

Capitolul IV. Gândim digital.

Ce ascund instrucțiunile grafice ?

1. Completează potrivit.

- a) Intr-o schemă logică _____
se folosește pentru afișarea rezultatelor.
- b) Figura geometrică _____
nu apare în schemele logice.
- c) Pentru reprezentarea unei decizii într-o schemă logică se folosește figura geometrică _____.
- d) Pentru reprezentarea unei instrucțiuni în care atribuim valoare unei variabile folosim figura geometrică _____.

2. Adevărat sau Fals ?

- a) Instrucțiunea $x \leftarrow 20$ se citește „Lui x i se atribuie valoarea 20”.
- b) Instrucțiunea $y = 30$ se citește „Lui y se atribuie valoarea 30”.
- c) Dacă $a = 18$, atunci $a \geq 18$.
- d) Dacă $b = 30$, atunci $b \geq 18$.
- e) Dacă $c = 8$, atunci $c \geq 18$.
- f) Scrierea $z \rightarrow 10$ se citește „Lui zet i se atribuie valoarea 10”.

3. Care va fi valoarea variabilei după îndeplinirea următoarei secvențe de instrucțiuni.

```
t ← 9
k ← 5
t ← k + 4
t ← t + 2
```

Răspuns: _____

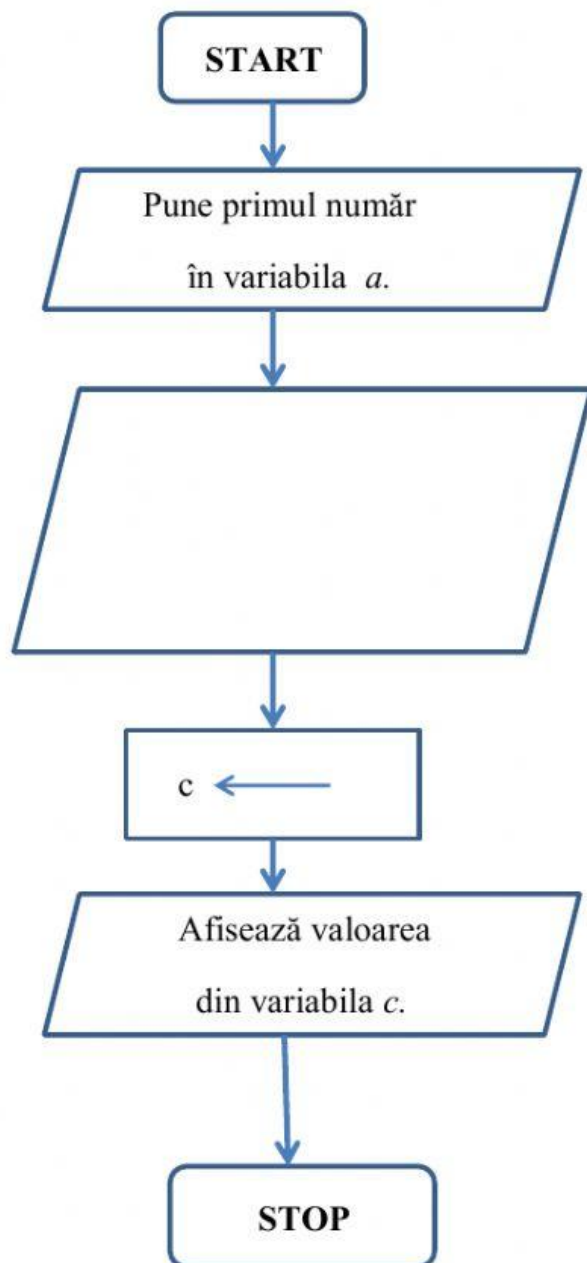
```
t ← 22
t ← t - 3
m ← 5
t ← m + t
```

Răspuns: _____

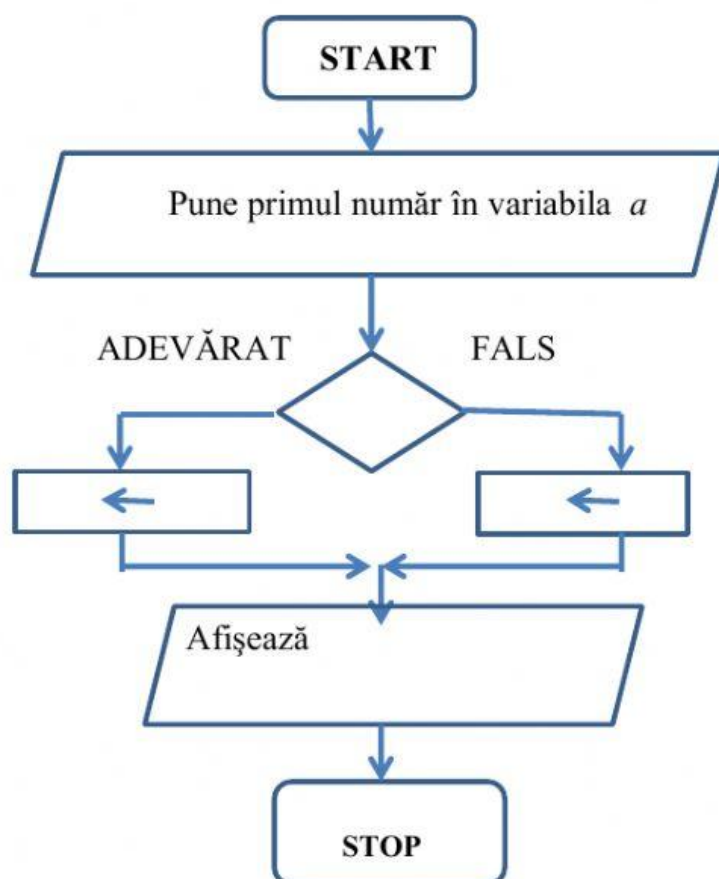
```
t ← 10
n ← 2
t ← t - 1
t ← n + t - 5
```

Răspuns: _____

4. Completează astfel încât să obții schema logică pentru scăderea a două numere.



5 Completează astfel încât să obții schema logică pentru aflarea numărului mai mic dintre două numere (răspuns deschis).



6. Completează în schema logică cu valori pentru variabilele a , b , c , d astfel încât algoritmul să afișeze valoarea lui d (răspuns deschis).

