



ورقة عمل الوحدة الثالثة : برمجة الروبوت الافتراضي الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

اسم الطالبة :

السؤال الأول: رتبي مكونات روبوت فيكس كود في آر الافتراضي في أماكنها الصحيحة ؟



السؤال الثاني : حددي الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي :

خطأ	صحيحة	العبرة
		١- الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .
		٢- تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات .
		٣- المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة .
		٤- الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد .
		٥- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية ، تتجنب إتلاف أي معدات .
		٦- نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية .
		٧- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة .
		٨- كاميرا الشخص الأول هو الوضع الافتراضي للكاميرا عند فتح ساحة اللعب .
		٩- ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي يمكنك من تنفيذ برامجك.
		١٠- فئة المغناطيس تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب.

المعلمة : عهود الحربي