

KIỂM TRA HỌC KỲ 2

Môn: Tin học

1. Chọn cú pháp đúng của lệnh **while** trong Python

- ☐ A While <điều kiện>: <khối lệnh> ☐ B wile <điều kiện> do<câu lệnh>
☐ C while <khối lệnh>: <điều kiện> ☐ D while <điều kiện>: <khối lệnh>

2. Em hãy cho biết kết quả sau khi thực hiện các lệnh sau:
m = 2

```
while m < 10:  
    print(m)  
    m = m + 2
```

- ☐ A 2 4 6 8 ☐ B 2 4 6 8 10
☐ C 3 5 7 9 ☐ D 0 2 4 6 8 10

3. Hãy cho biết đoạn chương trình sau làm công việc gì ?

```
x = 0  
s = 0  
while x < 100:  
    s = s + x  
    x = x + 2
```

- ☐ A Tính tổng các số tự nhiên lẻ nhỏ hơn hoặc bằng 100. ☐ B Tính tổng các số tự nhiên nhỏ hơn hoặc bằng 100.
☐ C Tính tổng các số tự nhiên lẻ nhỏ hơn 100. ☐ D Tính tổng các số tự nhiên chẵn nhỏ hơn 100.

4. Hãy cho biết kết quả xuất ra màn hình đoạn chương trình sau đây là bao nhiêu nếu người dùng nhập x=20:

```
x = int(input('Nhập số x='))  
print(x%3)
```

- ☐ A Một giá trị khác tùy theo giá trị x được nhập ở dòng lệnh 1 ☐ B 2
☐ C 20 ☐ D 6

?

5. Lệnh nào sau đây để lấy dữ liệu đầu vào từ người dùng?

- | | | | |
|----------------------------|--------------|----------------------------|--------------|
| ☐ A | B. scanf () | ☐ B | D. print () |
| ☐ C | C. input () | ☐ D | A. output() |

6. Đây là quy tắc đúng khi đặt tên cho biến trong Python?

- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|---|
| ☐ A | Có thể sử dụng keyword làm tên biến. | ☐ B | Tên biến có thể bắt đầu bằng dấu gạch dưới "_". |
| ☐ C | Tên biến có thể bắt đầu bằng một chữ số. | ☐ D | Tên biến có thể có các ký hiệu như !, @, #, \$, %,... |

7. Cho đoạn chương trình sau:

```
a=10
```

```
print(a)
```

Biến a thuộc dữ liệu kiểu:

- | | | | |
|----------------------------|---------|----------------------------|----------|
| ☐ A | D. str | ☐ B | A. int |
| ☐ C | C. bool | ☐ D | B. float |

8. Cho biểu thức sau: $(a \% 3 = 0)$ and $(a \% 4 = 0)$

Số a nhận giá trị nào sau đây để biểu thức cho kết quả là TRUE?

- | | | | |
|----------------------------|----|----------------------------|----|
| ☐ A | 16 | ☐ B | 20 |
| ☐ C | 15 | ☐ D | 24 |

9. Hãy chọn phương án ghép ĐÚNG . Biểu thức : $25 \% 3 + 5$ có giá trị là :

- | | | | |
|----------------------------|-----|----------------------------|------|
| ☐ A | 6.3 | ☐ B | 13 |
| ☐ C | 6 | ☐ D | 13.3 |

10. Để in giá trị lưu trong biến a ra màn hình ta dùng lệnh:

- | | | | |
|----------------------------|------------|----------------------------|----------|
| ☐ A | print(a) | ☐ B | print(A) |
| ☐ C | a=print(a) | ☐ D | Print(a) |

11. Khi thực hiện câu lệnh `print('12*6')` trên màn hình sẽ hiển thị kết quả:

- | | | | |
|----------------------------|--------|----------------------------|------|
| ☐ A | 6*12 | ☐ B | 12*6 |
| ☐ C | '12*6' | ☐ D | 72 |

12.

```
1 a = 7
2 b = 5
3 if a != b :
4     print(" a và b khác nhau ")
5 else:
6     print(" a và b bằng nhau ")
7
```

Kết quả khi chạy chương trình là gì?

- ☐ A a=7b=5 ☐ B a và b khác nhau
☐ C a và b bằng nhau ☐ D chương trình lỗi

13. Trong Python, Cấu trúc rẽ nhánh dạng đủ nào sau đây đúng?

- ☐ A If <điều kiện> then else <câu lệnh >; ☐ B If <điều kiện> : <câu lệnh1> else :<câu lệnh 2>
☐ C If <điều kiện> : <câu lệnh 1>; else <câu lệnh 2> ☐ D If <điều kiện>: else <câu lệnh 1> : <câu lệnh 2>;

14. Điều kiện nào đúng:
 Nếu n là số chẵn và n lớn hơn 100

- ☐ A if (x % 2 != 0) and (x>100): ☐ B if n%2=0 and n>100:
☐ C if n%2==0 or n>100: ☐ D if (x % 2 == 0) and (x>100):

15. Cho đoạn lệnh sau:
if x % 2 == 0: print(x,"là số chẵn") else: print(x,"là số lẻ")
 Nếu điều kiện "x % 2 == 0" bị SAI câu lệnh nào được thực hiện?

- ☐ A *print("x % 2 == 0)* ☐ B *print(x,"là số lẻ")*
☐ C Chương trình kết thúc ☐ D *print(x,"là số chẵn")*

16. Trong python, Để kiểm tra 3 cạnh tạo thành tam giác hay không thì câu lệnh nào sau đây đúng?

- ☐ A if (a+b>c) and (a+c>b) and (b+c>a):
 write('tạo thành tam giác') ☐ B if (a+b>c) or (a+c>b) or (b+c>a): print('tạo thành tam giác')
☐ C if (a+b>c) or (a+c>b) or (b+c>a): write('tạo thành tam giác') ☐ D if (a+b>c) and (a+c>b) and (b+c>a): print('tạo thành tam giác')

17. Giá trị của a sau khi kết thúc vòng lặp là bao nhiêu:

a=0

for i in range (10,14):

a=a+3

18. `range(2,101)` sẽ tạo ra:

☐ A Một dãy số từ 2 đến 100

☐ B Một dãy số từ 0 đến 100

☐ C Một dãy số từ 2 đến 101

☐ D Một dãy số từ 1 đến 100

19. Cú pháp đúng của câu lệnh lặp `for`:

☐ A for <biến chạy> in range (giá trị bắt đầu, giá trị chặn): <Khối lệnh>

☐ B for <biến chạy>: in range (giá trị bắt đầu, giá trị chặn): <Khối lệnh>

☐ C for <biến chạy> in range (giá trị bắt đầu, giá trị chặn);<Khối lệnh>

☐ D for <biến chạy> in range (giá trị bắt đầu; giá trị chặn): <Khối lệnh>

20. Dòng lệnh lặp nào đúng?

☐ A While t<10:print('t')

☐ B while t<10:print(t)

☐ C while t<10print(t)

21.

```
main.py +
1 i=0
2 while i<=7:
3     print("Hello")
4     i=i+1
```

Chương trình trên, in ra bao nhiêu dòng "Hello"

☐ A 8

☐ B 6

☐ C 7

☐ D 9

22.

```
main.py +
1 for i in range(2, 5):
2     print(i)
```

Trong câu lệnh trên, biến i lần lượt nhận các giá trị bằng:

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| ☐ A 1,2,3,4,5 | ☐ B 1,2,3,4 |
| ☐ C 2,3,4,5 | ☐ D 2,3,4 |

23. Giá trị của a sau khi kết thúc vòng lặp là bao nhiêu:

```
a=2
for i in range(10,14):
a=a+4
```

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| ☐ A 18 | ☐ B 9 |
| ☐ C 15 | ☐ D 12 |

24. Trong python kiểu số nguyên được viết bằng từ khoá?

- | | |
|----------------------------------|---------------------------------|
| ☐ A float | ☐ B bool |
| ☐ C int | ☐ D str |

25. Trong python kiểu số thực được viết bằng từ khoá?

- | | |
|----------------------------------|---------------------------------|
| ☐ A int | ☐ B bool |
| ☐ C float | ☐ D str |

26. Đây là phép toán chia lấy phần nguyên trong python

- | | |
|-------------------------------|--------------------------------|
| ☐ A // | ☐ B % |
| ☐ C \ | ☐ D \\\ |

27. Lệnh nào mô tả điều kiện sau đúng?

a chia hết cho 4 nhưng không chia hết cho 100

- | | |
|---|--|
| ☐ A (a%4 ==0) or (a%100 !=0) | ☐ B (a%4 ==0) and (a%100 !=0) |
| ☐ C (a%4 !=0) or (a%100 ==0) | ☐ D (a%4 !=0) and (a%100 ==0) |

28.

File Edit Format Run O

```
x = 5
y = 4
if x>y:
    F = x*x-y
else:
    F = 3*x-y
```

Đoạn chương trình trên cho kết quả F=?

- | | | | |
|----------------------------|----|----------------------------|----|
| ☐ A | 20 | ☐ B | 21 |
| ☐ C | 10 | ☐ D | 11 |

29.

```
a = 1
b = 1
if a == b:
    a = a + 1
    b = b + 1
else:
    a = a - 1
    b = b - 1
```

Khi kết thúc đoạn chương trình trên, giá trị của a, b lần lượt là?

- | | | | |
|----------------------------|-----|----------------------------|-----|
| ☐ A | 3 3 | ☐ B | 0 0 |
| ☐ C | 1 1 | ☐ D | 2 2 |

30. Kết quả của phép toán sau bằng bao nhiêu ?
 $20 \% 3 = ?$

- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|---|
| ☐ A | 6 | ☐ B | 2 |
| ☐ C | 1 | ☐ D | 3 |

31. Lệnh kết thúc vòng lặp trong Python là:

☐ A break

☐ B Break

☐ C Range

☐ D range