



E-LKPD

ELEKTRONIK LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK PROJECT BASED LEARNING

ARITMATIKA SOSIAL

DISCOUNT

DISUSUN OLEH:
KELOMPOK 3 MATEMATIKA

1. NADYA (2008220189)
2. PUTRI OKTARINA (2008220182)
3. TITIN SRI HARTINI (2008220186)
4. ZA'IM UKHROWI (2008220184)

KELAS
VII
SEMESTER 1



Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

DISCOUNT

KELAS
VII
SEMESTER 1

Nama

Kelas

Hari/tgl

PETUNJUK UMUM

1. Perhatikan penjelasan dari guru
2. Amati lembar kerja ini dengan seksama
3. Baca & tanyakan kepada guru jika ada hal yg kurang dipahami

PROYEK

Lakukan proyek dengan rincian sebagai berikut.

1. Carilah 5 barang berbeda yang dijual di sekitar (Online Shop atau Toko Retail dan tidak harus membeli) kemudian fotolah masing-masing barang tersebut. Pastikan setiap barang yang kalian pilih tersebut berinformasikan potongan harga.
2. Lakukan percobaan untuk mengecek untung atau rugi jika kalian membeli barang-barang tersebut dengan potongan harga dan kemudian menjualnya dengan harga yang tercantum pada label barang tersebut sebelum mendapatkan potongan harga.
3. Sajikan laporan proses dan hasil percobaan kalian dalam suatu laporan dengan dokumentasi kegiatan yang kalian lakukan.



RANCANGAN DESAIN PROYEK



Langkah-langkah Penyusunan Proyek

- Carilah 5 barang berbeda yang dijual di sekitar!
- Patikan setiap barang berinformasikan potongan harga
- Fotokan masing-masing barang tersebut!

Jawab:

a. 5 barang, yaitu :

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

b. Informasi potongan harga:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



RANCANGAN DESAIN PROYEK



c. Foto : Upload foto di media sosialmu, lalu tuliskan link tersebut di dalam kolom

1. _____

2. _____

3. _____



RANCANGAN DESAIN PROYEK

1

4. _____

5. _____

2

Lakukan percobaan untuk mengecek untung atau rugi jika kalian membeli barang-barang tersebut dengan potongan harga dan kemudian menjualnya dengan harga yang tercantum pada label barang tersebut sebelum mendapatkan potongan harga.



2

RANCANGAN DESAIN PROYEK

Jawab :

Percobaan untuk mengecek untung (U) atau rugi (R),

Harga Beli (HB) = Harga kalian membeli barang

Harga Jual (HJ) = Harga yang tercantum pada label barang tersebut sebelum mendapatkan potongan harga.

$$HB < HJ = U$$

$$HB > HJ = R$$

Barang 1. _____

HB =

HJ =

$$HB \text{ --- } HJ = \text{ --- }$$

Jika menjual barang 1. _____ maka akan _____
(untung/rugi) Rp. _____,-

Barang 2. _____

HB =

HJ =

$$HB \text{ --- } HJ = \text{ --- }$$

Jika menjual barang 2. _____ maka akan _____
(untung/rugi) Rp. _____,-



2

RANCANGAN DESAIN PROYEK

Barang 3. _____

HB =

HJ =

HB ____ HJ = ____

Jika menjual barang 3. _____ maka akan _____
(untung/rugi) Rp. _____,-

Barang 4. _____

HB =

HJ =

HB ____ HJ = ____

Jika menjual barang 4. _____ maka akan _____
(untung/rugi) Rp. _____,-

Barang 5. _____

HB =

HJ =

HB ____ HJ = ____

Jika menjual barang 5. _____ maka akan _____
(untung/rugi) Rp. _____,-



RANCANGAN DESAIN PROYEK

3

Sajikan laporan proses dan hasil percobaan kalian dalam suatu laporan dengan dokumentasi kegiatan yang kalian lakukan.

Jawab:

NO	NAMA BARANG	HARGA BELI (HB)	HARGA JUAL (HJ)	UNTUNG/ RUGI (HJ-HB)	PERSENTASE PU= $((HJ-HB)/HJ)$ X 100%

Selamat Mengerjakan :

