

Las doce etapas del viaje del héroe- Joseph Campbell

ACERCAMIENTO A LA CUEVA PROFUNDA

A través del primer umbral, el héroe abandona su mundo ordinario para entrar en un mundo diferente, especial o mágico. Se adentra en lo desconocido y deja atrás lo familiar.

RETICENCIA DEL HÉROE O RECHAZO DE LA LLAMADA

El héroe avanza en el camino cosechando sus primeros éxitos. Supera las pruebas que se le van presentando, hace nuevos aprendizajes y establece nuevas creencias.

RESURRECCIÓN DEL HÉROE

El héroe comienza en su vida cotidiana en su mundo conocido. Todo le resulta familiar y estable. Se siente cómodo. Concibe la vida de una manera determinada.

REGRESO CON EL ELIXIR

El héroe encuentra a alguien o algo que lo lleva a aceptar finalmente la llamada. Recibe más información sobre la aventura o realiza algún importante aprendizaje que lo anima a responder al desafío.

PRUEBAS, ALIADOS Y ADVERSARIOS

El héroe regresa a casa con la recompensa y la utiliza para ayudar a todos en su mundo ordinario, que ahora se ha transformado como resultado de su propia transformación durante el viaje.

RECOMPENSA

El héroe se enfrenta a su primera crisis en una prueba a vida o muerte.

EL CAMINO DE VUELTA

El héroe se enfrenta de nuevo a una segunda prueba a vida o muerte en la que debe utilizar todos los recursos y aprendizajes que recogió por el camino.

EL CRUCE DEL PRIMER UMBRAL

En un momento dado, al héroe se le presenta un problema, un desafío o aventura, y es entonces cuando debe decidir si responde a la llamada o no.

EL MUNDO ORDINARIO

Mientras recorre su camino, el héroe se enfrenta a una serie de pruebas, encuentra aliados en su aventura y se topa con sus adversarios. Mientras lo hace, aprende las reglas de ese nuevo mundo.

ENCUENTRO CON EL MENTOR O LA AYUDA SOBRENATURAL

Por miedo al cambio o a lo desconocido, o por apego a lo conocido, el héroe rechaza la llamada. Prefiere seguir en su mundo cotidiano, en la comodidad y en la familiaridad.

LA LLAMADA DE LA AVENTURA

Superada la gran prueba y ya con el botín, el héroe emprende el camino de regreso al que fue su mundo ordinario.

PRUEBA DIFÍCIL O TRAUMÁTICA

Tras su encuentro con la muerte, el héroe se sobrepone a sus miedos y obtiene a cambio una recompensa.

