

วิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
คำสั่ง ให้นักเรียนลากตัวเลือกส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ลงในช่องว่าง
ให้ถูกต้อง (10 คะแนน)

ชื่อ ชั้น

ใบงานเรื่อง การใช้โปรแกรม Scratch

วิทยาการคำนวณ ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 4

ตัวละคร

บริเวณสำหรับ
พื้นหลังเวที

กลุ่มบล็อกคำสั่ง

เวที

พิกัด
(ตำแหน่งตัวละคร)

บริเวณเลือกตัวละคร

ปุ่มหยุด

เพิ่มบล็อกคำสั่ง

พื้นที่เขียนสคริปต์
(โปรแกรม)

ปุ่มธงเขียว (เริ่ม)

