

Project 60

60 වන ව්‍යාපෘතිය

60

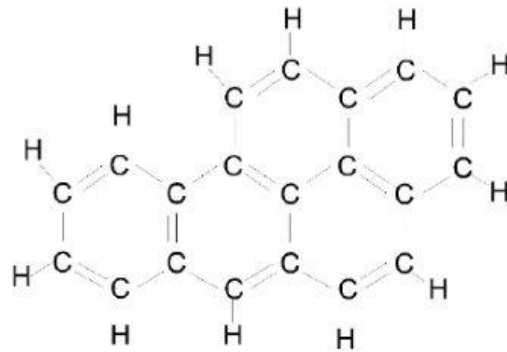


Coding School

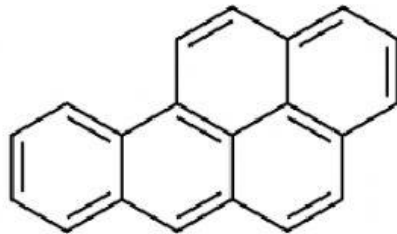


- ❖ benzo[a]pyrene හි ව්‍යුහය artist lab එකෙන් අඳිමු.

benzo[a]pyrene යනු බෙන්සින් අණු පහකින් සමන්විත වන කාබනික අණුවකි. එහි ලුවිස් ව්‍යුහය පහත පරිදි වේ.



- ❖ බෙන්සින් ව්‍යුහ ඇඳීමේදී carbon හා hydrogen අණු නොමැති ෂඩාස්‍රාකාරව ඇඳීමෙන් artist lab එක තුළ ඉහත ව්‍යුහයම පහත පරිදි ඇඳීමට හැකිය.



- ❖ මේ සඳහා ප්‍රථමයෙන්ම artist ව screen එකෙහි වම් පස ස්ථානගත කළ යුතුය.
- ❖ පළමුව ෂඩාස්‍රාකාර හැඩයන් ඇඳ ඉන් පසුව ඒවා ඇතුළත ඇති ඉරි ඇඳීම නිර්මාණය කරමු.

- ❖  පළමු ෂඩාස්‍රය නිර්මාණය කිරීම සඳහා මෙම blocks භාවිතා කරන්න. Artist දකුණු දිශාවට අංශක 330ක් හැරී නිර්මාණය ආරම්භ කරයි. ආරම්භක X position එක 70 වන අතර y position එක 200 වේ. පැති හයක් ඇති පැත්තක දිග 55px වන ෂඩාස්‍රයක් නිර්මාණය කරගැනීමට මේ මගින් හැකි වනු ඇත.

- ❖ අනිත් ෂඩාස්‍ර 4 නිර්මාණය ද ඉහත ආකාරයේම blocks භාවිතාකළ හැකිය. නමුත් artistගේ දිශාව හා x, y positions නියමිත පරිදි වෙනස්කළ යුතුය.

- ❖ ෂඩාස්‍ර 5ම නිර්මාණය කරගත් පසුව ඇතුළත ඇති ඉරි නිර්මාණය කරගන්නා ආකාරය බලමු.

- ❖ වම්පස පළමු බෙන්සින් අණුවේ ඇතුළත ඇති ද්විත්ව බන්ධන නිර්මාණයට පහත පරිදි හැකි වේ.

```

jump to [34] over [165] down
turn [left] by [298] degrees
move [forward] by [43] pixels
jump to [106] over [167] down
turn [right] by [240] degrees
move [forward] by [43] pixels
jump to [73] over [102] down
turn [right] by [240] degrees
move [forward] by [43] pixels

```

- ❖ මේ මගින් 43 px දිග ඉරි තුනක් ඉහත ව්‍යුහයේ ආකාරයටම වම්පස පළමු ෂඩාස්‍රය තුළ ඇඳීමට හැකිය.
- ❖ එයට යාබද දකුණුපස ඇති බෙන්සින් අණුවේ ඇති ඉරි දෙක නිර්මාණය පහත පරිදි සිදුකරගත හැකිය.

```

jump to [165] over [103] down
turn [right] by [240] degrees
move [forward] by [43] pixels
jump to [203] over [167] down
turn [left] by [240] degrees
move [forward] by [43] pixels

```

- ❖ මේ ආකාරයෙන් ඉතිරි ෂඩාස්‍ර තුළ ඇති ඉරි ද නියමිත x,y position හා rotation ලබා දී නිර්මාණය කර අවසන් ව්‍යුහය නිර්මාණය කරගන්න.

නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

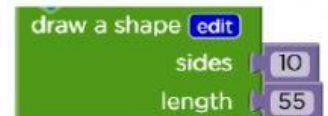
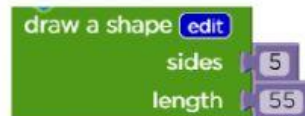
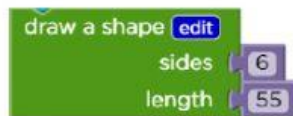
1. Artist භාවිතා කරන brush එකෙහි වර්ණ වෙනස් කර ගැනීමට භාවිතා කරන block එක කුමක්ද?

Set width

Set color

Set alpha

2. පංචාස්‍රය නිර්මාණය කර ගැනීමට භාවිතා කරන්නේ කුමන block එකද?



3. ඉදිරියට 43 pixel ගමන් කිරීම සඳහා භාවිතා කරන block එක කුමක් ද ?



4. Artist භාවිතා කරන brush එකෙහි ප්‍රමාණය වෙනස් කර ගැනීමට භාවිතා කරන block එක කුමක්ද?

Set width

Set color

Set alpha

5. විෂ්කම්භය 10 වන වෘත්තයක් නිර්මාණය කිරීම සඳහා භාවිතා කරන එක තෝරන්න.

