INSTITUTO NACIONAL EL TRÁNSITO
INDET

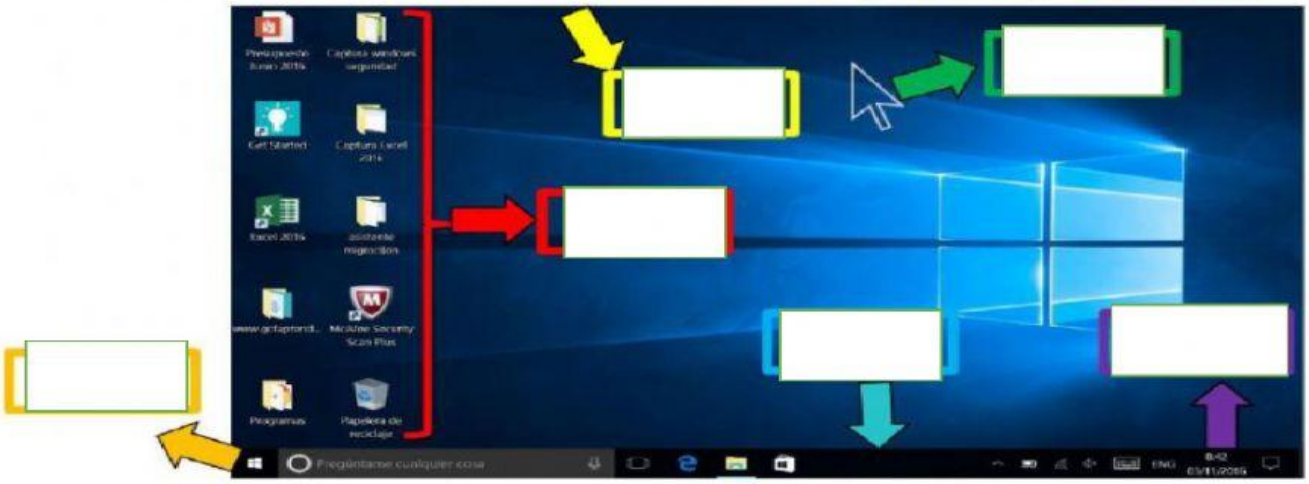
PRUEBA OBJETIVA DE PERIODO
ASIGNATURA: INFORMÁTICA
NOMBRE DEL ALUMNO/A._____
Prof. Ramón Alfredo Velásquez **Fecha:** _____ **Grado:** _____ **Sección:** _____

INTRODUCCIÓN

Lee detenidamente la presente prueba, durante los primeros 10 minutos puede hacer cualquier consulta al docente, todo manchón anula la pregunta:

1. Coloca el nombre correcto de cada elemento del escritorio de Windows.

ICONOS | BOTÓN INICIO | BARRAS DE TAREAS | PUNTERO | PAPEL TAPIZ | HORA Y FECHA



2. Arrastra el nombre de cada parte del teclado que le corresponde.

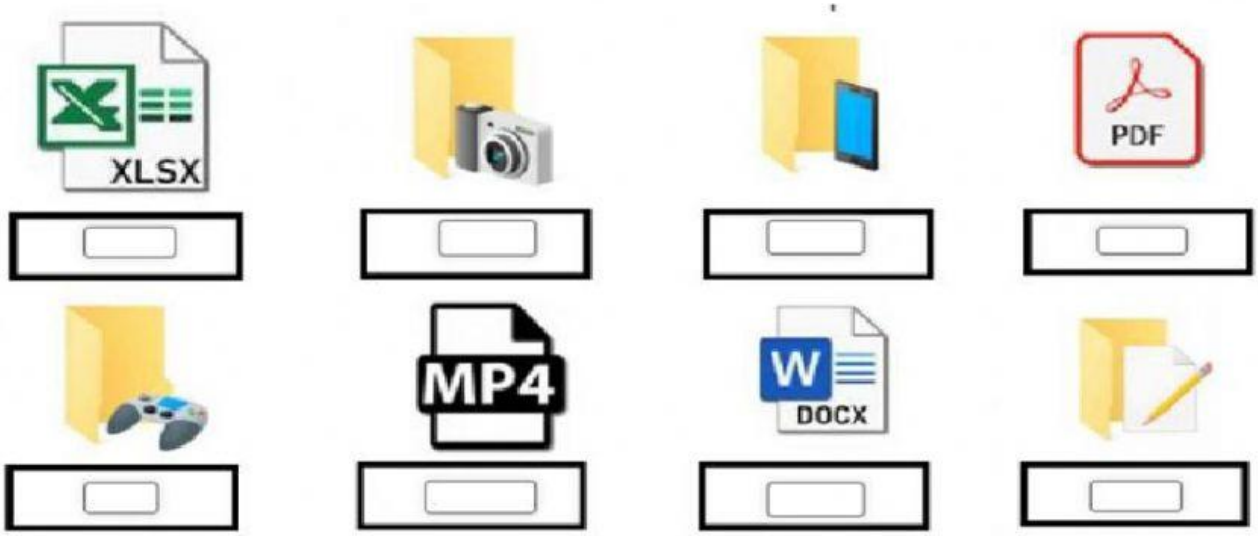


TECLAS DE FUNCIÓN | TECLAS DE DIRECCIÓN | TECLAS NUMÉRICAS

TECLAS DE ESPECIALES | TECLAS ALFANUMERICAS

LIVEWORKSHEETS

3. Escribe A si es un archivo o B si es una carpeta.



4. Marca con una (x) donde se procesa la información.



5. Une con una línea los iconos con sus respectivos nombres.



Papelera de reciclaje

Este equipo

Explorador de archivos

LIVEWORKSHEETS

6. IDENTIFICA con un X los componentes de la siguiente tabla que son elementos de HARDWARE y SOFTWARE. Así mismo, identifica según su clasificación: Dispositivo de entrada, salida, almacenamiento, entrada salida.

DISPOSITIVO	HARDWARE	SOFTWARE	ENTRADA	SALIDA	ENTRADA/SALIDA	ALMACENAMIENTO	PROCESAMIENTO
 TECLADO	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
 MONITOR	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
 DISCO DURO	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
 PANTALLA TÁCTIL	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
 CPU	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

LIVEWORKSHEETS

7. Une con una línea según corresponda.



MAXIMIZAR



CERRAR



MINIMIZAR



RESTAURAR

8. INDICACIONES. Subraya la respuesta correcta.

1. ¿Qué es el Hardware?
a. Aquello que se puede escuchar.
b. Todo lo que se puede tocar, tangible.
c. Lo que no se puede tocar

2. ¿Qué es el Software?
a. Lo que no se puede tocar, pero si ver, intangible
b. Una unidad de almacenamiento tangible.
c. Son íconos

3. ¿Qué es Windows?
a. Un programa con juegos divertidos.
b. El sistema operativo de la computadora.
c. Es la imagen de fondo de la pantalla

4. ¿Qué son los iconos?
a. Son programas.
b. Es el hardware del computador.
c. Son las imágenes pequeñas que están en el escritorio

5. ¿Cuál de los siguientes son ejemplos de sistema operativo?
a. Linux, Android y Word
b. Windows, Android y Linux
c. Power Point, Windows y Blackberry

6. La impresora se utiliza para:
a. Imprimir en papel lo que se requiere
b. Ver en el monitor la información
c. Ingresar información al monitor

7. ¿Qué es un sistema operativo?
a. Es un Software.
b. Es un Hardware.
c. Son carpetas del escritorio

8. ¿Cómo creamos una carpeta?
a. Clic izquierdo, nuevo y carpeta.
b. Clic derecho, insertar, carpeta.
c. Clic derecho, nuevo y carpeta.

9. ¿Cuál de los siguientes iconos representa un Sistema Operativo?
A.  B.  C. 

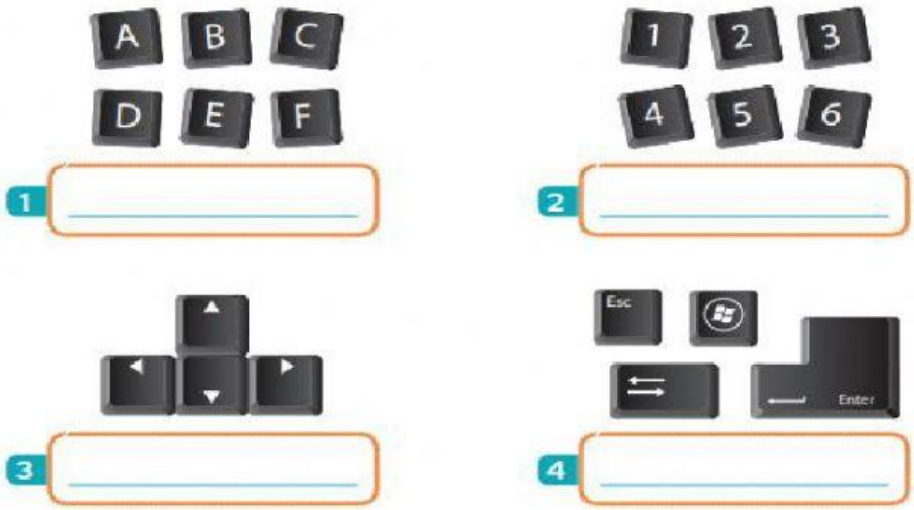
10. ¿Cuál de los siguientes iconos no es un Software de aplicación?
 a. b.  c.  d. 

11. ¿Cuáles son las funciones del botón izquierdo del ratón?
a. Clic, doble clic y arrastrar
b. Clic, doble clic y triple clic.
c. Copiar, pegar y arrastrar

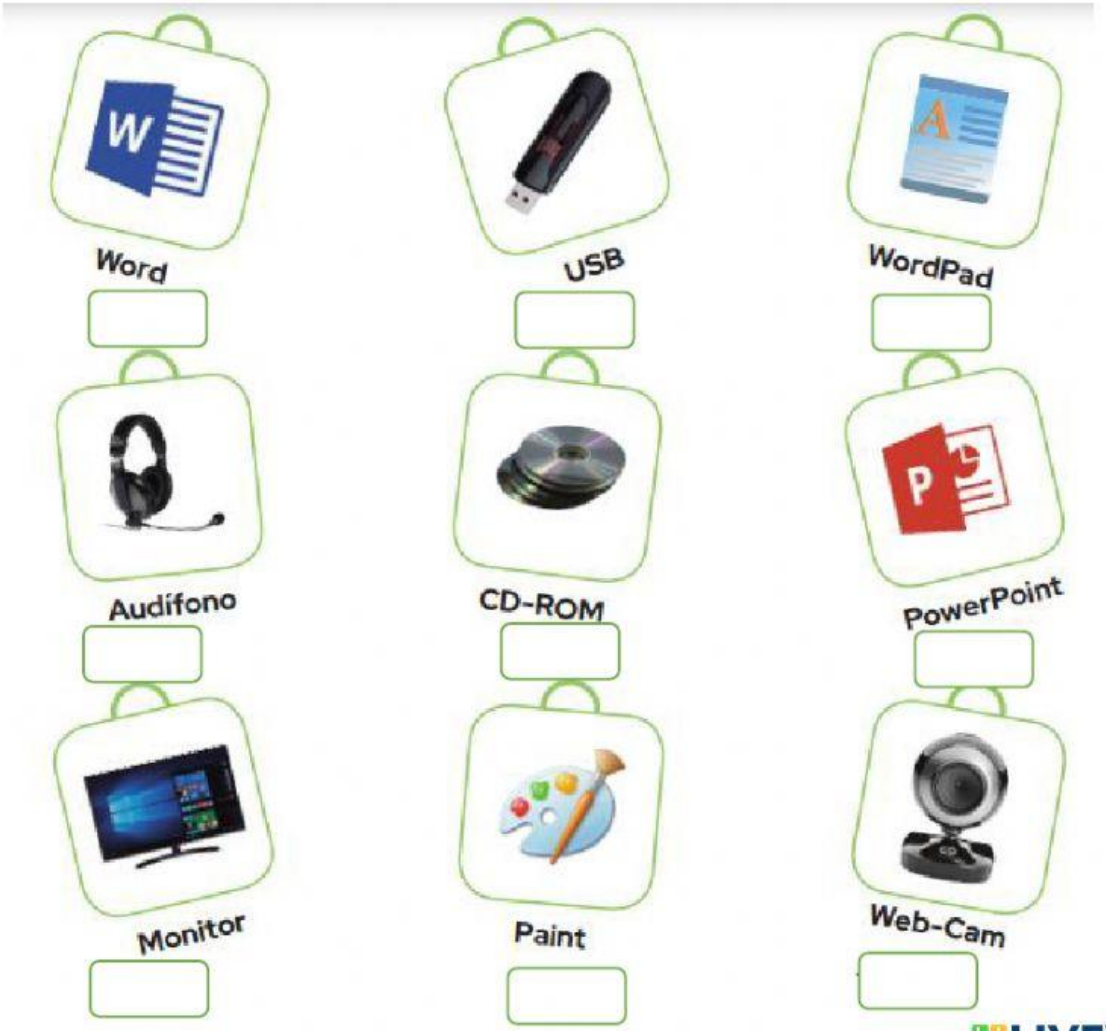
12. El monitor sirve para
a. Ingresar información al CPU
b. Escuchar música
c. Ver la información que ingresa

LIVEWORKSHEETS

9. Escribe el nombre de los siguientes tipos de teclas.



10. Escribe con la letra A todos los iconos que representan un Hardware y B los que representan Software.



LIVEWORKSHEETS