UNIDAD EDUCATIVA FISCOMISIONAL "Mariana de Jesús"

COMUNIDAD DE HIJAS DE LA CARIDAD DE SAN VICENTE DE PAÚL

Cayambe - Pichincha

AÑO LECTIVO: 2022-2023

SUBNIVEL:	BASICA SUPERIOR	**GRADO / CURSO:**	8 "A,B,C"
ASIGNATURA:	Informática		
ESTUDIANTE:		**NOTA:**	
DOCENTE:	Lic. Cristian Novoa	**FECHA:**	

INDICADORES:

INF.8.1.4 Conoce la historia del computador y su evolución en el tiempo.INF.8.1.5 Identifica los diversos servicios y características de los sistemas operativos como programa principal del computador.INF.8.1.6 Identifica los diversos servicios y características de Microsoft Office.INF.8.1.7 Soluciona problemas cotidianos presentes en el computador.

La evaluación es individual de donde permite al estudiante evidenciar la comprensión sobre los temas fundamentales de la asignatura, trabajados durante el quimestre, para ello, el estudiante realizará una reflexión sobre la base de preguntas orientadoras elaboradas por el docente. (Tomado de: Instructivo de evaluación estudiantil, Régimen Sierra-Amazonía 2021-2022, p. 8). Utilice esfero de color azul para responder las preguntas, no está permitido tachones, manchones o corrector, en caso de copia la evaluación queda anulada. la actividad practica realice en el computador.

1.-Complete el siguiente enunciado. **2p**

El computador es una _____ electrónica que _____ y _____

información, formada por _____ componentes que son: _____ y el _____.

2.- Unir con líneas según corresponda. **2p**

Es la parte lógica del computador es decir lo que no podemos tocar. * *Software*

Es la parte física del computador es decir lo que podemos tocar. * *Hardware*

LIVEWORKSHEETS

3. Escriba los nombres de las herramientas tecnológicas estudiadas durante el año. **2p**





_____ _____





_____ _____

4. Realice el siguiente ejercicio práctico en el computador. **2p**

PROGRAMACIÓN EN SCRATCH

Crea una animación donde el personaje a su elección ingrese caminando hasta la mitad del escenario, al presionar la tecla saluda, al presionar la tecla b se presenta, al presionar la tecla c se despide y al presionar la tecla espacio sigue caminando hasta salir del escenario.

- Al presionar la bandera. 0.40p
- Al presionar la a. 0.40p
- Al presionar la b. 0.40p
- Al presionar la c. 0.40p
- Al presionar el espacio. 0.40p
- TOTAL. 2.00p

LIVEWORKSHEETS

6. Complete el siguiente mapa mental. **2p**



¿Qué es?

¿Qué es?

¿Qué es?

3 ejemplos

3 ejemplos

3 ejemplos

3 ejemplos

ELABORADO POR DOCENTE Lic. Cristian Novoa **Firma**	**REVISADO** COORDINADOR DE AREA: Lic. Elizabeth Chimarro **Firma**	**REVISADO** SUBDIRECCIÓN: MSc Yadira Guzmán **Firma**	**APROBADO** DIRECCIÓN: MSc Sor Silvia Clavijo **Firma**

LIVEWORKSHEETS