

¿Qué normas/reglas del dodgeball nos sabemos?

1. El jugador debe de lanzar la pelota con las manos o golpearlas con ellas, no se permite golpear con el pie, sí se permite golpear con la mano.

- a. Verdadero
- b. Falso

2. Los jugadores pueden moverse libremente por su campo para atacar y defenderse, pero sin tocar la cuerda o el campo contrario, de ser así estará eliminado.

- a. Falso
- b. Verdadera

3. Está permitido pasar sin riesgo de eliminarse entre los miembros del mismo equipo.

- a. Si
- b. No

4. El equipo que tenga más pelotas en posesión, está obligado a lanzar.

- a. Si
- b. No
- c. Lo que quiera

5. En caso de que un equipo tarde en lanzar, el árbitro realizará una cuenta atrás comenzando desde 10 a 0, en caso de que el jugador no dispare, al menos una pelota, perderá la totalidad de ellas.

- a. Si
- b. No

6. Son los propios jugadores los que deben reconocer si les ha golpeado/rozado/tocado la pelota, no se necesita a un árbitro para que lo diga, aunque naturalmente si un jugador no lo reconoce o se da por aludido, los árbitros tomarán la decisión que ellos consideren.

- a. Verdadero
- b. Falso

7. Para eliminar a un jugador contrario se le tiene que golpear en alguna parte del cuerpo y que después de tocar la pelota al jugador, esta toque pared, suelo o techo.

- a. Verdadero
- b. Falso

8. “Todo disparo, con o sin bote, que te da y después toca el suelo o paredes, te elimina.”

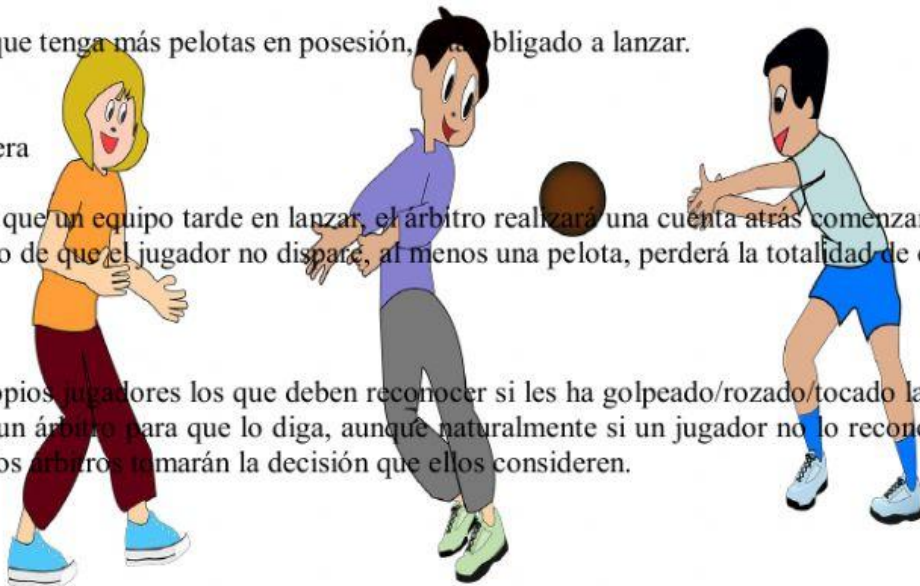
- a. Si
- b. No

9. Un mismo disparo puede eliminar a varias personas ya que hasta que esa pelota no es cogida por algún integrante del equipo o toca una pared (lateral, fondo o techo), no deja de eliminar.

- a. Verdadero
- b. Falso

10. Para defenderse del otro equipo puedes realizar cualquier tipo de movimiento, puedes tirarte, deslizarte o saltar por todo el campo para esquivar los lanzamientos.

- a. Verdadero
- b. Falso



11. Para salvar a un compañero debes de coger un tiro directo (AIRE), es decir, que no haya tocado ni suelo ni pared.

- a. Falso
- b. Verdadero

12. Si la pelota toca la pared y un jugador coge el rebote, no se salva a nadie.

- a. No
- b. Si

13. Los jugadores pueden coger las pelotas del campo contrario siempre y cuando no toquen ni la cuerda ni el otro campo.

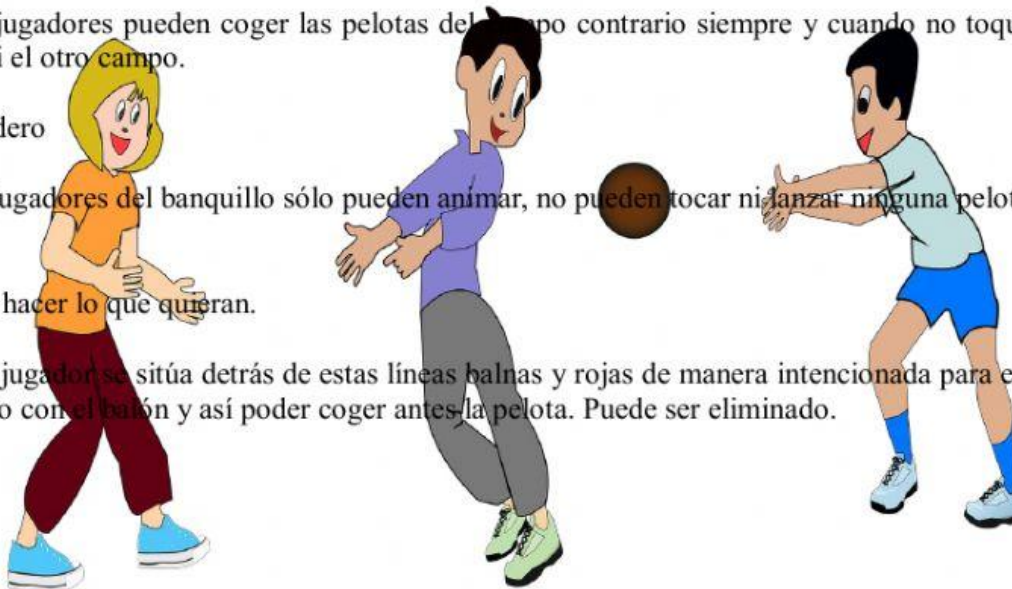
- a. Falso
- b. Verdadero

14. Los jugadores del banquillo sólo pueden animar, no pueden tocar ni lanzar ninguna pelota.

- a. No
- b. Si.
- c. Puede hacer lo que quieran.

15. Si el jugador se sitúa detrás de estas líneas blancas y rojas de manera intencionada para evitar ser eliminado con el balón y así poder coger antes la pelota. Puede ser eliminado.

- a. Si
- b. No



P.D. Enviarme el resultado del test a rrej01@educastillalamancha.es

