

# INSTITUTO NACIONAL EL TRÁNSITO

INDET

## PRUEBA OBJETIVA DE PERÍODO

ASIGNATURA: INFORMÁTICA

NOMBRE DEL ALUMNO/A.

Prof. Ramón Alfredo Velásquez

Fecha: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_ Sección: \_\_\_\_\_

## INTRODUCCIÓN

Lee detenidamente la presente prueba, durante los primeros 10 minutos puede hacer cualquier consulta al docente, todo manchón anula la pregunta:

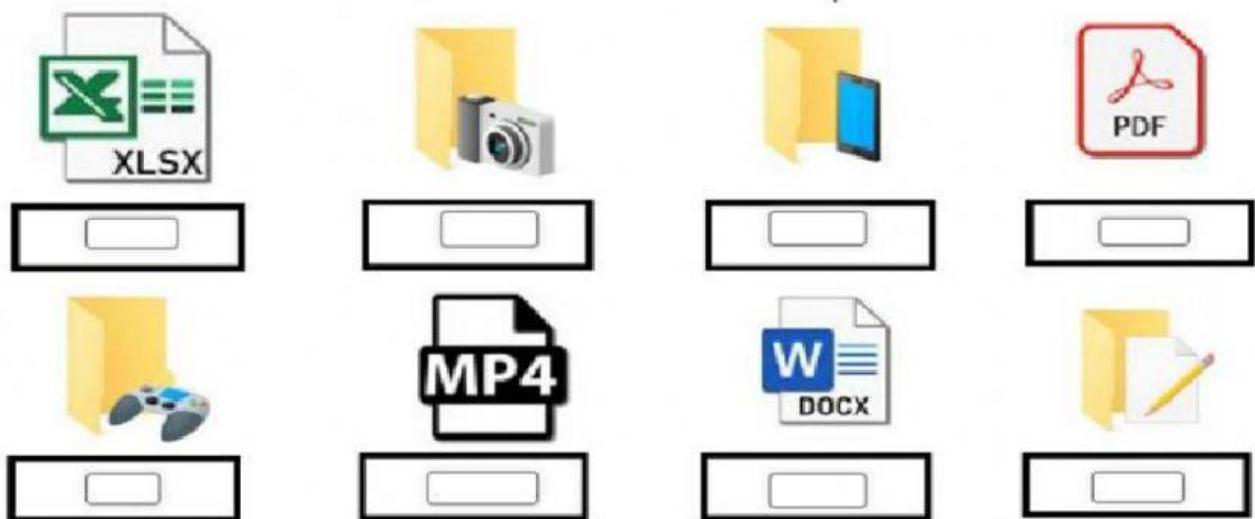
1. Coloca el nombre correcto de cada elemento del escritorio de Windows.



2. Arrastra el nombre de cada parte del teclado que le corresponde.



3. Escribe A si es un archivo o B si es una carpeta.



4. Marca con una (x) donde se procesa la información.



5. Une con una línea los iconos con sus respectivos nombres.



- Papelera de reciclaje
- Este equipo
- Explorador de archivos

6. IDENTIFICA con un X los componentes de la siguiente tabla que son elementos de HARDWARE y SOFTWARE. Así mismo, identifica según su clasificación: Dispositivo de entrada, salida, almacenamiento, entrada salida.

DISPOSITIVO	HARDWARE	SOFTWARE	ENTRADA	SALIDA	ENTRADA/SALIDA	ALMACENAMIENTO	PROCESAMIENTO
	<input type="checkbox"/>						
TECLADO							
	<input type="checkbox"/>						
MONITOR							
 Word	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
DISCO DURO							
	<input type="checkbox"/>						
PANTALLA TÁCTIL							
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
	<input type="checkbox"/>						
CPU							
	<input type="checkbox"/>						

**7. Une con una línea según corresponda.**



○



MAXIMIZAR



○



CERRAR



○



MINIMIZAR



○



RESTAURAR

**8. INDICACIONES. Subraya la respuesta correcta.**

**1. ¿Qué es el Hardware?**

- a. Aquello que se puede escuchar.
- b. Todo lo que se puede tocar, tangible.
- c. Lo que no se puede tocar

**2. ¿Qué es el Software?**

- a. Lo que no se puede tocar, pero si ver, intangible
- b. Una unidad de almacenamiento tangible.
- c. Son íconos

**3. ¿Qué es Windows?**

- a. Un programa con juegos divertidos.
- b. El sistema operativo de la computadora.
- c. Es la imagen de fondo de la pantalla

**4. ¿Qué son los iconos?**

- a. Son programas.
- b. Es el hardware del computador.

c. Son las imágenes pequeñas que están en el escritorio

**5. ¿Cuál de los siguientes son ejemplos de sistema operativo?**

- a. Linux, Android y Word
- b. Windows, Android y Linux
- c. Power Point, Windows y Blackberry

**6. La impresora se utiliza para:**

- a. Imprimir en papel lo que se requiere
- b. Ver en el monitor la información
- c. Ingresar información al monitor

**7. ¿Qué es un sistema operativo?**

- a. Es un Software.
- b. Es un Hardware.
- c. Son carpetas del escritorio

**8. ¿Cómo creamos una carpeta?**

- a. Clic izquierdo, nuevo y carpeta.
- b. Clic derecho, insertar, carpeta.
- c. Clic derecho, nuevo y carpeta.

**9. ¿Cuál de los siguientes iconos representa un Sistema Operativo?**

- A. B. C.

**10. ¿Cuál de los siguientes iconos no es un Software de aplicación?**

- a. b. c. d.

**11. ¿Cuáles son las funciones del botón izquierdo del ratón?**

- a. Clic, doble clic y arrastrar
- b. Clic, doble clic y triple clic.
- c. Copiar, pegar y arrastrar

**12. El monitor sirve para**

- a. Ingresar información al CPU
- b. Escuchar música
- c. Ver la información que ingresa

9. Escribe el nombre de los siguientes tipos de teclas.



1

2



3

4

10. Escribe con la letra A todos los iconos que representan un Hardware y B los que representan Software.



Word



Audifono



Monitor



USB



CD-ROM



Paint



WordPad



PowerPoint



Web-Cam