

Ejercicio 1: Seleccionar correcto/incorrecto

¿Cuánto sabes sobre Liveworksheet?

1. LiveWorksheet es una plataforma en línea para crear y compartir hojas de trabajo interactivas.

Verdadero Falso

2. LiveWorksheet solo se puede acceder desde dispositivos móviles.

Verdadero Falso

3. Es posible agregar imágenes y videos a las hojas de trabajo en LiveWorksheet.

Verdadero Falso

4. LiveWorksheet no permite a los usuarios realizar un seguimiento del progreso de los estudiantes.

Verdadero Falso

5. Los maestros pueden utilizar LiveWorksheet para asignar tareas y actividades a sus estudiantes.

Verdadero Falso

6. LiveWorksheet no admite múltiples opciones de respuesta en las preguntas.

Verdadero Falso

7. Los estudiantes necesitan una cuenta individual para acceder a las hojas de trabajo creadas en LiveWorksheet.

Verdadero Falso

8. LiveWorksheet ofrece una variedad de plantillas prediseñadas para ayudar a los usuarios a comenzar.

Verdadero Falso

9. Los usuarios no pueden personalizar el diseño y la apariencia de las hojas de trabajo en LiveWorksheet.

Verdadero Falso

10. LiveWorksheet es una herramienta gratuita para educadores y estudiantes.

Verdadero Falso

Ejercicio 2: Selección Múltiple
¿Cuánto sabes sobre Liveworksheet?

- 1.- ¿Qué ventajas crees que ofrece el uso de tecnologías en el aula?
 - a) Mayor motivación y participación de los estudiantes.
 - b) Acceso a información y recursos educativos en línea.
 - c) Mejora en la comunicación y colaboración entre estudiantes y profesores.
 - d) Todas las anteriores.

- 2.-Cuál de las siguientes opciones describe mejor el concepto de "alfabetización digital"?
 - a) La capacidad de leer y escribir utilizando tecnologías digitales.
 - b) El conocimiento y habilidades para utilizar de manera efectiva las tecnologías de la información y comunicación.
 - c) La capacidad de programar y desarrollar software.
 - d) El uso de tecnologías para mejorar el aprendizaje en el aula.

- 3.- ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas sobre el uso de tecnologías en el aula?
 - a) Las tecnologías pueden personalizar el aprendizaje para adaptarse a las necesidades individuales de los estudiantes.
 - b) Las tecnologías pueden facilitar la colaboración y el trabajo en equipo entre los estudiantes.
 - c) Las tecnologías pueden mejorar el acceso a la información y ampliar las oportunidades de aprendizaje.
 - d) Todas las anteriores.

- 4.- ¿Cuáles son algunos ejemplos de actividades que se pueden realizar utilizando tecnologías en el aula?
 - a) Creación de presentaciones multimedia.
 - b) Realización de investigaciones en línea.
 - c) Participación en discusiones en foros virtuales.
 - d) Todas las anteriores.

- 5.- ¿Qué papel juega el profesor en el uso de tecnologías en el aula?
 - a) Facilitar y guiar el uso efectivo de las tecnologías.
 - b) Promover la alfabetización digital y las habilidades tecnológicas entre los estudiantes.
 - c) Evaluar y seleccionar las herramientas tecnológicas adecuadas para el aprendizaje.
 - d) Todas las anteriores.