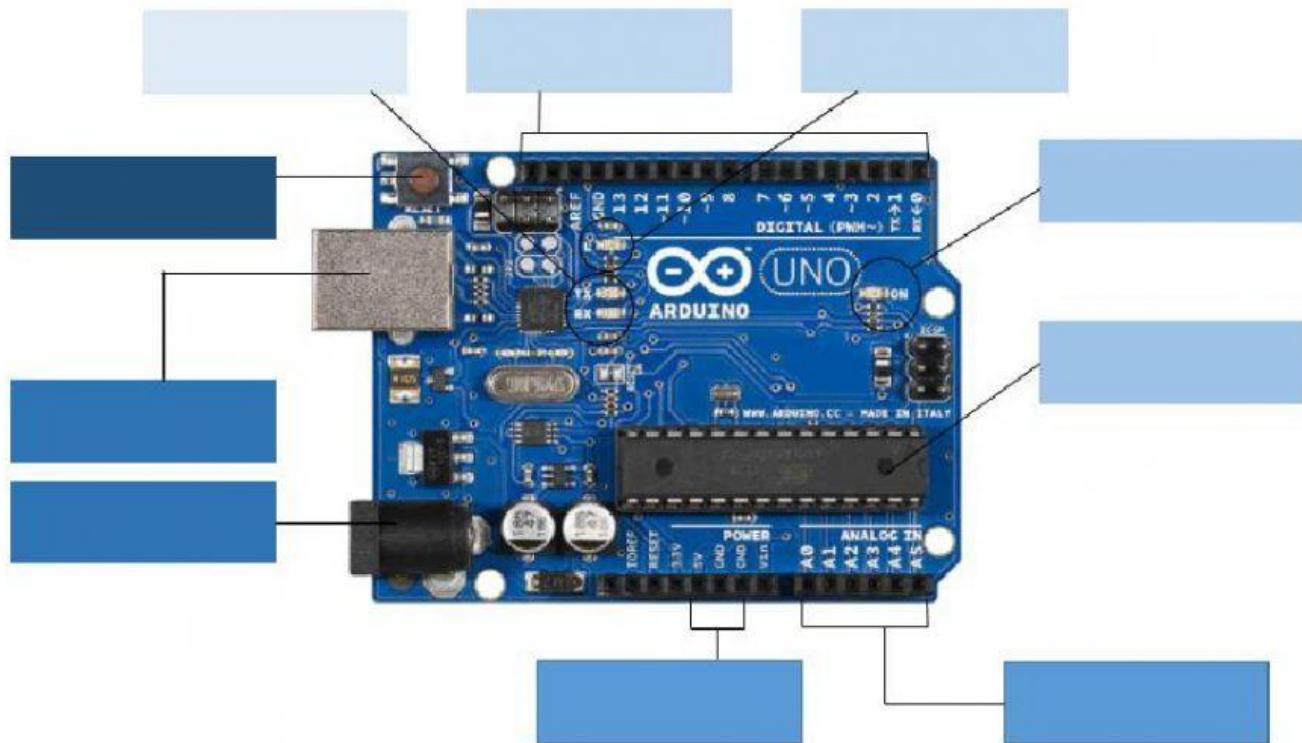


PARTES DEL ARDUINO

En esta actividad estaremos aprendiendo las partes del arduino y también sus conceptos.



Arrastre el concepto adecuado:

1. LEDs TX y RX
2. Pines GND y 5V
3. Puerto USB
4. Entradas Análogas
5. Botón de reset

6. Pin 13 LED

7. Microcontrolador
ATmega

8. Pins digitales

9. LED de
encendido

10. Conector de
alimentación

1: son los dos pines que emplea el dispositivo para realizar la comunicación por medio del protocolo serial

2: es el pin que siempre entrega 5 voltios y que no puedes programar y es la toma de tierra, el que funciona como negativo

3: cargar nuestro programa ya compilado en la memoria flash y conectarnos al puerto Serie

4: entrega una señal de control que le dará funcionalidad a un circuito que cumplirá con las funciones que el usuario requiera

5: permite reiniciar el programa o sketch que tenemos cargado en la placa

6: para controlar justamente 13 relés para encender ciclos de grupos de leds

7: se usa en múltiples proyectos donde se requiere un microcontrolador simple, de bajo consumo y bajo costo

8: Podemos conectar sensores o dispositivos que detecten algún cambio o una variación del mundo real

9: indica que la placa arduino está siendo alimentada útil para comenzar

10: Acepta alimentación mediante el jack normalmente se utiliza como un adaptador de corriente AC\DC