1. ***Познач*** *той варіант відповіді / продовження речення, який вважаєш правильним.*

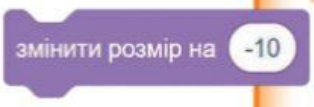
1. Алгоритм – це…

а) будь-яка послідовність команд для розв'язування задачі;
б) скінченна послідовність команд для розв'язання поставленої задачі;
в) певна послідовність деяких команд.

2. Комп'ютерна програма – це…

а) диск для зберігання даних;
б) алгоритм опрацювання даних, записаний спеціальною мовою та призначений для виконання комп'ютером;
в) спеціальний запис, який зберігається на комп'ютері (computer).

3. Яка подія в середовищі Scratch реалізується за допомогою даного блоку?



а) спрайт переміщається ліворуч; **б)** спрайт зменшується;
в) спрайт збільшується; **д)** змінюється тло.

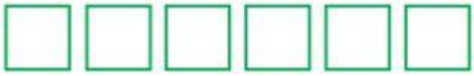
4. На скільки кроків переміститься виконавець алгоритму в результаті виконання даної програми?

а) 15; **б)** 10; **в)** 5; **д)** 20.

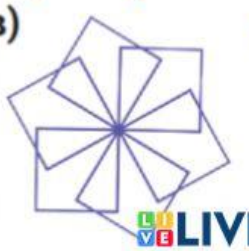
5. Яку фігуру намалює виконавець у результаті виконання поданого алгоритму?

а)

б)



в)



д)

LIVEWORKSHEETS