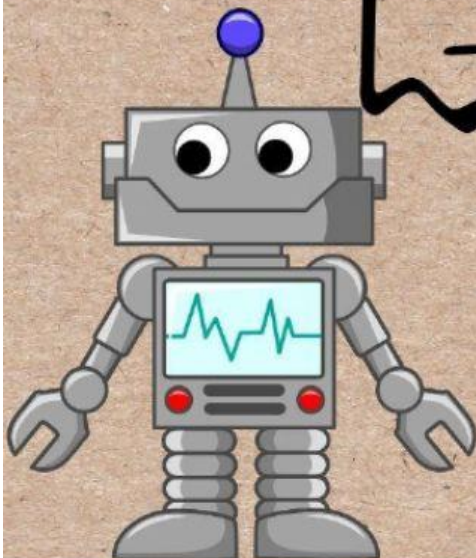
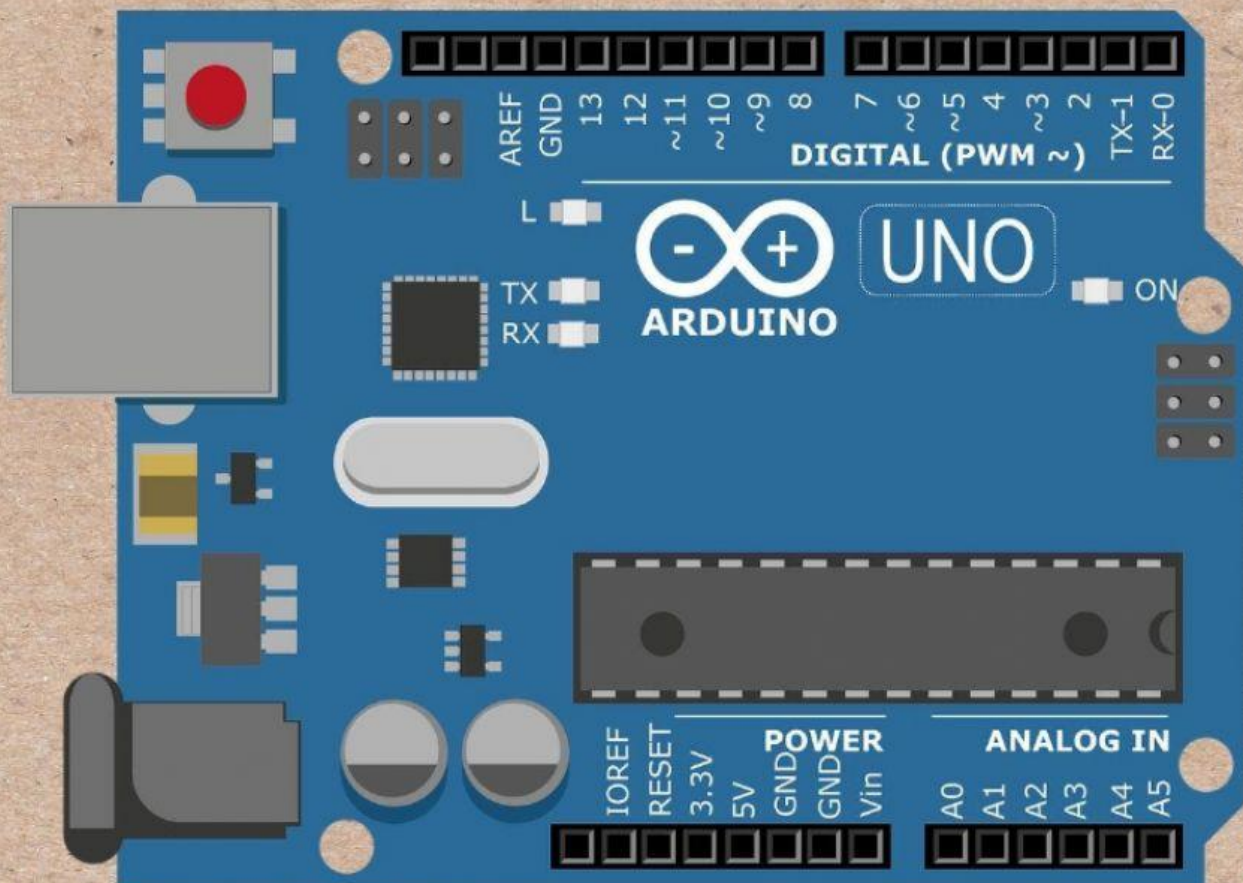


PARTES DE UN ARDUINO

KEVIN SARRIA
BORBON
LAURA VALENTINA
BEDOYA
10 E





1

ACONTINUACION DEBERAS ARRASTRAR EL NOMBRE A SU RESPECTIVA IMAGEN

PUERTO USB

CONECTOR DE ALIMENTACIÓN

BOTÓN DE RESET

LEDS TX Y RX

PINES DIGITALES

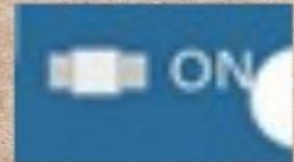
PINES GND Y 5V

LED DE ENCENDIDO

ENTRADAS ANALÓGICAS

MICROCONTROLADOR ATMEGA

PIN 13 LED





2

**INDICA CON EL RESPECTIVO NUMERO EL
FUNCIONAMIENTO DE CADA PARTE DEL
ARDUINO**

1

**PUESTA A CERO DEL MICRO CONTROLADOR
ATMEGA**

2

**ALIMENTAR LA PLACA DE ARDUINO MIENTRAS
NO ESTA CONECTADA A UN PUERTO USB**

3

**USAR ESTOS PINS CON LA INSTRUCCION
ANALOGREAD**

4

**CORAZON DE LA PLACA
ARDUINO 1**

5

**INDICA QUE LA PLACA ARDUINO ESTA SIENDO
ALIMENTADA**

6

**USARLOS PARA PROPORCIONAR UNA
TENSION DE +5V Y MASA PARA LOS CIRCUITOS
EXTERNOS**

7

**ALIMENTAR Y CARGAR LOS PROGRAMAS A
SU ARDUINO**

8

**ACTUA COMO DISPOSITIVO DE SALIDA
INCORPORADO A SU ARDUINO 1**

9

**INDICAN CUANDO SE REALIZA UNA
COMUNICACION ENTRE ARDUINO Y EL
ORDENADOR**

10

**USAR ESTOS PINS CON LAS INSTRUCCIONES
DIGITALREAD(), DIGITALWRITE() Y
ANALOGWRITE()**

