

# INSTITUTO NACIONAL EL TRÁNSITO

## INDET

### PRUEBA OBJETIVA DE PERIODO

#### ASIGNATURA: INFORMÁTICA

NOMBRE DEL ALUMNO/A. \_\_\_\_\_

Prof. Ramón Alfredo Velásquez

Fecha: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_ Sección: \_\_\_\_\_

### INTRODUCCIÓN

Lee detenidamente la presente prueba, durante los primeros 10 minutos puede hacer cualquier consulta al docente, todo manchón anula la pregunta:









1. Coloca el nombre correcto de cada elemento del escritorio de Windows.



2. Arrastra el nombre de cada parte del teclado que le corresponde.






3. Escribe A si es un archivo o B si es una carpeta.

			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

4. Marca con una (x) donde se procesa la información.

		
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

5. Une con una línea los iconos con sus respectivos nombres.

	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> Papelera de reciclaje
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> Este equipo
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/> Explorador de archivos

6. IDENTIFICA con un X los componentes de la siguiente tabla que son elementos de **HARDWARE** y **SOFTWARE**. Así mismo, identifica según su clasificación: Dispositivo de entrada, salida, almacenamiento, entrada salida.

DISPOSITIVO	HARDWARE	SOFTWARE	ENTRADA	SALIDA	ENTRADA/SALIDA	ALMACENAMIENTO	PROCESAMIENTO
 TECLADO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 MONITOR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Word	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 DISCO DURO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 PANTALLA TÁCTIL	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Google Classroom	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 CPU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 CPU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 CPU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Une con una línea según corresponda.



MAXIMIZAR



CERRAR



MINIMIZAR



RESTAURAR

8. INDICACIONES. Subraya la respuesta correcta.

1. ¿Qué es el Hardware?

- a. Aquello que se puede escuchar.
- b. Todo lo que se puede tocar, tangible.
- c. Lo que no se puede tocar

2. ¿Qué es el Software?

- a. Lo que no se puede tocar, pero si ver, intangible
- b. Una unidad de almacenamiento tangible.
- c. Son íconos

3. ¿Qué es Windows?

- a. Un programa con juegos divertidos.
- b. El sistema operativo de la computadora.
- c. Es la imagen de fondo de la pantalla

4. ¿Qué son los iconos?

- a. Son programas.
- b. Es el hardware del computador.
- c. Son las imágenes pequeñas que están en el escritorio

5. ¿Cuál de los siguientes son ejemplos de sistema operativo?

- a. Linux, Android y Word
- b. Windows, Android y Linux
- c. Power Point, Windows y Blackberry

6. La impresora se utiliza para:

- a. Imprimir en papel lo que se requiere
- b. Ver en el monitor la información
- c. Ingresar información al monitor

7. ¿Qué es un sistema operativo?

- a. Es un Software.
- b. Es un Hardware.
- c. Son carpetas del escritorio

8. ¿Cómo creamos una carpeta?

- a. Clic izquierdo, nuevo y carpeta.
- b. Clic derecho, insertar, carpeta.
- c. Clic derecho, nuevo y carpeta.

9. ¿Cuál de los siguientes iconos representa un Sistema Operativo?

- A.  B.  C. 

10. ¿Cuál de los siguientes iconos no es un Software de aplicación?

- a.  b.  c.  d. 

11. ¿Cuáles son las funciones del botón izquierdo del ratón?

- a. Clic, doble clic y arrastrar
- b. Clic, doble clic y triple clic.
- c. Copiar, pegar y arrastrar

12. El monitor sirve para

- a. Ingresar información al CPU
- b. Escuchar música
- c. Ver la información que ingresa



9. Escribe el nombre de los siguientes tipos de teclas.



1



2



3



4

10. Escribe con la letra A todos los iconos que representan un Hardware y B los que representan Software.



Word



USB



WordPad



Audifono



CD-ROM



PowerPoint



Monitor



Paint



Web-Cam