

NAMA : 1. ...

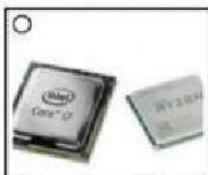
2. ...

3. ...



0
MOUSE

menggerakkan pointer, menjalankan program, dan memilih objek



0
RAM

menyimpan data terkait sistem operasi, aplikasi atau program yang tengah beroperasi.



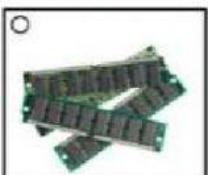
0
VGA CARD

memproses keluaran dari CPU untuk ditampilkan ke layar monitor.



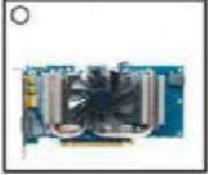
0
SCANNER

memindai dan menyalin Data dari kertas berisi grafik, gambar, foto, atau tulisan menggunakan alat pembaca *optical data reader*.



0
MONITOR

menampilkan hasil pengolahan data di komputer, seperti gambar, teks, angka, grafik, dsb.



0
SPEAKER

menghasilkan suara dari komputer, seperti musik, percakapan di film, dan efek suara.



0
PRINTER

mencetak gambar, foto, dokumen dalam bentuk media kertas



0
PROCESSOR

memproses segala bentuk informasi yang dimiliki oleh komputer, dan juga memproses informasi yang dimasukkan ke dalam komputer.



0
BARCODE READER

membaca barcode yang tercetak, mengubah kode bar tersebut menjadi data elektrik dan mengirimkannya ke komputer dengan format data yang sederhana.