

Nombre y Apellido:

Grado y Sección:

Une el color con el nombre correspondiente.



Eventos



Movimiento



Sonido

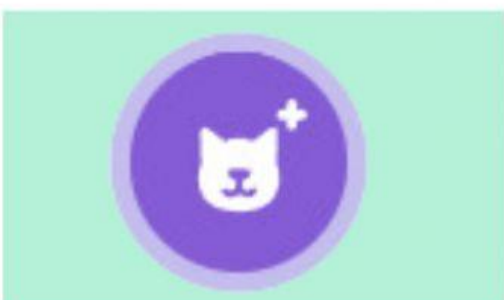
Une con una flecha el ícono hasta la respuesta correcta para realizar el apareamiento.



Bloque de código que permite a nuestros objetos decir algo.



Botón para agregar personajes a nuestro escenario.



Botón para agregar fondos a nuestro escenario.