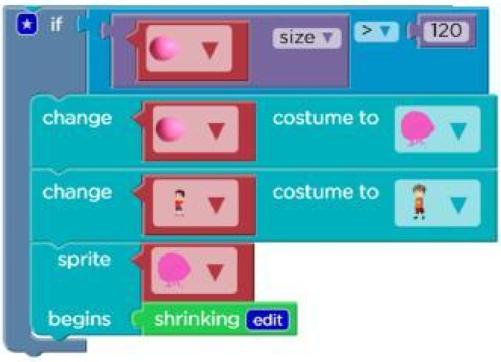
- Make new sprite මඟින් ළමයෙකුගේ රූපයක් කර එහි X හි අගය 200 ලෙසත් Y හි අගය 200 ලෙසත් සකසා ගන්න. ළමයාගේ ප්‍රමාණය 300 ලෙස ලබා දෙන්න.ඒ පරිදිම බැලුන් බෝලයක රූපයක් එක් කර එහි පිහිටීම 182,240 ලෙස සකසා බැලුන් බෝලයේ ප්‍රමාණය 50 ලෙස ලබා දෙන්න.ඊට අදාළ blocks පහත පරිදි වේ.



- ළමයා මත click කල විට බැලුන් බෝලයේ ප්‍රමාණය 20 කින් වැඩි විමට පහත පරිදි යොදන්න.



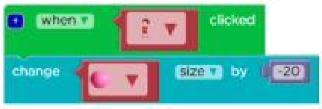
- බැලුන් බෝලයේ ප්‍රමාණය 120 ට වඩා වැඩි වූ විට පිම්බෙන බැලුන් බෝලය පිපිරූ බැලුන් බෝලයක රූපයට මාරු විමටත්, සතුටින් සිටින ළමයාගේ රූපය දුකින් තරහයින් සිටින ළමයෙකුගේ රූපයට මාරු විමට සහ පිපිරූ බැලුන් බෝලය කුඩා වී නොපෙනී යාම සිදු විය යුතුවේ.ඒ සඳහා පහත පරිදි blocks යොදන්න.

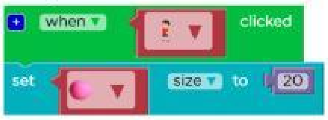


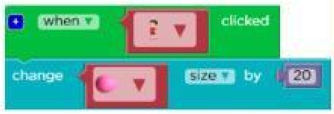
LIVEWORKSHEETS

නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

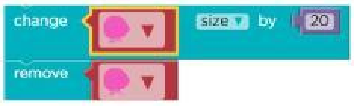
1. ළමයාගේ sprite එක මත click කරන විට බැලුන් බෝලයේ ප්‍රමාණය 20 බැගින් වැඩි වීමට යොදන මොනවාද?



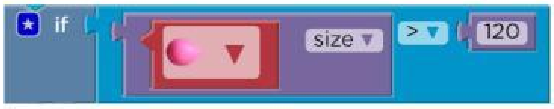


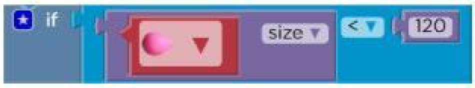


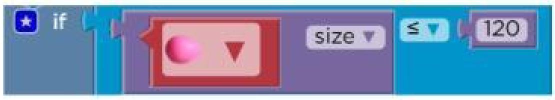
2. පිපිරුණු බැලුන් බෝලය කුඩා වී නොපෙනී යාමට යොදන blocks මොනවාද?



3. “බැලුනයේ ප්‍රමාණය 120 ට වඩා වැඩි වුවොත්” යන විධානය ලබා දීමට යොදන blocks මොනවාද?





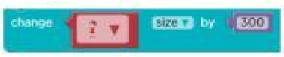


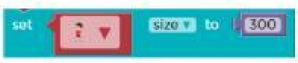
4.

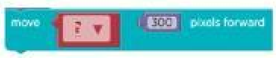
මෙම block එක මගින් සිදු වන්නේ කුමක්ද?

- පිපිරුණු බැලුන් බෝලයේ sprite එක පිම්බෙන බැලුන් බෝලය බවට වෙනස් වේ.
- පිම්බෙන බැලුන් බෝලයේ sprite එක පිපිරුණු බැලුන් බෝලය බවට වෙනස් වේ.
- පිම්බෙන බැලුන් බෝලයේ sprite එක කුඩා වී නොපෙනී ගොස් පිපිරුණු බැලුන් බෝලය බවට වෙනස් වේ.

5. ළමයාගේ sprite එක 300 ලෙස සකසා ගැනීමට යොදා ගත යුතු block එක කුමක්ද?







LIVEWORKSHEETS