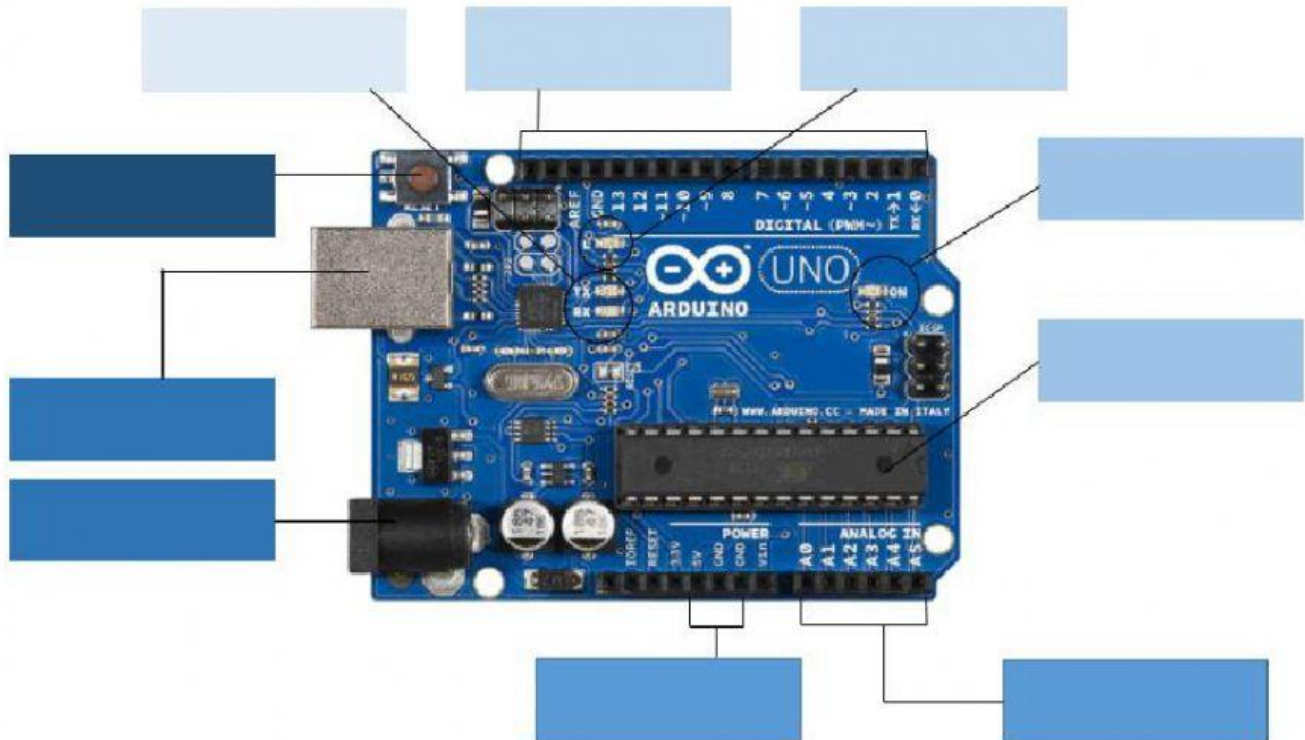


# PARTES DEL ARDUINO

En esta actividad estaremos aprendiendo las partes del arduino y también sus conceptos.



Arrastre el concepto adecuado:

1. LEDs TX y RX
2. Pines GND y 5V
3. Puerto USB
4. Entradas Análogas
5. Botón de reset

6. Pin 13 LED
7. Microcontrolador ATmega
8. Pins digitales
9. LED de encendido
10. Conector de alimentación

**1:** son los dos pines que emplea el dispositivo para realizar la comunicación por medio del protocolo serial

**2:** es el pin que siempre entrega 5 voltios y que no podemos programar y es la toma de tierra, el que funciona como negativo

**3:** cargar nuestro programa ya compilado en la memoria flash y conectarnos al puerto Serie

**4:** entrega una señal de control que le dará funcionalidad a un circuito que cumplirá con las funciones que el usuario requiera

**5:** permite reiniciar el programa o sketch que tenemos cargado en la placa

**6:** para controlar justamente 13 relés para encender ciclos de grupos de leds

**7:** se usa en múltiples proyectos donde se requiere un microcontrolador simple, de bajo consumo y bajo costo

**8:** Podemos conectar sensores o dispositivos que detecten algún cambio o una variación del mundo real

**9:** indica que la placa arduino está siendo alimentada útil para comenzar

**10:** Acepta alimentación mediante el jack normalmente se utiliza como un adaptador de corriente AC\DC