



ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP CUỐI KỲ II – KHỐI 1

Họ và tên:.....

Lớp:.....

* TRẮC NGHIỆM

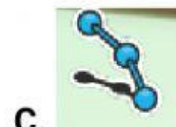
Câu 1: Để lập trình điều khiển nhân vật em nháy chuột phải sau đó chọn?

- A. Lập trình
- B. Xoay
- C. Thay đổi kích cỡ
- D. Sao chép

Câu 2: Đây là câu lệnh điều khiển nhân vật di chuyển đi lang thang nhanh chóng?



Câu 3: Để tạo được đường đi cho nhân vật trong trò chơi, em có thể sử dụng công cụ nào?



Câu 4: Khi thực hiện lệnh này kodu di chuyển thế nào:



- A. Di chuyển đi lang thang.
- B. Di chuyển trên đường dẫn màu xanh lam nhanh chóng cá
- C. Đi thẳng về phía trước
- D. Đi theo hướng di chuyển của nhân vật

Câu 5: Khi thực hiện câu lệnh bên Kodu sẽ có hành động gì?



- A. Kodu gặp táo thì ăn táo
- B. Kodu chạm đồng tiền thì ăn đồng tiền
- C. Kodu chạm đồng tiền thì giữ lấy đồng tiền.
- D. Kodu chạm vào cá thì làm cá dừng ngay trang.

Câu 6: Để chọn chọn nhân vật cho hoạt hình, em chọn công cụ nào?

- A.
- B.
- C.
- D.

Câu 7: Em dùng nút lệnh ở hình bên để làm gì?

- A. Tạo đường dẫn
- B. Thêm nhân vật cho trò chơi
- C. Chạy trò chơi
- D. Lập trình cho nhân vật



Câu 8: Để thay đổi kích cỡ nhân vật em nháy chuột phải sau đó chọn?

- A. Lập trình
- B. Xoay
- C. Thay đổi kích cỡ
- D. Sao chép

Câu 9: Đây là lệnh để Kodu va chạm với đá thì nhảy cao?

- A.
- B.
- C.
- D.

Câu 10. Lệnh bên cho biết khi va chạm với táo đỏ thì Kodu làm gì?

- A. Va chạm với táo đỏ thì ăn táo đỏ
- B. Va chạm với táo đỏ thì nhảy lên cao
- C. Không làm gì cả
- D. Di chuyển trên đường dẫn màu đỏ



Câu 11: Lệnh sau để nhân vật đi trên đường dẫn màu gì?

- A. Đường nâu
- B. Đường hồng
- C. Đường đỏ
- D. Đường cam



Câu 12:

a) Em hãy mô tả hành động của nhân vật xe máy trong đoạn lệnh sau:



b) Nhân vật có hành động gì khi thực hiện các lệnh này?



c) Nhân vật có hành động gì khi thực hiện các lệnh này?



* THỰC HÀNH

Mở phần mềm Kodu để thực hiện tạo hoạt hình **Kodu đi nghỉ lễ** theo yêu cầu sau.

- Xây dựng địa hình tùy ý.
- Thêm nhân vật: 1 Kodu màu đỏ, 2 xe máy, 10 quả táo, 3 cái cây.
- Lập trình tương tác cho nhân vật.
 - + Kodu đỏ di chuyển trên đường dẫn, gặp xe máy thì nhảy cao; gặp táo thì ăn táo.
 - + Xe máy di chuyển đi lang thang.
 - Lưu chương trình với tên **Kodu đi nghỉ lễ**.