

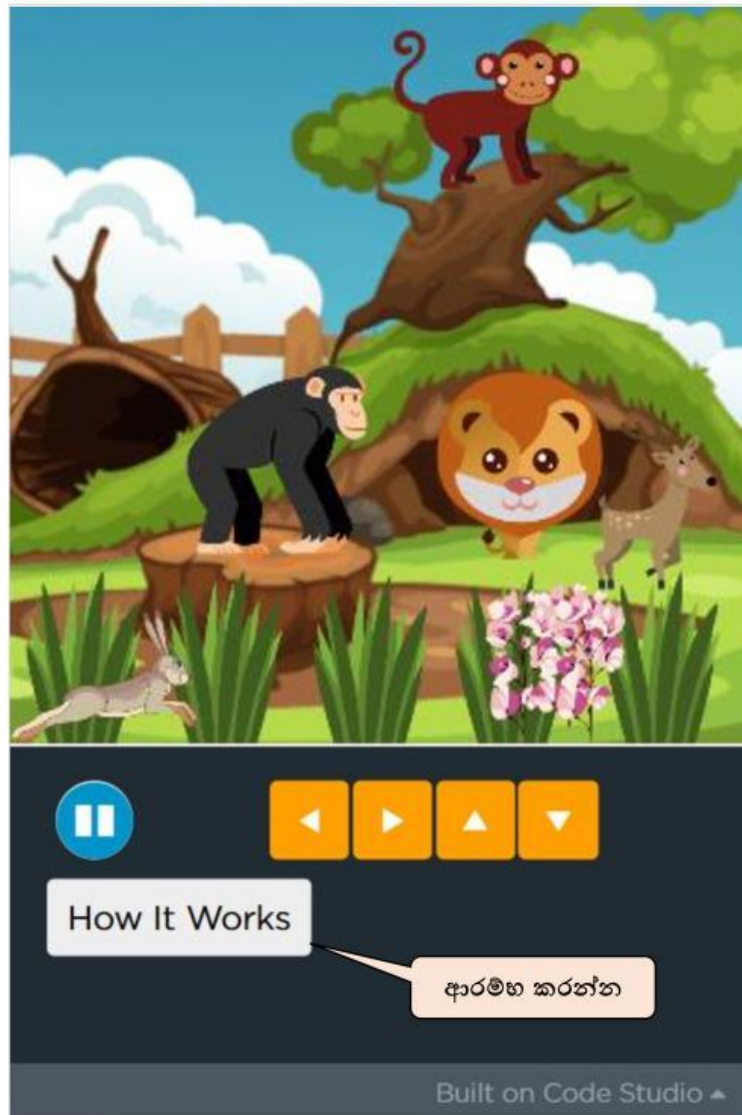
Project 06

06 වන ව්‍යාපෘතිය

06

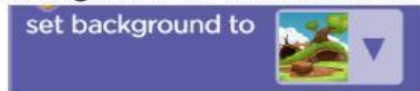


Coding School

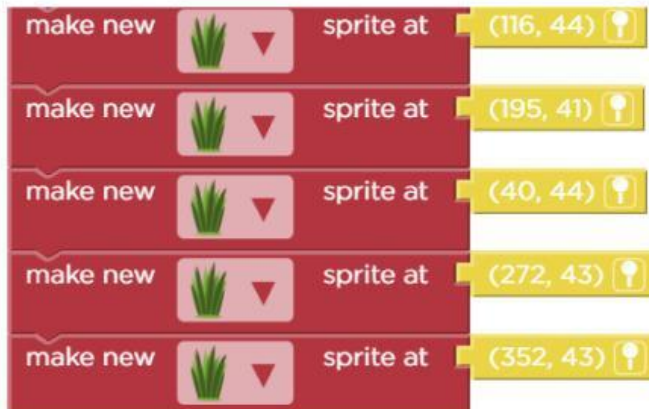


වනාන්තරයක අභිරිය බලමු.

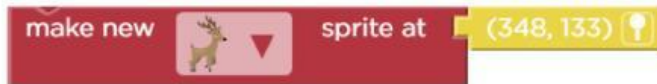
- ❖ set background block එක මඟින් පසුබිම තෝරා ගන්න.



- ❖ Make new sprite මඟින් තෘණ පඳුරු පහක් එක් කරන්න. එම තෘණ පඳුරු පහ blocks වල ආකාරයට ස්ථාන ගත කරන්න.



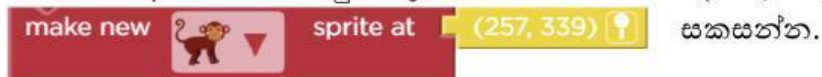
- ❖ Make new sprite මඟින් මුවෙකු එක් කර එහි පිහිටීම (348,133) ලෙස සකසන්න.



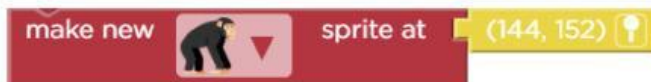
- ❖ Make new sprite මඟින් හාවෙකුගේ sprite එකක් එක් කර එහි පිහිටීම (51,36) ලෙස සකසන්න.



- ❖ Make new sprite මඟින් වඳුරෙකු එක් කර එහි පිහිටීම (257,339) ලෙස



- ❖ Make new sprite මඟින් විම්පන්සියෙකුගේ sprite එකක් එක් කර එහි පිහිටීම (144,152) ලෙස සකසන්න.



- ❖ Make new sprite මගින් සිංහයෙකු එක් කර එහි පිහිටීම (275,149) ලෙස



- ❖ Make new sprite මගින් මල් පොකුරක sprite තුනක් එක් කර එහි පිහිටීම පහත blocks වල පරිදි සකසන්න.



- ❖ ඉහත සඳහන් පරිදි blocks සකස් කළ විට පහත පරිදි චරිතාන්තරයක දර්ශනයක් නිරයේ දිස් විය යුතු වේ.



❖ සම්පූර්ණ code කොටස පහත පරිදි වේ.

